

# 取扱説明書



## 重要

- 本製品を安全にご使用いただくために、使用する前に必ず本書をお読みいただき、十分に理解してからご使用ください。
- 本書は、お読みになった後、いつでも使用できるように必ず所定の場所に保管してください。

# お問い合わせ先

## 株式会社 セガ

本 社           〒 140-8583   東京都品川区東品川 1-39-9   カナルサイドビル  
国内販売       〒 140-8583   東京都品川区東品川 1-39-9   カナルサイドビル  
TEL : 03-6871-7410

## 株式会社セガ・ロジスティクスサービス

### カスタマサポート（機械に関する総合窓口）

フリーダイヤル：0120-412-159（全国共通）  
基本受付時間 平日 9:00～12:00 / 13:00～18:30  
※ 技術相談については、年中無休で受け付けています。  
※ 携帯電話、PHS からも利用できます。

### 訪問修理の依頼

FAX : 0120-492-041（全国共通）

### 先貸し出しの依頼

FAX : 0120-492-041（全国共通）

### 部品の注文

FAX : 03-3741-4411  
※ 先貸し出し、部品注文の当日出荷締切 16:00  
※ 品番、品名、販売価格、その他部品に関する情報を入手したい場合は SLS e- サイト内 P-support（パーツサポート NET）を利用してください。画像で部品を確認できます。  
<URL> <https://www.sls-net.com/home/e-site/>（※ 事前登録が必要です。）

## ■はじめに

---

このたびは「くるくるすしパーティー」をお買い求めいただきまして、誠にありがとうございます。

この取扱説明書(以下、本書と記す)では移動、設置、運用、メンテナンスなど「くるくるすしパーティー」(以下、本機と記す)を安全にご使用いただくための方法が説明されています。

本機を末永く、安全にご使用いただくために、設置や運用の前に必ず本書をお読みください。また本書は、日常の運営時等にいつでも見られるように、本機のそばの安全な場所に大切に保管してください。

本書は、本機の所有者、管理者、または運営者を対象に作成されています。本機の移動、設置、運用、メンテナンスなどのときは、本書を熟読して理解された方が行ってください。

万一、正常な機能が得られない場合、内部システムには絶対に手を触れず、巻末に記載したお問い合わせ先(技術相談窓口)までご連絡ください。

また本書を紛失された場合も同様に、巻末に記載したお問い合わせ先までご連絡ください。

製造元:

**ANDAMIRO CO., LTD.**

TEL : 82-31-909-2123~4, 2051

[ADDRESS OFFICE] 6006 M-City Tower, 195, Baengmaro, Ilsandong-gu, Koyang-si, Kyonggi-do,  
410-834 Korea

[FACTORY] 72 Nochengil, Ilsan-donggu koyang-si, kyonggi-do, 410-834 Korea

Homepage <http://www.andamiro.com/>

販売元:

**株式会社 セガ**

本 社 〒140-8583 東京都品川区東品川 1-39-9 カナルサイドビル

国内販売 〒140-8583 東京都品川区東品川 1-39-9 カナルサイドビル

TEL : 03-6871-7410

**重要**

- 記載されている内容は改良のため、予告なく変更する事がありますので、ご了承ください。
- 本書の内容は、万全を期して作成しておりますが、万一、不審な点や誤りなどお気づきのことがありましたら、弊社までご連絡ください。

# ■ 目次

---

■ 安全上の注意	5
■ 店舗メンテナンスマン、技術者(サービスマン)の定義	6
■ 注意・警告シールの貼付位置、表示内容	7
■ 保証について	9
■ 仕様	10
1. 各部の名称	11
1) 外観の名称	
2) 内部の名称	
3) 付属品	
2. 設置	13
1) 設置・移動時の警告・注意	
2) 設置を始める前に	
3) 必要な工具・道具類	
4) 設置場所の確保と固定	
5) 組立	
5-1) ビルボードおさえブラケット付け直し	
5-2) 提灯(ちょうちん)ランプの取り付け	
5-3) テーブルカバーの取り付け	
5-4) コインシュート位置調整	
6) 電源コードの取り付けと接続	
7) メダルサイズの調整	
7-1) メダルセレクター	
7-2) ホッパー	
8) 起動する	
3. セットアップ・設定	33
1) サービスドア内コントロールパネルの説明	
2) セットアップモード	
3) テストモード	
4) メダルセレクターの感度切り替え	

4. ゲームの内容	38
5. トラブルシューティング	40
1) トラブルシューティング	
2) メダルセクターの詰まりの対処	
3) コインシュート(オレンジのレール)の詰まりの対処	
6. エラーコード表	44
7. 点検・清掃	45
1) 定期点検	
2) 清掃	
2-1) ホッパーの清掃	
2-2) メダルセクターの清掃	
8. 主要部品の取り外し方	49
1) メイン基板の取り外し	
2) LED 基板(提灯(ちょうちん)ランプ、ビルボード)の取り外し	
3) LED 基板(コーナー)の取り外し	
4) LED 基板(ボーナス)と7セグ基板の取り外し	
9. 移動・運搬時の注意	54
10. 主要部品構成図	56

配線図

訪問作業依頼書

サービス部品注文書

先貸し出し・現物修理依頼書

お問い合わせ先

## ■安全上の注意

ご使用前にこの「安全上の注意」をよくお読みの上、正しくお使いください。ここに示した注意事項は、安全に関する重要な内容を記載していますので、必ず守ってください。

本書では、取扱いを誤った場合などの危険の程度を、次の3つのレベル(危険、警告、注意)に分類しています。

なお、これらの記号は、本書の表記、および本機に貼られた注意・警告シールで使用されています。



この表示は、記載内容を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険が切迫して生じることが想定されるときに使用します。



この表示は、記載内容を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定されるときに使用します。



この表示は、記載内容を無視して、誤った取扱いをすると、人が軽傷を負ったり、物的損傷の発生が想定されるときに使用します。

### その他の絵表示、ピクトグラフ表示例



△記号は、警告(注意も含む)を促す内容上がることを示します。

△の中には、警告(注意も含む)の内容が表示されます。



○記号は、禁止行為を示します。

○の中には、禁止されている内容が表示されます。



●記号は、作業時などに行方を強制または指示する内容があることを示します。

●の中には、具体的な強制事項の内容が表示されます。

**警告・注意表示は安全のため重要な注意項目が記載されていますので、以下のことを守ってください。**

- 本機の貼付されている警告・注意表示は、十分読めるように設置場所、照明、汚れなどに注意してください。また他のゲーム機などによって隠れないようにしてください。
- 警告・注意表示は、剥がしたり、改変したりしないでください。
- 警告・注意表示が著しく汚れたり破損した場合は、新しい警告表示に貼り替えてください。
- 警告・注意表示のお求めについては、巻末のお問い合わせ先までお問い合わせください。

## ■店舗メンテナンスマン、技術者(サービスマン)の定義



本書記載の作業説明で「店舗メンテナンスマン」または「技術者」が作業するように記載している項目または本書で説明していない作業項目は、知識や技術がない方が実際の作業をしないでください。感電などの重大事故の原因となります。

部品交換、保守点検、異常時の対処は、店舗メンテナンスマンまたは技術者(サービスマン)が実施してください。本書では特に危険な作業は専門的な知識を有する技術者が対応するように指示しています。また、本書は店舗メンテナンスマンと技術者を以下のように定義します。

- 店舗メンテナンスマン・・・AM機器や自動販売機（以下、自販機と略します）などのメンテナンスの経験を有し、本機の所有者および運営者の管理のもとに、AM施設内または店舗内で、日常的に機器の組立設置、保守点検、ユニットや消耗部品の交換などを通じて機器の保守管理に携わる人。  
( " 行動内容 )・・・AM機器や自販機などの組立設置、保守点検、ユニットや消耗部品の交換作業。
- 技術者・・・・・・・・・・AM機器製造メーカーで機器の設計・製造・検査・メンテナンスサービスに携わる人。  
工業高等学校卒業と同等以上の電気・電子・機械工学に関する専門知識を有し、日常的にAM機器の保守管理や修理に携わる人。  
( " 行動内容 )・・・AM機器や自販機などの組立設置、電気・電子・機械部品の修理および調整作業。

依頼日 年 月 日

# 訪問作業依頼書



株式会社 セガ・ロジスティクスサービス  
Sega Logistics Service Co., Ltd.

カスタマサポート

訪問先	TEL	担当者
住所	〒 お客様コード ( )	
請求先	TEL	連絡担当者
住所	〒 お客様コード ( )	

機械 SER #	機 械 名
依頼内容 : 【修理・点検・設置・技術説明・その他 ( )】	
エラー番号	エラーメッセージ
備 考	
ALL.Net 記入欄	
回線種別 <input type="checkbox"/> B フレッツ <input type="checkbox"/> ISDN	
基板 SER #	ソフト名
—	
—	
—	

依頼受付日	年 月 日
作業実施先変更	送信者 送信日
特記事項	

カスタマサポート連絡先		
フリーダイヤル	TEL	FAX
	0120-412-159	0120-492-041
<p>修理の依頼は、太線枠内の必要事項を記入し、FAX で送信してください。          あらかじめ電話での連絡があれば、早めに確認することができます。          修理する機械のシリアルナンバーは必ず記入してください。          お客様と設置先の管轄エリアが異なる場合は、弊社で区分処理します。          依頼の内容によっては部品の手配などで若干の時間が必要です。</p>		

キリトリ線

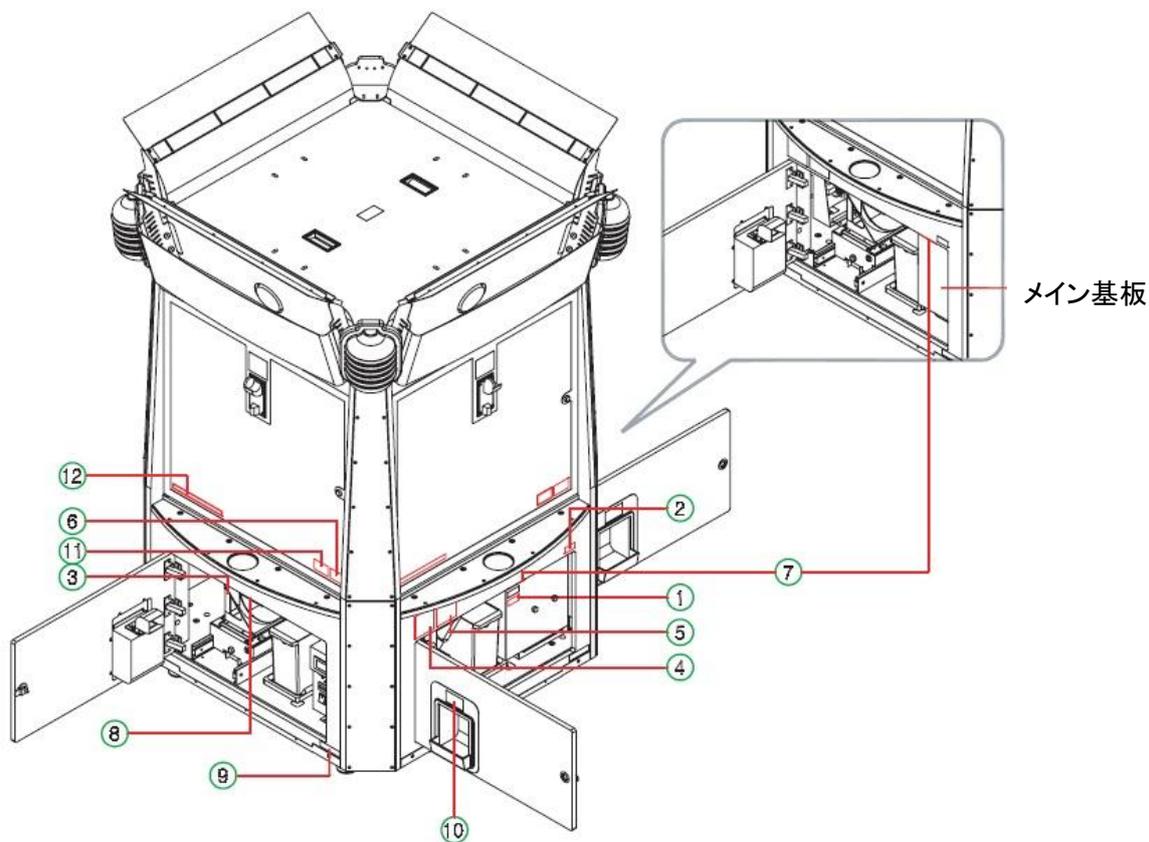
## ■注意・警告シールの貼付位置

本機には注意・警告シールが貼り付けられており、危険性を表示しています。

これはお客様の事故防止のため、または、本機の運用する上で危険を避けるための表示です。

これらの注意・警告の表示に反する行為を行うお客様には、事故防止のために該当行為を止めるよう注意してください。

以下に貼付箇所を示します。



	<p>601-12689-TP01 SUSHI STKR COVER OPEN</p>		<p>601-12689-TP07 SUSHI STKR WARNING HIGH BOLT</p>
	<p>601-12689-TP02 SUSHI STKR DOOR OPEN</p>		<p>601-12689-TP08 SUSHI STKR WARNING HOPPER</p>
	<p>601-12689-TP03 SUSHI STKR HOPPER HANDLE</p>		<p>601-12689-TP09 SUSHI STKR WARNING LEVELER</p>
	<p>601-12689-TP04 SUSHI STKR INDOOR</p>		<p>601-12689-TP10 SUSHI STKR WARNING MEDAL OUT</p>
	<p>601-12689-TP05 SUSHI STKR SPEC</p>		<p>601-12689-TP11 SUSHI STKR WARNING WHEEL HAND</p>
	<p>601-12689-TP06 SUSHI STKR WARNING GLASS</p>		<p>601-12689-TP12 SUSHI STKR WARNING LIGHTING</p>

## ■保証について

---

このゲーム機の保証期間は3ヶ月です。経過日数は弊社代理店倉庫出荷時より起算いたします。保証期間内に弊社の責に帰す事由により発生した障害については、弊社が無償修理いたします。障害を発見したときは、使用をやめて電源プラグをコンセントから抜き、巻末に記載のお問い合わせ先(技術相談窓口)までご連絡ください。ただし、以下に掲げた障害については保証適用除外となります。

天災等の不可抗力に起因する障害

冠水、機器の落下破損による障害

機器操作上の誤りに起因する障害

本書の指定する設置条件、使用条件に反して使用したことに起因する障害

弊社が指定していない使用条件変更(装置の追加・改造)に起因する障害

使用者の故意、過失に起因する障害

必要な定期整備(保守点検)を怠ったことに起因する障害

本製品以外の他の機器に起因する障害(他の機器から発生する電波、ノイズ、磁気等による障害)

本気は日本国内仕様であり、外国の規格などには準拠しておりません。本機を日本国外で使用された場合、予期せぬ危険が生じることがありますので、日本国内でのみ使用してください。

また、使用不能による利益損失、間接の被害に対しては一切責任を負いません。

消耗品とみなされる部品は以下のとおりです。

蛍光管・ランプ類

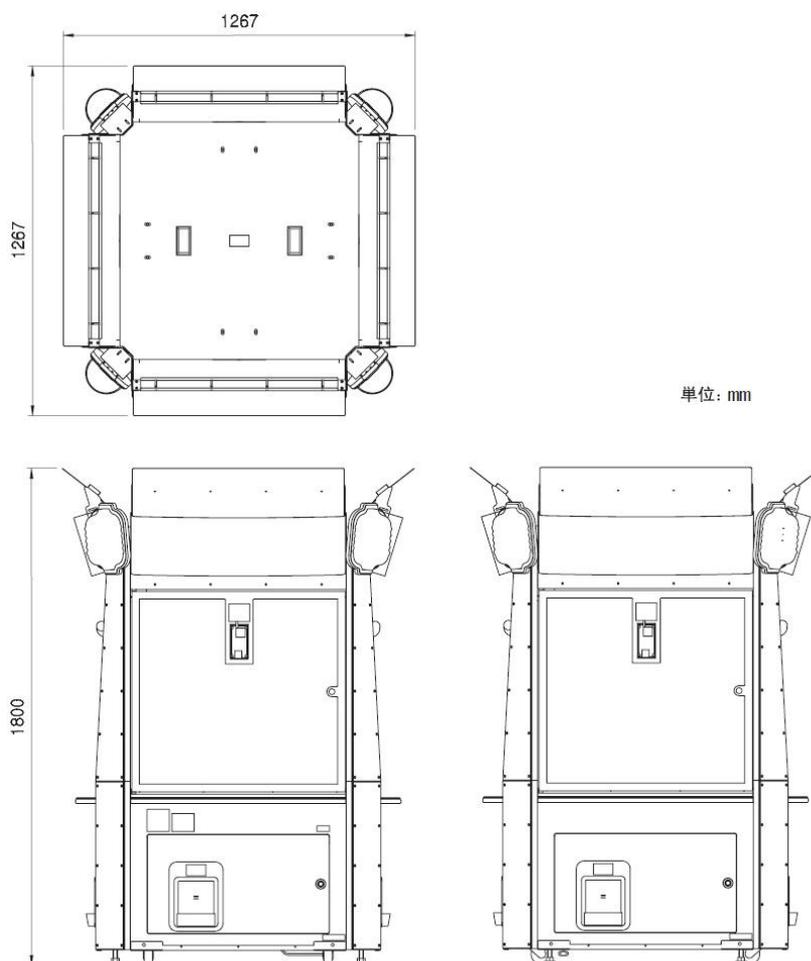
ヒューズ管、その他

特に消耗品として本書に指定のある物

稼働に不可欠な部品の供給期間は、弊社での本機種生産終了時から起算して5年間とします。

ただし、社会情勢による材料の入手難の場合等、その他、弊社に責に帰さない事情により部品供給が不可能となった場合はその限りではありません。

## ■仕 様

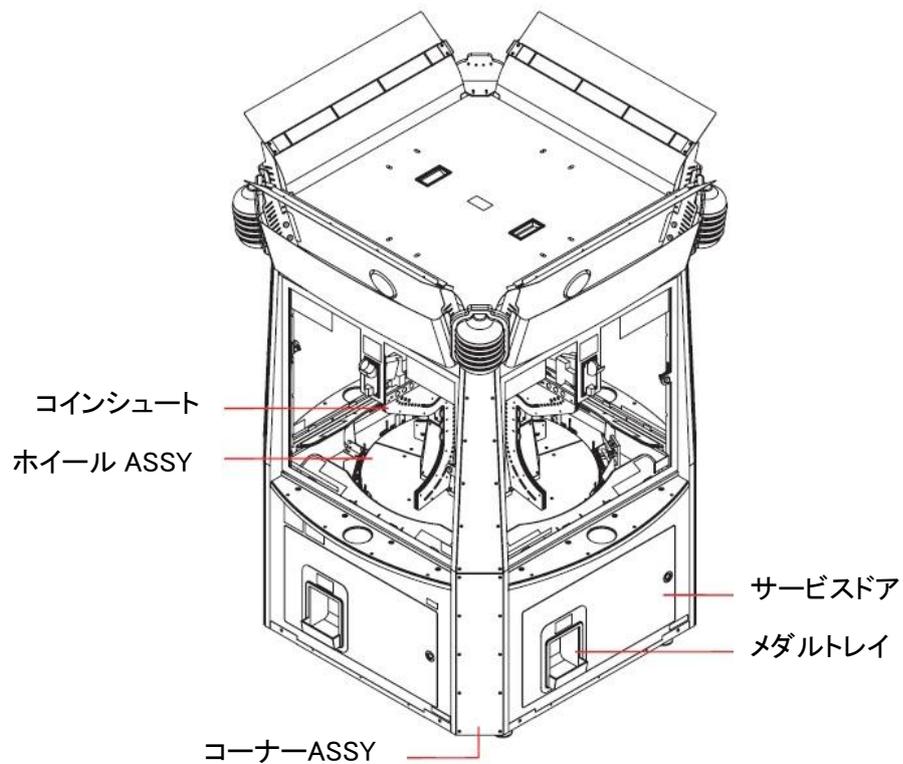
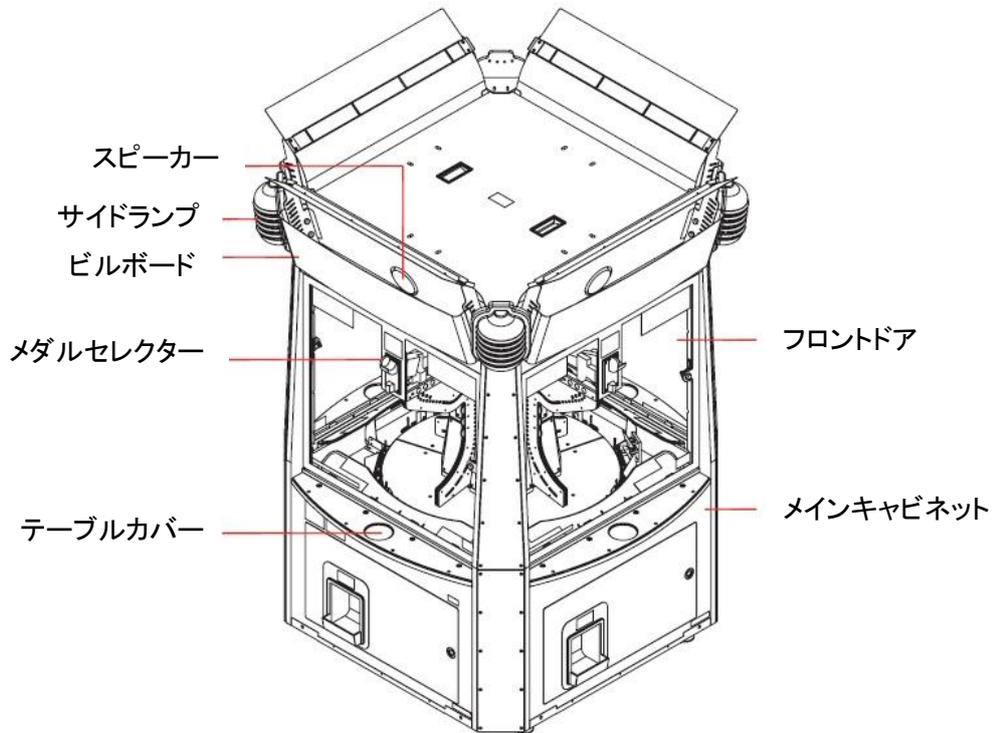


項 目	内 容
外形寸法	1,267mm (幅) × 1,267mm (奥行) × 1,800mm (高さ)
質量	296kg
定格入力電圧	AC100V ±10%、50/60Hz (日本国内仕様)
定格消費電力	約 260W
使用環境条件	屋内用 温度: 15℃～30℃ (但し結露なきこと)

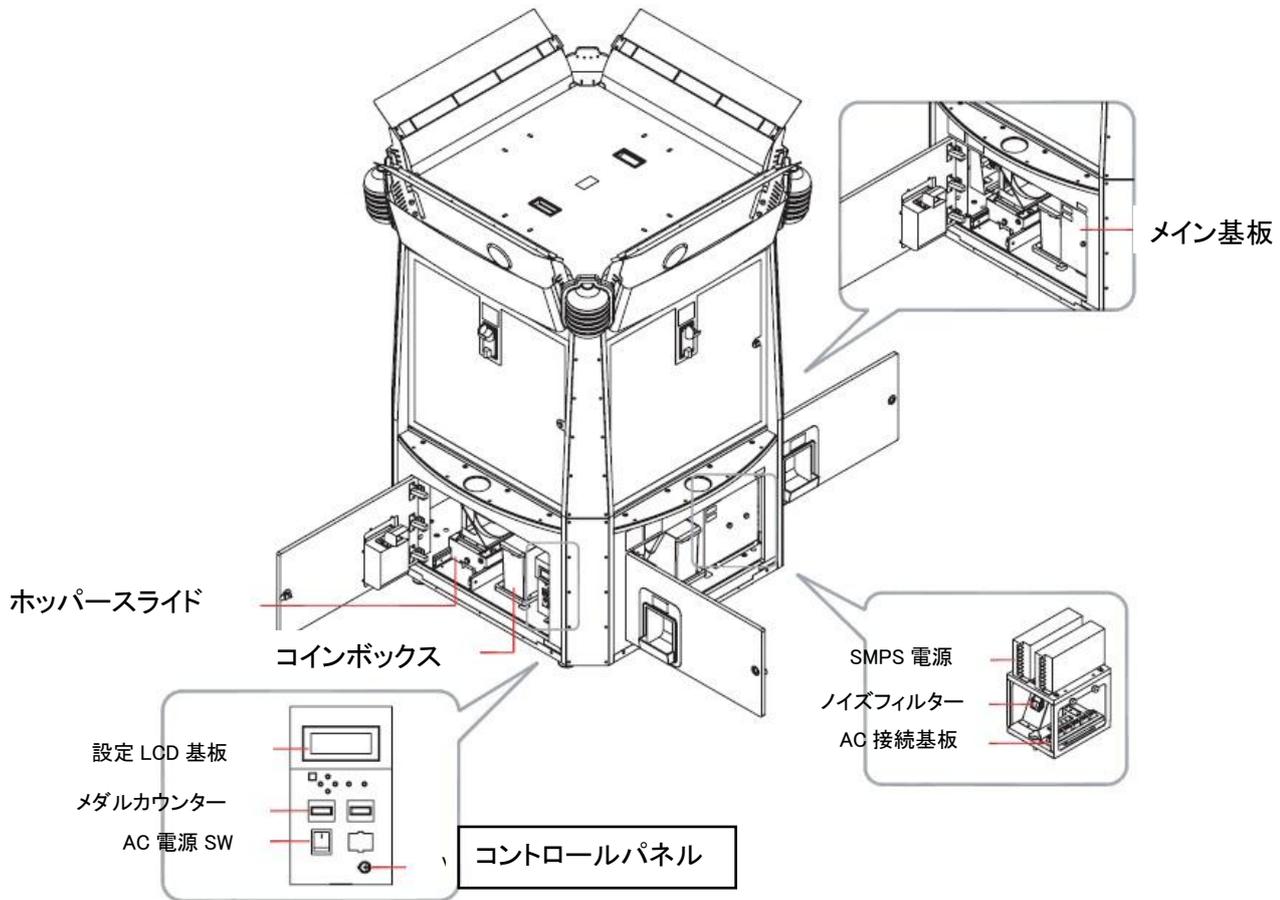
# 1. 各部の名称

---

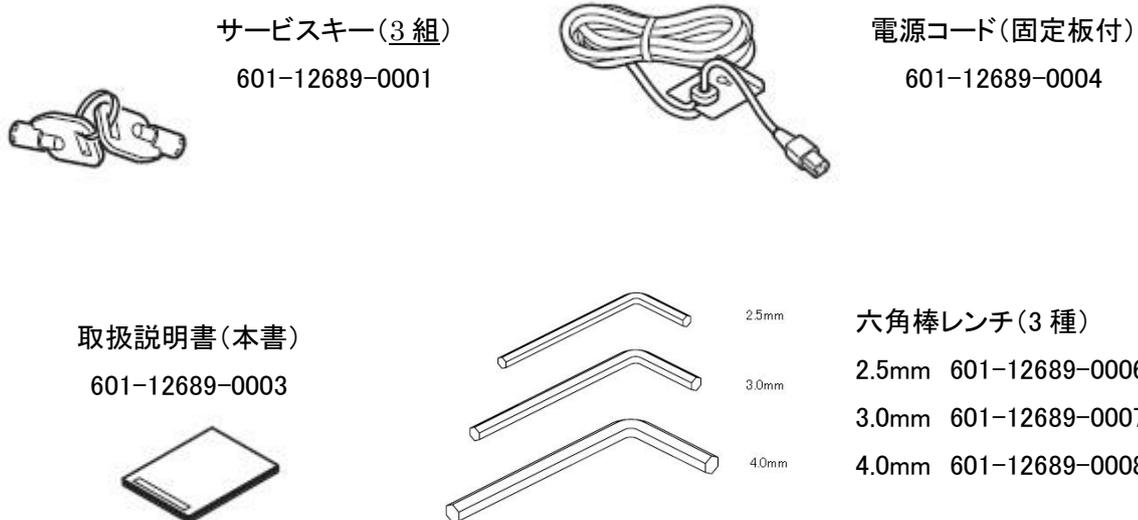
## 1) 外観の名称



2) 内部の名称



3) 付属品



## 2. 設置

### 1) 設置・移動時の警告・注意



#### 必ずアースを接続してください！

電源プラグ(3P)のアース端子、もしくは本機背面下のアース端子に、必ずアースを接続してください。これを怠ると火災や感電事故の原因となります。



#### 設置のときは、次のことに注意してください！

本機は屋内用機械です。屋外や次の場所には絶対に設置しないでください。

故障や思わぬ事故の原因となります。

- ・雨もりのする場所
- ・湿気が多い場所
- ・空調機器近く等の温度差の激しい場所
- ・ホコリの多い場所
- ・直射日光の当たる場所
- ・危険物の近く
- ・消防設備の近く
- ・振動の激しい場所
- ・斜面および不安定な床面

本機のプレイ面や上部、内部、周辺には、次のようなものを置かないでください。

本機の内部に水が入ったり、落下したりして、機械の破損、火災や感電事故等の原因となります。

- ・飲み物、花びん、植林、コップ、化粧品、薬品や水の入った容器
- ・その他、重量物

本機の周囲は、十分にスペースを確保してください。

狭いスペースで運営をすると、ケガや思わぬ事故の原因となります。

床が傾いていたり波うったりしている場所には、本機を設置しないでください。

本機が移動したり転倒したりして、ケガや思わぬ事故の原因となります。

本機を設置するときは、必ずアジャスターを設置後、ロックしてください。

アジャスターを調整してロックしない場合は、本機が移動したり転倒したりして、ケガや思わぬ事故の原因となります。

タコ足配線は絶対にしないでください。火災や感電事故の原因となります。



### 表示以外の電源で使用しないでください！

表示された電源電圧以外の電源で使用しないでください。火災や感電事故の原因となります。

専用の漏電ブレーカーAC100V 15Aを設置してコンセントに電源を供給してください。  
これを怠ると漏電や火災の原因となります。



### 電源コードの取扱いに注意してください！

次のような扱いをしないでください。電源コードが損傷し、火災や感電事故の原因となります。

- ・電源コードを引っ張る、無理に曲げる、加工する。
- ・電源コードを傷つける、加熱する。
- ・電源コードをはさみ込む、たばねる。
- ・電源コードが、本機または重いものの下敷きになる。

濡れた手で電源プラグを抜き差ししないでください。感電事故の原因となります。

電源プラグは、金属部分が見えなくなるまで、確実にコンセントに差し込んでください。  
接続が不完全な場合、ホコリなどが付着して火災や感電事故の原因となります。

電源コードは、人が踏んだり蹴ったりするような通路には出さないでください。  
コードに引っかかって転倒し、ケガや思わぬ事故の原因となります。



### 移動のときは、電源コードに注意してください！

移動する前に、電源プラグを抜いてください。

これを怠ると、故障や思わぬ事故の原因となります。

移動時に、電源コードを傷つけないでください。故障や思わぬ事故の原因となります。

本機を移動したときには、設置状態を確認してください。  
これを怠ると、故障や思わぬ事故の原因となります。



### 移動のときは、次のことに注意してください！

移動する前にはアジャスターのロックを解除してください。

移動後は必ずアジャスターを調整後、ロックして水平を確認してください。

これを怠ると、本機が不意に動いて事故やケガの原因となります。

移動する前にはすべてのドアを閉め、鍵を掛けてください。

またプレイ面に何も無いことを確認してください。

これを怠ると、事故やケガの原因となります。

移動する際には、複数の人員で作業してください。

これを怠ると、事故やケガの原因となります。

段差がある場所では、本体底部を支持して移動するようにしてください。

これを怠ると、ケガや思わぬ事故の原因となります。

## 2) 設置を始める前に

店舗メンテナンスマンまたは技術者が補助作業員とともに、設置作業を実施してください。

設置場所を決めてください。設置場所のスペースは、後述の 4) を参照してください。

接続する電源とコンセント(アース付き3P)を確認してください。消費電力は AC100V・260W です。

本体重量が約 280kg あります。設置する床が水平で重量に耐えられることを確認してください。

作業中必要なとき以外はドアを閉めてください。

ドアを開けているとホコリやごみが入り、故障の原因となります。

周囲の照明を明るくしてください。暗いままで設置作業をすると間違いの原因となります。

また十分な明るさが確保できない場合は、補助照明を準備してください。

設置や組立作業では、注意箇所があります。本書を熟読の上、安全に注意して作業してください。

## 3) 必要な工具・道具類

サービスキー(付属品)

プラスドライバー(M4)

タンパレンチ(六角棒レンチ)(付属品)

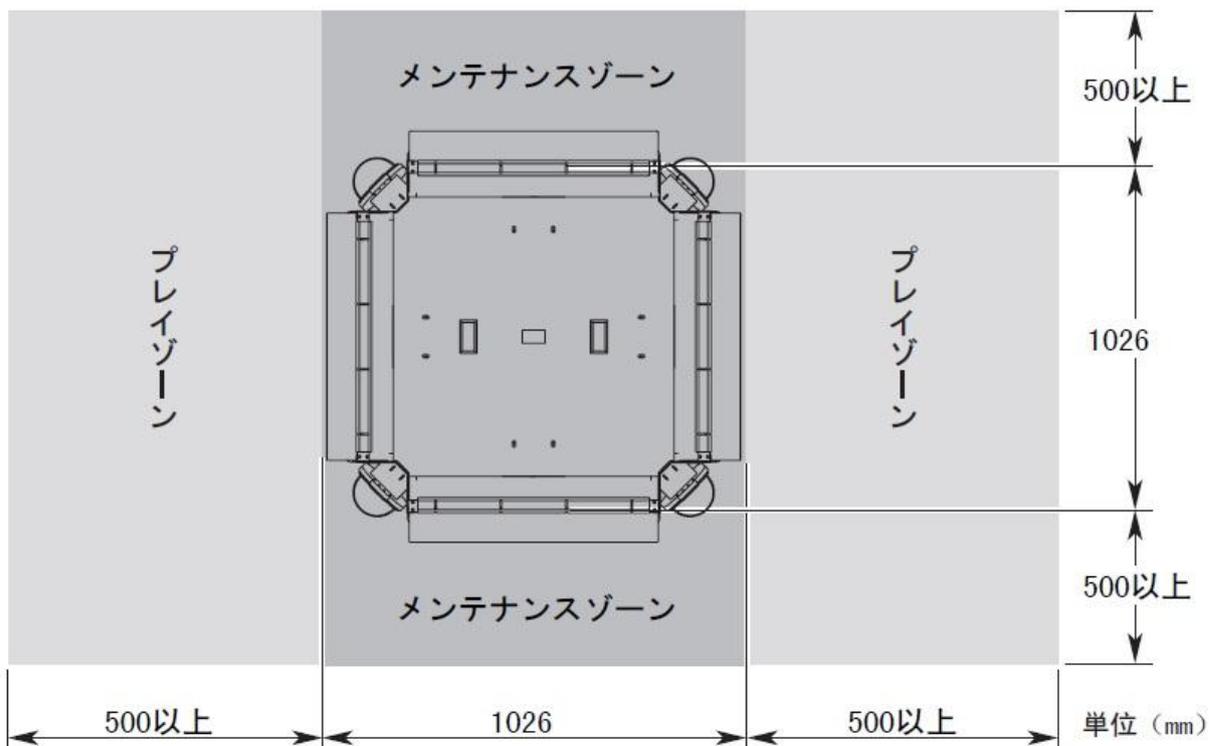
モンキーレンチ

水準器

踏み台

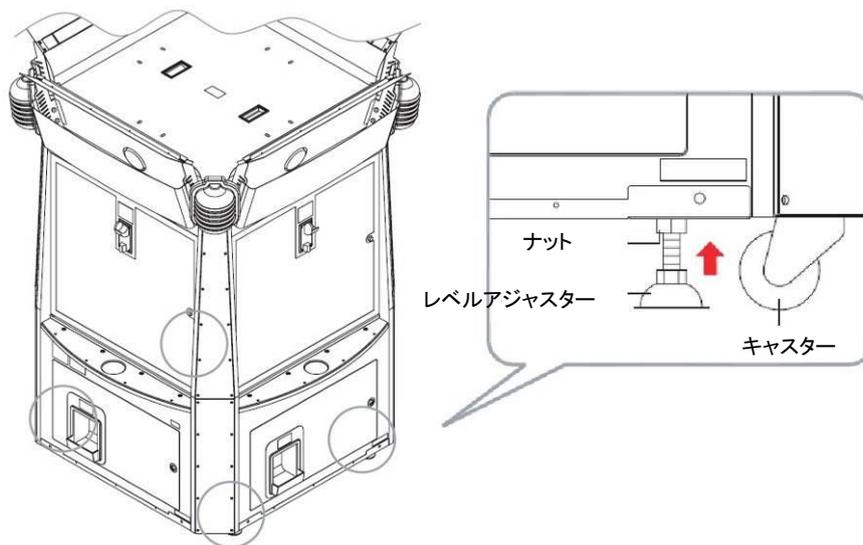
## 4) 設置場所の確保と固定

- ① 設置場所を決めてください。設置場所の必要スペースは下記の通りです。



- ② 電源の搭載されている席は、サービスドアの右上のステッカーが目印になります。
- ③ 本機側面約 1m 以内に、AC100V コンセント(アース付き 3P)を準備してください。
- ④ 設置場所、および電源の搭載された席の向きが確定したら、4箇所のレベルアジャスターを持ち上げてキャスターを浮かし、水平が確保できるように水準器で確認しながら調整します。

- ⑤ 水平を確認後、レベルアジャスターのナットを上方向に移動させて、モンキーレンチ等の工具を用いてロックしてください。



本機がレベルアジャスターで確実に固定されていることを確認してください。

## 5) 組立

## 5-1) ビルボード押さえブラケットの付け替え

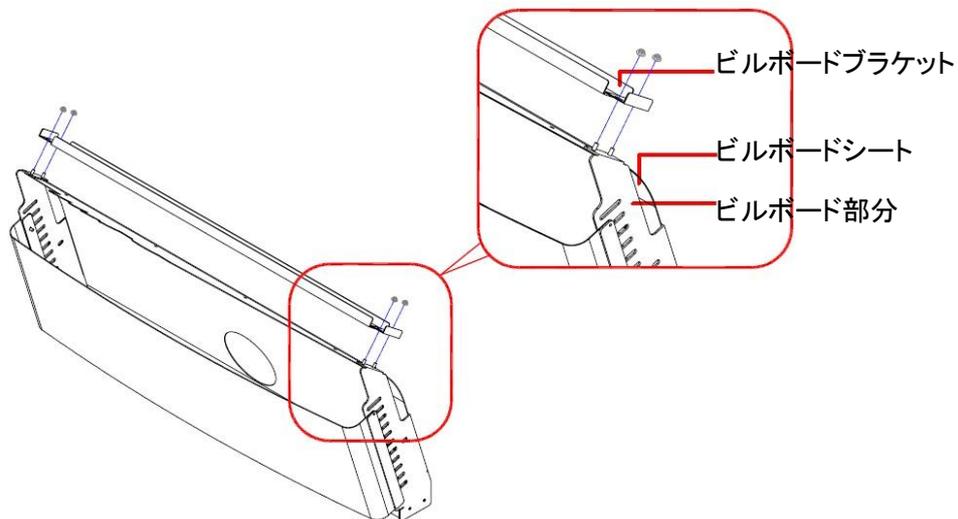
- ① ビルボードシートが下記画像のように、起き上がった状態で届きます。



- ② ビルボードの裏側上部にある横長のブラケットの両脇のネジを外して、ブラケットを取り外します。外したネジは再固定する際にも使いますので、なくさないように注意してください。
- ③ ビルボード上部の薄いシートの両端部分を、下記画像のように固定部の前へ引き出します。



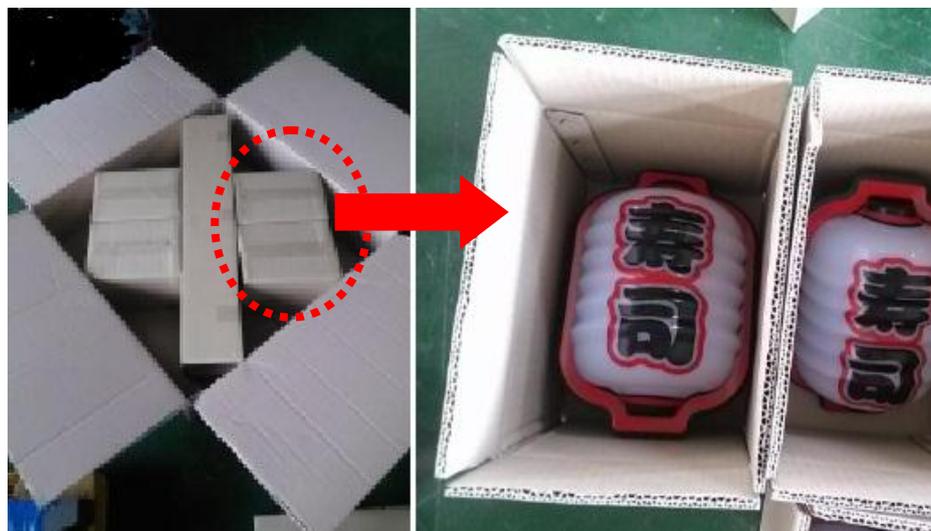
- ④ 押し入れたその裏側上部に、先ほど取り外したブラケットとネジを使用し、下記画像のように固定します。



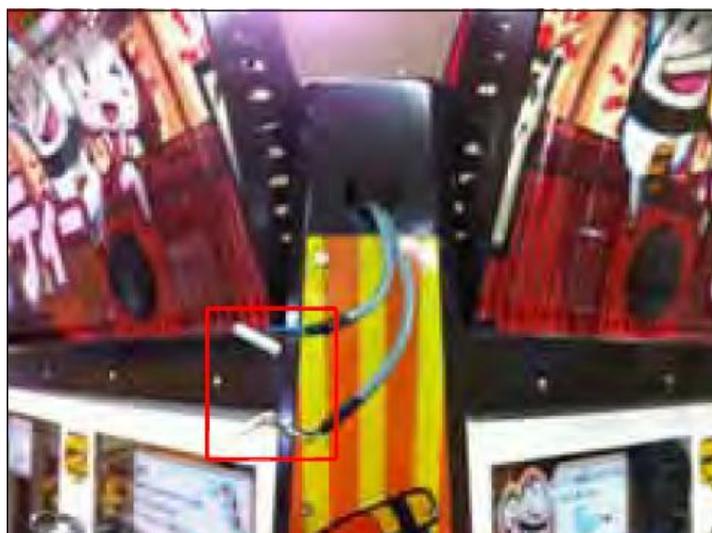
- ⑤ 上記①～④の工程を、4席とも同様に作業を行います。

## 5-2) 提灯(ちょうちん)ランプの取り付け

- ① 別個口に入っている、提灯(ちょうちん)ランプを4個取り出します。提灯(ちょうちん)ランプはいずれも同じものなので、取り付け箇所の指定はありません。

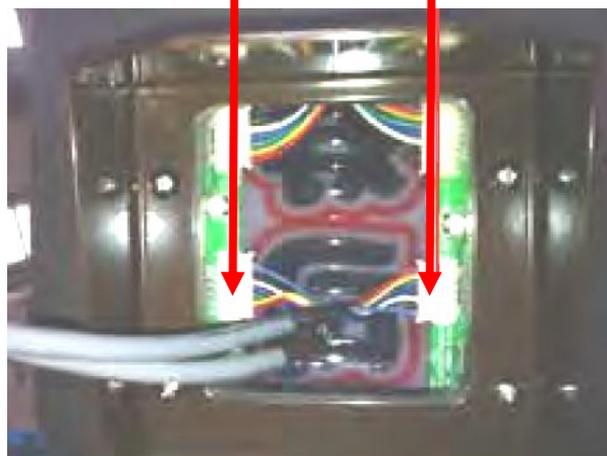


- ② メインキャビネットの四隅のコーナーの天井側(下記画像)にある、M4 ネジをそれぞれ取り外します。この M4 ネジは、提灯(ちょうちん)ランプ取り付け時にも使用しますので、なくさないようご注意ください。
- ③ メインキャビネットの四隅のコーナー上部(下記画像)から、3箇所からは2本、1個所からは1本の配線が出ている(引き出せる)ことを確認してください。



- ④ 2本出ている配線には7ピンと8ピンのコネクタが付いており、1本出ている配線には7ピンのコネクタが付いていることを確認してください。
- ⑤ 提灯(ちょうちん)ランプの内部にある、7ピンと8ピンのコネクタにそれぞれ、下記の画像のように接続します。7ピンのコネクタ1本だけのコーナーでは1本のみ接続となりますので、ご注意ください。

8ピンコネクタ      7ピンコネクタ



- ⑥ 接続した提灯(ちょうちん)ランプを固定するため、メインキャビネット側に配線を押し込みます。
- ⑦ 提灯(ちょうちん)ランプを、最大限に押し込んだ状態のところで押さえ、先ほど②にて取り外した M4 ネジ2本を用いて、天井部で固定します。



- ⑧ 上記⑤～⑦の工程を、4席とも同様に作業を行います。

## 5-3) テーブルカバーの取り付け

- ① 別個口に入っている、テーブルカバーを4個取り出します。
- ② 下記画像の箇所にある、1席あたり4本のレンチボルトを取り外します。このレンチボルトは再度テーブルカバーを取り付けるときに必要ですので、なくさないようにご注意ください。



- ③ テーブルカバーをあてて、先ほど取り外したレンチボルトにて4箇所固定します。



- ④ 上記②～③の工程を、4席とも同様に作業を行います。

## 5-4) コインシュートの位置調整

- ① メダルセレクトターのやや下から覗き、メダルが出てくる部分と、コインシュート(オレンジのメダルレール)のメダルを受ける部分の位置関係を確認してください。



- ② ズレが生じている場合にはコインシュートを押さえる左右のハンドボルト(手ネジ)にて調整してください。



- ③ 上記①～②の工程を、4席とも同様に作業を行います。

## 6) 組立電源コードの取り付けと接続

**アース・電源コードの配線に注意してください!**

「確実に設置されている屋内アース端子付100V コンセント」3P 電源プラグ(アース付き)を接続してください適切に接地していないと、お客様が感電したり、製品の動作が安定しないときがあります。

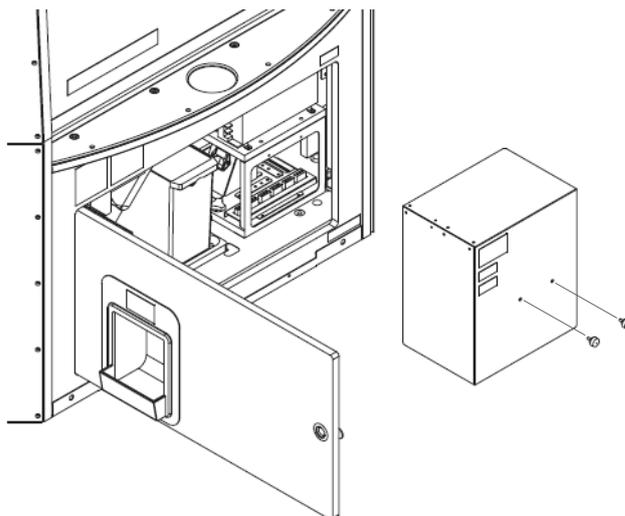
3P 電源プラグ(アース付き)が挿せない場合には、市販の2P 変換プラグをご用意ください。

電源コードは露出しないでください。コードを露出した状態は、お客様が踏みつけたりつまづいたりなどで、損傷を受けやすい状態です。傷ついたときは感電や短絡事故の原因となります。

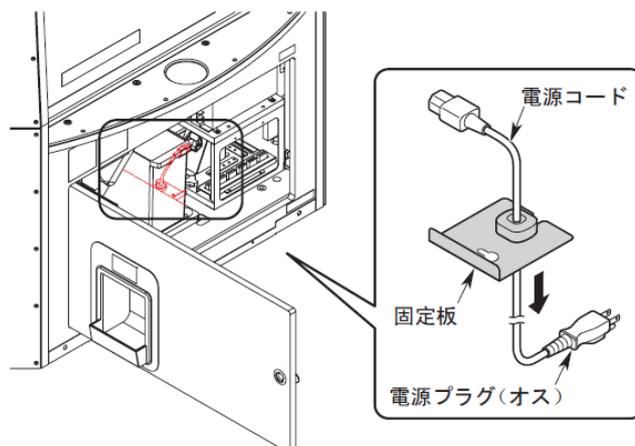
お客様の通行の支障にならない位置に配置するか、カバーを取り付けてください。

必ず付属の電源コードを使用してください 定格値が小さいコードを使用すると火災の原因となります。

- ① 付属品の電源コード(固定板付)を用意してください。
- ② サービスドアを開け、ハンドボルト(手ネジ) 2箇所を外してアクリルの電源カバーを取り外してください。



- ③ 電源コードのプラグ側を、筐体内部の穴から床面に向けて通します。



- ④ 電源コードに付いている固定板を、穴の近くにあるハンドボルト(手ネジ)で固定したのち、コードの本体側を接続箇所



- ⑤ 筐体底部の床面側から電源プラグを引き出し、コンセントに挿します。

## 7) メダルサイズの調整



注意

本機には、使用可能なメダルサイズがあります。適応メダルサイズは直径が 21.3mm～26.0mm、厚みが 1.5mm～2.3mm の範囲です。

この範囲から逸脱したメダルを使用すると、故障の原因となります。



本機のホッパーはサイズフリーとなっていますが、初期出荷時は、特に明記がない限り、直径を 24.4mm (±1.0mm) に最適化しています。

店舗にてご使用のメダルサイズと合致しない場合、後述の調整方法に従って適切な調節を行ってください。

適応範囲内のメダルにおいても、その表面にキズ・汚れ・付着物、またはメダルの変形などがある場合、ご使用できない場合があります。

## 7-1) メダルセレクター

- ① 店舗でご使用のメダルを4枚ご用意ください。
- ② フロントドア(ガラス扉)を開け、メダルセレクター部分の下記の赤枠部分を指でつまみあげて、店舗でご使用のメダルを挟み込みます。



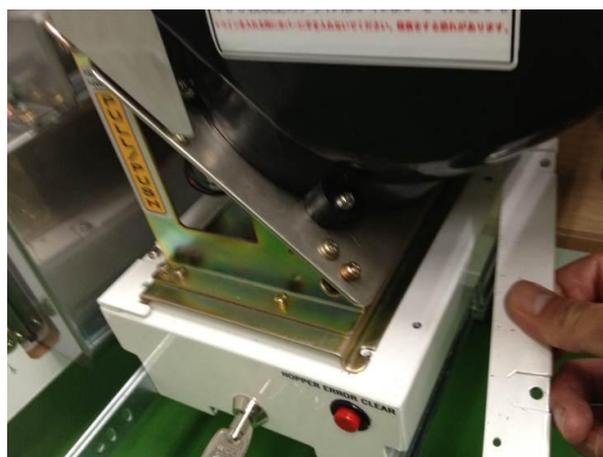
- ③ 厳しく異種メダル混入を防ぐモードも選択できます。詳細は後述の 3) 設定の章を参照ください。

## 7-2) ホッパー

- ① 筐体下部のサービスドアを開け、サービスキーを用いてホッパースライドを引き出します。



- ② ハンドボルト(手ネジ)を2個外して、ブラケットを外します。



- ③ ホッパーの裏側で、白いコネクタが付いている配線がセンサー、青(手前側)と緑(奥側)の配線がホッパーマーターにつながっているので、それぞれを引き抜きます。



- ④ プラスドライバー(M4)、付属品の六角棒レンチ(一番小さいタイプ)、店舗でご使用になるメダルを10枚程度ご用意ください。
- ⑤ ホッパーのバスケット部分の外側タンパネジ2箇所を取り外します。



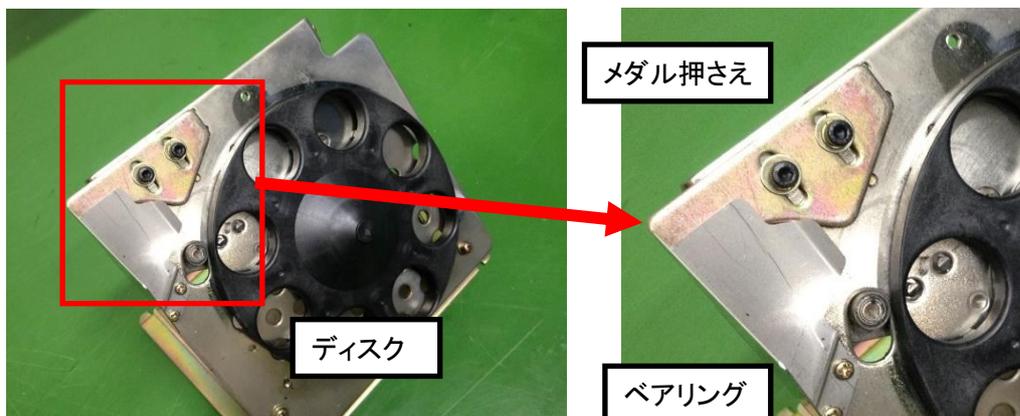
- ⑥ ホッパーのバスケット内部のM4ネジ2箇所を取り外します。向かって右側のM4ネジは長いネジになっているため、完全には引き抜かず、緩めるだけの方がその後の作業が楽です。

緩めるだけ

取り外す



- ⑦ ホッパーのバスケットを取り外すと下記の画像のようにディスク部分が現れます。調整するのは左上にあるメダル押さえの部分です。ベアリングの動きを見ながら調整します。



- ⑧ ご使用の店舗のメダルを3～4枚、ディスクの上部に装填し、ゆっくりと左回り(反時計回り)に回してください。



- ⑨ 上記右側画像の「メダル押さえ部」と「ベアリング」の間を通過させるようにディスクを回すと、ベアリング側が上下動します。
- ⑩ メダル押さえの位置がご使用のメダルに正しく調整されている場合、ベアリングが上下動しながらカチッと音がします。
- ⑪ メダルが詰まって通過しない場合、またはベアリングがカチッと音がしない場合には、付属品の六角棒レンチ(一番小さいタイプ)を使い、タンパネジ2箇所の緩めながら固定位置を調整します。

調整方法



最適な場合、ベアリングの上下動時に  
カチッと音がします



メダル押さえが高すぎる  
(ベアリングが動かない)

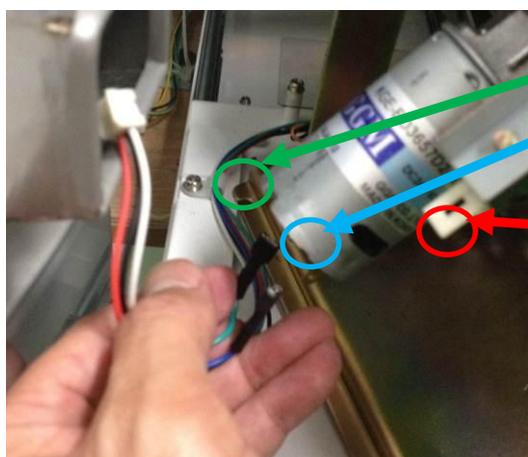


メダル押さえが低すぎる  
(メダルが詰まる)



- ⑫ メダル押さえの位置が、ご使用のメダルに正しく調整されている場合はカチッと音がします。メダルが詰まって通過しない場合、またはベアリングがカチッと音がしない場合には、付属品の六角棒レンチ（一番小さいタイプ）を使い、タンパネジ2箇所の緩めながら固定位置を調整します。
- ⑬ 調整完了後、ホッパーのバスケットを逆の手順で取り付けてください。
- ⑭ 上記①～⑫の手順を4席分行います。

※ ホッパーの配線を戻す際の色にご注意ください。



円筒形のモーター奥側 : 緑の細い配線  
円筒形のモーター手前側 : 青の細い配線  
手前のセンサー側 : コネクタ付き赤白の配線

<ホッパー裏側の写真>

## 8) 起動する

- ① 筐体内部のホイール(ターンテーブル)を押さえている緩衝材を全て取り除きます。出荷時の貼り紙を参考に、取り忘れがないようにご注意ください。
- ② 店舗のメダルを1席あたり400枚程度ご用意ください。
- ③ 筐体の各席下部のサービスドアを開け、ホッパースライドを引き出し、ホッパーのバスケット部にメダルを入れてください。

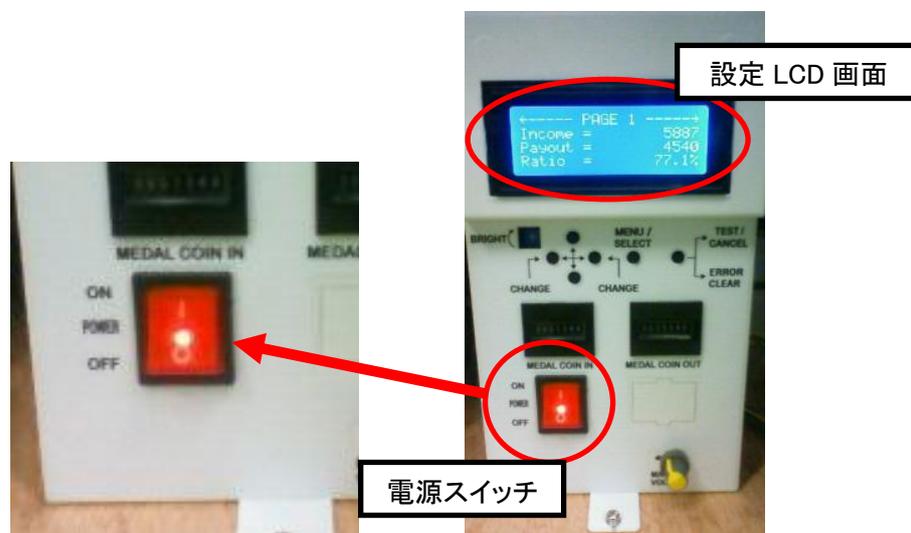


- ④ 同梱されているコインボックスをホッパーのそれぞれの右側、床の所定位置に置きます。4席とも置いてください。



コインボックス位置

- ⑤ コントロールパネルのある席のサービスドアを開け、電源スイッチを ON にします。



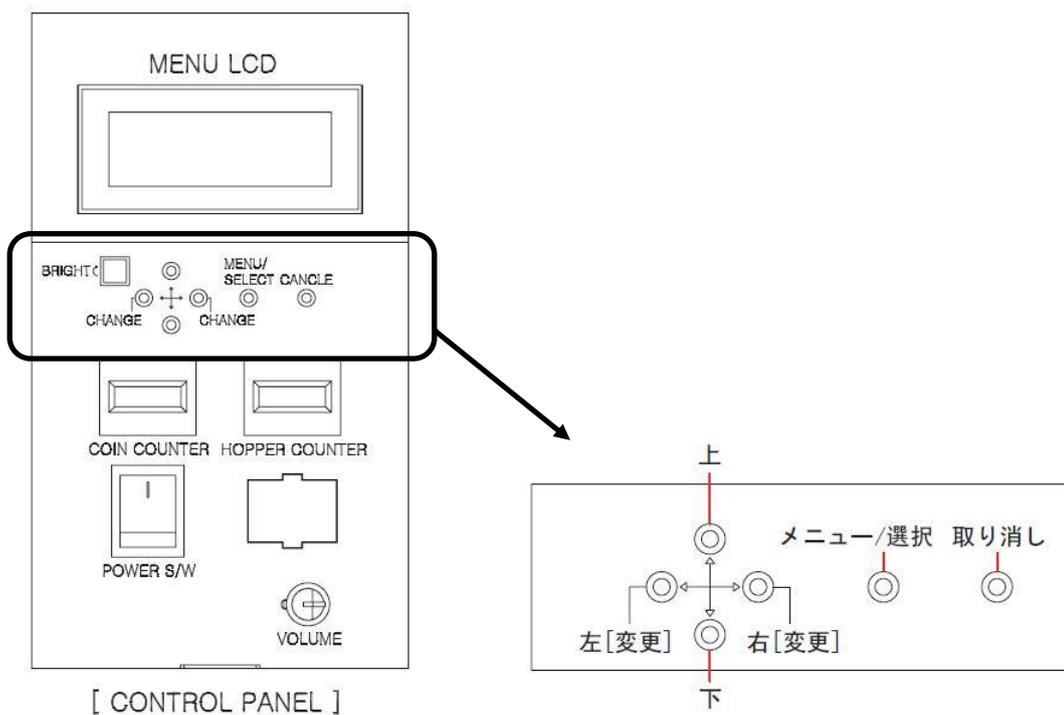
- ⑥ コントロールパネルの設定 LCD 画面で、1P~4P のすべてが「Check」から「Ready」になれば、正常に動作を開始します。
- ⑦ ある席のサービスドアを開け、電源スイッチを ON にしてください。

### 3. 設定・セットアップ

---

#### 1) サービスドア内 コントロールパネルの説明

各種設定はコントロールパネルの中央部にあるボタンで操作します。



## 2) 設定モード一覧

下記の項目での操作が可能です。

コントロールパネルの **MENU/SELECT** ボタンを押し、**上**または**下**ボタンで必要なモードを選択し、**MENU/SELECT** ボタンで決定してください。

戻る場合は、**CANCEL** ボタンを押せば一段階ずつ戻ります。

モード選択 (上下ボタン+SECECTで決定)	メニュー選択 (上下ボタン+SELECTで決定)	説明	設定可変範囲 (左右で変更、SELECTで決定)	参考 初期設定値
SETUP MODE (設定モード)	PO_Rate	ペイアウト率を変更します。	85%~99%	93%
	DemoVolume	アドバタイズ中のサウンドボリュームを調節できます。	0~100 (10刻み)	100
	AttrCycle	アドバタイズ中の音声のON/OFF、並びに発生頻度を変更できます。	ON、OFF、1/2	ON
	SAVE AND EXIT	設定を保存してゲームに戻ります。	※SELECTボタンで決定	
	CANCEL AND EXIT	設定を保存せずにゲームに戻ります。		
CLEAR MODE (クリアモード)	CLEAR GAME-DATA	それまでのゲームデータをクリアします。	※SELECTボタンで決定	
	EXIT	ゲームに戻ります。		
INCOME MODE (インカムモード)	Income	それまでの累計メダルイン枚数を表示します。	※CANCELボタンで戻る	
	Payout	それまでの累計メダルアウト枚数を表示します。		
	PO_Rate	それまでの累計ペイアウト率実績を表示します。		
FACTORY-SETTING (初期化)		工場出荷時の初期設定に戻します。		
GAME MODE (ゲームに戻る)		ゲームに戻ります。		

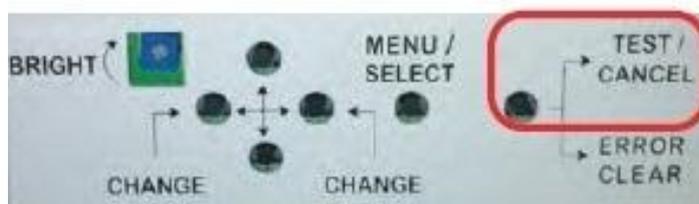
## 3) テストモード

本機では4種類のテストモードが選択できます。

- TEST MODE 1 GAME TEST : ゲームテスト
- TEST MODE 2 PLACE TEST : 位置テスト
- TEST MODE 3 INOUT TEST : 入出力(I/O)テスト
- TEST MODE 4 SOUND TEST : サウンドテスト

テストモードには、テストボタンを押したまま電源を ON にしてください。

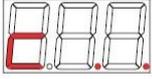
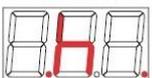
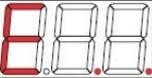
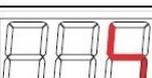
テストモードから抜けるには、一度電源を OFF にして、立ち上げ直してください。



それぞれの操作はコントロールパネルの上下左右のボタンで操作します。

コントロールパネルの設定 LCD 画面、センターの 7 セグ表示を見ながら操作してください。

GAME TEST : ゲームテスト			
TEST MODE 1	テスト内容	センターの 7 セグ表示部「ラッキー/タイム」の部分にメダルイン枚数が表示されます。 センターの 7 セグ表示部「ゲット」の部分にメダルアウト枚数が表示されます。	
	上、下 で選択	NCNT	コントロールパネル部のアナログカウンターの動作を伴わない
		CNT	コントロールパネル部のアナログカウンターの動作を伴う
PLACE TEST : 位置テスト			
TEST MODE 2	テスト内容	7 セグ表示、LED、スピーカー等の位置と動作テストを行います。	
	上、下 で選択	T-1	各席別の位置テスト
		T-2	位置テスト
			SELECT ボタンで 一時停止/再開

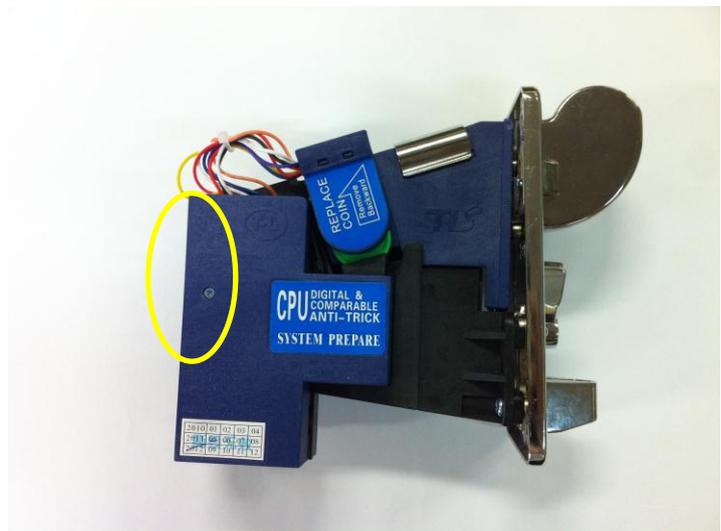
INOUT TEST : 入出力(I/O)テスト					
TEST MODE 3	テスト内容	入出力ポートをテストします。			
	センターの 7セグ表示部 「ラッキー/タイム」		メダルイン信号		
			ホッパーセンサー		
			ホッパーアウトボタン		
	センターの 7セグ表示部 「ゲット」		ホイールエンコーダー(位置センサー)		
			ホイールエンコーダー(位置センサー)		
			ホイールエンコーダー(成功センサー)		
	上、下 で選択	HF1	1席 ホッパーモーター正方向		SELECT ボタンで動作開始 CANCEL ボタンで動作停止
		HB1	1席 ホッパーモーター逆方向		
		HF2	2席 ホッパーモーター正方向		
HB2		2席 ホッパーモーター逆方向			
HF3		3席 ホッパーモーター正方向			
HB3		3席 ホッパーモーター逆方向			
HF4		4席 ホッパーモーター正方向			
HB4		4席 ホッパーモーター逆方向			
SOUND TEST : サウンドテスト					
TEST MODE 4	テスト内容	BGM、効果音、音声等のサウンドをテストします。			
	上、下 で選択	001~009	各種BGMの選択		SELECT ボタンで再生 CANCEL ボタンで停止
		010~068	各種効果音の選択		
		069~218	各種音声の選択		

#### 4) メダルセレクターの感度切り替え

本機のメダルセレクターは選別性能を切り替えることが可能です。

- ・連続投入に適したメカ式同等性能 ※初期出荷時はこちらです。
- ・異種メダルを厳しく排除する厳格選別性能

店舗の都合に合わせて、セレクター背面(下記画像位置)のスイッチで切り替えてください。



厳格選別性能を選択した場合、同じ絵柄のメダルでも新旧のものが混在するような場合も選別することがあります。連続投入でのプレイの妨げになる恐れがございますのでご注意ください。

## 4. ゲームの内容

### ●概要

「くるくるすしパーティー」は、業務用メダルの使用を前提とした、多人数メダルゲーム機です。4席のサテライトがあり、各席にはそれぞれメダル投入口1つ、メダル払出し口が1つあります。

メダルを投入し、各ターゲットを倒すことによってメダルが払い出されます。

また、「ゴールドパーティータイム」、「シルバーパーティータイム」など、大量メダル獲得が可能なさまざまなボーナスイベントが搭載されています。

### ●遊び方

メダル投入口からメダルを投入してください。

移動するテーブルのまわりにあるターゲットを倒すと、そのターゲットの点数に応じてメダルが払い出されます。

ラッキーターゲット「3」を計5回倒すごとに「ラッキーボーナススロット」に突入します。

ゴールドターゲットを倒すとゴールドランプが点灯と、1～10枚のメダル獲得。ランプが5つ貯まると「ゴールドパーティータイム」に突入します。

シルバーターゲットを倒すとシルバードランプが点灯と、1～7枚のメダル獲得。ランプが5つ貯まると「シルバーパーティータイム」に突入します。

また、ゲーム中突然、「パーティータイム」が発生する場合があります。

イベント名	内容	発生条件
ラッキーボーナススロット	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ゴールドまたはシルバーランプ獲得</li> <li>・ボーナスメダル(1 から 10 枚)獲得</li> <li>・スーパーボーナスチャンス開始</li> </ul> 上記いずれかのボーナスを獲得	ラッキーターゲットを計5回倒すごとに発生
スーパーボーナスチャンス	<ul style="list-style-type: none"> <li>・メダル最大 50 枚獲得</li> <li>・ゴールドパーティータイム開始</li> <li>・シルバーパーティータイム開始</li> </ul> 上記いずれかのボーナスを獲得	ラッキーボーナススロット中に発生
ゴールドパーティータイム	基本時間:20 秒 ((確率連動で登場 25、30 秒) 倍率: X2、X3、X4、X5、X10 ボーナスメダル:5、7、10、15、25 枚(ない場合もあり) ボーナスランプ点灯:+1、+2 (点灯しない場合もあり)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ゴールドランプを5個獲得時に発生</li> <li>・スーパーボーナスチャンス中に発生</li> </ul>
シルバーパーティータイム	基本時間:20 秒 ((確率連動で登場 25、30 秒) 倍率: X2、X3、X4、X5 ボーナスメダル:5、7、10、15 枚(ない場合もあり) ボーナスランプ点灯:+1、+2 (点灯しない場合もあり)	<ul style="list-style-type: none"> <li>・シルバーランプを5個獲得時に発生</li> <li>・スーパーボーナスチャンス中に発生</li> </ul>

## ●フィールド構成



番号	名前	表示内容
①	シルバーランプ	シルバーランプのストック数
②	ゴールドランプ	ゴールドランプのストック数
③	ゲット	メダル獲得枚数
④	ラッキー/タイム	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ラッキーターゲット残り回数</li> <li>例:「L-3」の場合、あと3回でラッキーボーナススロット発生</li> <li>・イベント内容</li> <li> <ul style="list-style-type: none"> <li>[SUP]…スーパーボーナスチャンス [LUC]…ラッキーボーナススロット</li> <li>[SIL]…シルバーランプ [GOL]…ゴールドランプ</li> <li>[S-P]…シルバーパーティータイム [G-P]…ゴールドパーティータイム</li> </ul> </li> <li>・残り時間(パーティータイム時)</li> </ul>
⑤	オッズ	<ul style="list-style-type: none"> <li>・オッズ 例:「×1」…1倍 「×2」…2倍</li> <li>・獲得枚数 例:「05」…5枚獲得 「10」…10枚獲得</li> </ul>

## 5. トラブルシューティング

---

### 1) トラブルシューティング



#### 次のことを守ってください！

トラブルの復旧等で本機内部をメンテナンスするときには、必ず電源スイッチを切ってから行ってください。感電や短絡事故の原因となります。

動作した原因により、そのままの状態で使用を続けると、発熱・出火の原因となります。

扉の開閉に注意してください。

本機の各ドアを開けるときは、周囲に人がいないことを確認してください。これを怠ると、ケガや思わぬ事故の原因となります。

本機に使用する部品や消耗品は、弊社指定以外のものを使用しないでください。故障や思わぬ事故の原因になります。

指定部品交換箇所以外の箇所の分解や改造はしないでください。不用意な分解・改造は思わぬ事故の原因となります。

定期的に内部を点検し、異物があるときは即座に異物を取り除いてください。定期的に内部を点検しないと、火災や感電事故の原因となります。

### ●異常時の対処

#### 配線接続部に異常はありませんか？

コネクタの緩み、コネクタ端子と配線の接触不良、ハンダ不良など配線接続部の異常がトラブルの原因として考えられます。まず、配線接続部を点検してください。

#### キャビネット内にメダルが散乱していたり、メイン基板上に異物はありませんか？

トラブルの原因にメイン基板の異常が考えられます。メインボード自体に異常がなくても、メダルやネジの金属物及びホコリなどの異物により誤動作することがあります。メイン基板は常にきれいであるように心掛けてください。

本製品は、電源投入時に自動的にチェックを行い、異常を検知するとエラー表示を行います。

## ●電源投入時の異常

トラブル内容	原因	対処方法
電源スイッチをONにしても動作しない	<ul style="list-style-type: none"> <li>・電源が供給されていない</li> <li>・同一のコンセントに多数の接続などで電源電圧が低下していたり、正しくない</li> <li>・寒冷又は炎天下の環境</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・プラグを確実に差込む</li> <li>・別システムのコンセントへの変更や正しい電源電圧を確認する</li> </ul>
音声を出力しない	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ボリュームが、最小になっている</li> <li>・接続不良、スピーカー、メイン基板不良</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・適切な音量に設定する</li> <li>・配線のチェック、スピーカー、メイン基板を交換する</li> </ul>

## ●稼働中の異常

トラブル内容	原因	対処方法
メダルを投入しても返却される	<ul style="list-style-type: none"> <li>・接続不良</li> <li>・セレクターの汚れ、故障</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・接続の確認、配線チェック</li> <li>・セレクターの清掃、交換をする</li> </ul>

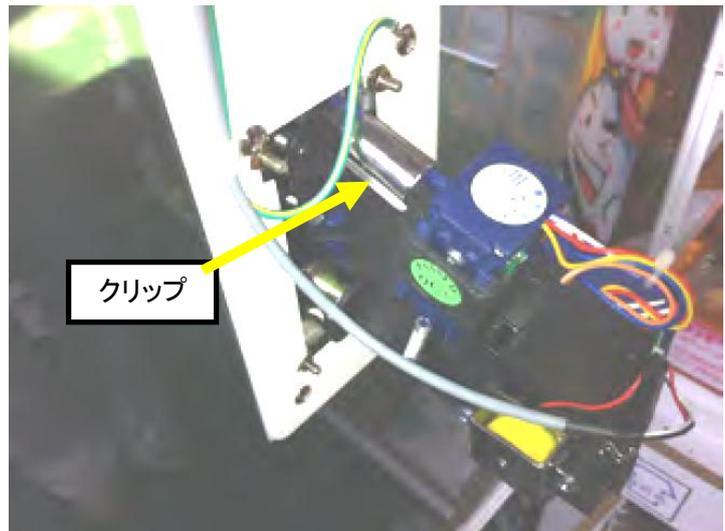
## ●終了時の異常

トラブル内容	原因	対処方法
前日のインカムなどゲームデータが記録されない異常値となっている	<ul style="list-style-type: none"> <li>・短時間に電源の入り切りが行なわれた</li> <li>・メイン基板の故障</li> </ul>	テストゲームを行い、電源を切って30秒程度待ってから再起動させ、正常値を示さない場合はメイン基板交換

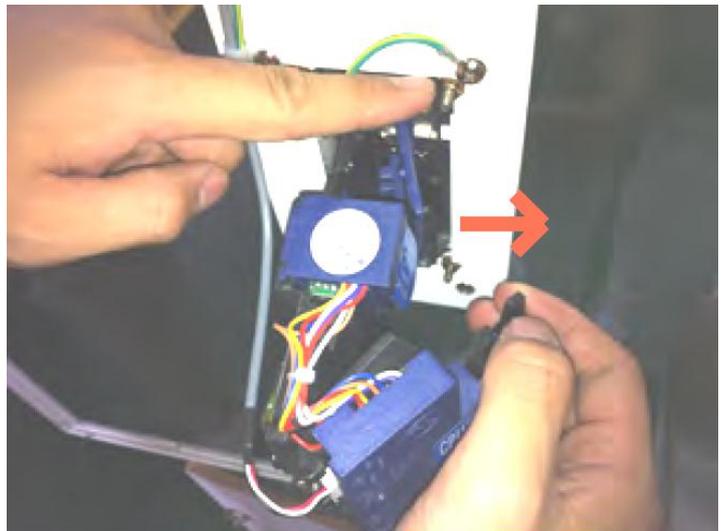
## 2) メダルセクターのメダル詰まりの対処

メダルセクターで返却レバーを押してもメダルが詰まった場合、フロントドアを開けてメダルセクターの内部を開けてメダルを取り出します。

- ① フロントドアを開けて、メダルセクター上部のクリップを外します。固い場合にはペンチ等の工具を使います。その際はケガをしないよう十分に注意して作業してください。



- ② 下記画像のようにメダルセクターのカバーを開け、詰まったメダルを取り除きます。



3) コインシュート(オレンジのレール)の詰まりの対処

センタータワー部のコインシュート(オレンジのレール)の途中でメダルが詰まった場合には、ドライバーや細めのボールペンなどを使って、コインシュートの長穴に沿ってメダルを押し出してください。



## 6. エラーコード表

稼働停止のエラーが発生した場合、下記画像の表示部にエラーコードが表示されます。下記エラーコード表を参照の上、症状を解消してください。



表示	エラー内容	確認する箇所	問題解消後の復帰方法
E-1	メダルセレクトエラー	メダルセレクトの配線に問題があります。メダルセレクトの配線の連結箇所を確認してください。	問題が解消しても、エラーが発生した席はゲームが進行不可となっています。該当する席のホッパーASSYにあるホッパーアウトボタン(赤いボタン)を押せばエラーが解除されます。
E-4	エンコーダーエラー (位置検出センサー)	エンコーダー部の配線に問題があります。エンコーダーセンサーの配線の連結箇所を確認してください。	問題が解消しても、エラーが発生した席はゲームが進行不可となっています。該当する席のホッパーASSYにあるホッパーアウトボタン(赤いボタン)を押せばエラーが解除されます。
E-5	エンコーダーエラー (成功検出センサー)		
E-6	メダルが投入されずに倒れたターゲットを感知したエラー	メダルインを感知せずにターゲットが倒れた場合に発生します。	問題が解消しても、エラーが発生した席はゲームが進行不可となっています。該当する席のホッパーASSYにあるホッパーアウトボタン(赤いボタン)を押せばエラーが解除されます。
E-H	ホッパーエンブレティ	ホッパーASSYを引き出して中を確認の上、メダルが空の場合は補充してください。ホッパーにメダルが残っている場合は、詰まりが生じていますので、詰まりの原因を取り除いてください。	ゲーム自体は進行しています。ホッパーASSYを元の位置に戻し、ホッパーアウトボタン(赤いボタン)を押せば未払いメダル残数が払い出されます。

※複数席でエラー後、問題解消してゲームに復帰する場合は、サービスドア内コントロールパネルのエラークリア(Error Clear)ボタンを押すと、対象全席のエラーが解除できます

## 7. 点検・清掃

### 1) 定期点検

本製品の性能を維持し、併せて安全に営業を行うために、以下の項目を定期的に点検、メンテナンスを実施してください。



1年に一度は、電源コードに傷みがないか、プラグがしっかり差し込まれているか、コンセントと電源プラグの間にほこりがたまっていないかなどを点検してください。ほこりがたまったままの状態で使用すると火災や感電の原因となります。

1年に一度は内部の清掃を本書記載の連絡先か購入先にご依頼ください。内部にほこりがたまったまま清掃をしないと火災や事故の原因となります。なお、内部清掃費用は有償となります。

表 定期点検表

点検箇所	内容	期間
キャビネット固定	アジャスターの着地確認	毎日
筐体内部	メダルこぼれ点検	毎日
	コインボックスメダル点検	毎日
	清掃	1ヶ月毎
筐体部	筐体表面の清掃	適時
セレクター	メダル投入テスト	1ヶ月毎
	セレクターの清掃	3ヶ月毎
ホッパー	メダル量の点検	毎日
	ホッパーの清掃	1ヶ月毎
テーブルカバー	表面の汚れ、形状点検	毎日
電源プラグ	点検・清掃	1年毎

---

**●キャビネット固定**

レベルアジャスターがすべて着地しているか確認してください。着地していないと、キャビネットが移動して事故の原因となります。(キャスターを床より 5mm 上げる) 2章参照

**●筐体内部**

ホッパー周辺やコインボックス下部に散乱したメダルがないか確認してください。特に電気配線にメダルが接触した場合、動作不具合の要因となります。

**●筐体部**

汚れがひどいときは、やわらかい布に水または水で薄めた中性洗剤を含ませ、布を固く絞ってから、汚れを拭き取ってください。シンナーやベンジン、アルコール、化学ぞうきんなどは、表面の仕上げを傷めることがありますので、使用しないでください。

また、一般の住宅、台所、家具用洗剤のなかには、プラスチック製部品や塗料、印刷を侵すほど強力な洗剤があります。使用前に洗剤の注意書きをよく読み、目立たない箇所で確かめるなど予防策を講じてください。

本製品は強化ガラスを使用しています。研磨剤入りの洗剤を使用したり、ブラシやタワシなどの硬いもので表面をこすったりひっかいたりしないでください。

ネジの緩みや外装品の破損などないか確認してください。

## 2) 清掃

### 2-1) ホッパーの清掃



ホッパー内部には、メダルから発生した細かく鋭い金属片がありますので、手袋を着用して作業を行ってください。また強く掃ったり、吹き付けたりすると金属片が散乱して目に入るなど人身事故の原因となります。



柔らかい乾いた布で清掃してください。  
機械油などは使用しないでください。  
手入れをした後は、正常な使用状態で正規のメダルを補充して、ホッパーが正確に働くことを確認してください。

ホッパーは異物を含むことがありますので度々点検を行い、1ヶ月毎に清掃してください。

- ① ホッパーのメダルを取り除き、バスケット・ディスクを分解し、ディスクスペーサーを紛失しない様に清掃完了まで別に保管するなど扱いに注意してください。
- ② 先端がブラシ状になっている掃除機を使用して、金属粉などのゴミを吸い取り、吸い取れない部分は、乾いた布で慎重に拭き取ります。  
※エアダスター等の圧縮空気を利用して吹き飛ばす場合は、周囲に充分注意してください。  
また、これ以上分解したり、尖った金属棒などを使用狭い部分をこじったりしないでください。
- ③ 清掃が終わったら、正しく組みなおして正常動作の確認を行ってください。

※ホッパー内部のメダルを抜き取る場合は、各席サービスドア内のホッパーにある、ホッパーアウトボタン(赤いボタン)を2秒以上長押しすると、可能な限りの残存メダルを払い出します。

また、払い出し中に停止させたい場合は、同じくホッパーアウトボタン(赤いボタン)を短く押してください。

※ホッパー分解の方法については、[第2章 設置の 7-2](#)を参照してください。

## 2-2) メダルセレクターの清掃



柔らかい布に水やうすめた中性洗剤をひたして、かたくしぼってから清掃してください。  
メダルセレクターには機械油などは絶対に使用しないでください。  
手入れをした後は正常な使用状態で正規のメダルを投入して、メダルセレクターが正確に働くことを確認してください。

メダルセレクターは3ヶ月毎に清掃してください。清掃の際は以下の手順にて行ってください。

- ① ゲートを開き、ゴミを毛などのソフトブラシで払い、柔らかい布に水やうすめた中性洗剤をひたして、かたくしぼってから汚れを拭き取ります。
- ② 拭いた後は、からぶきなどしてメダルセレクターを完全に乾燥させます。

## 8. 主要部品の取り外し方

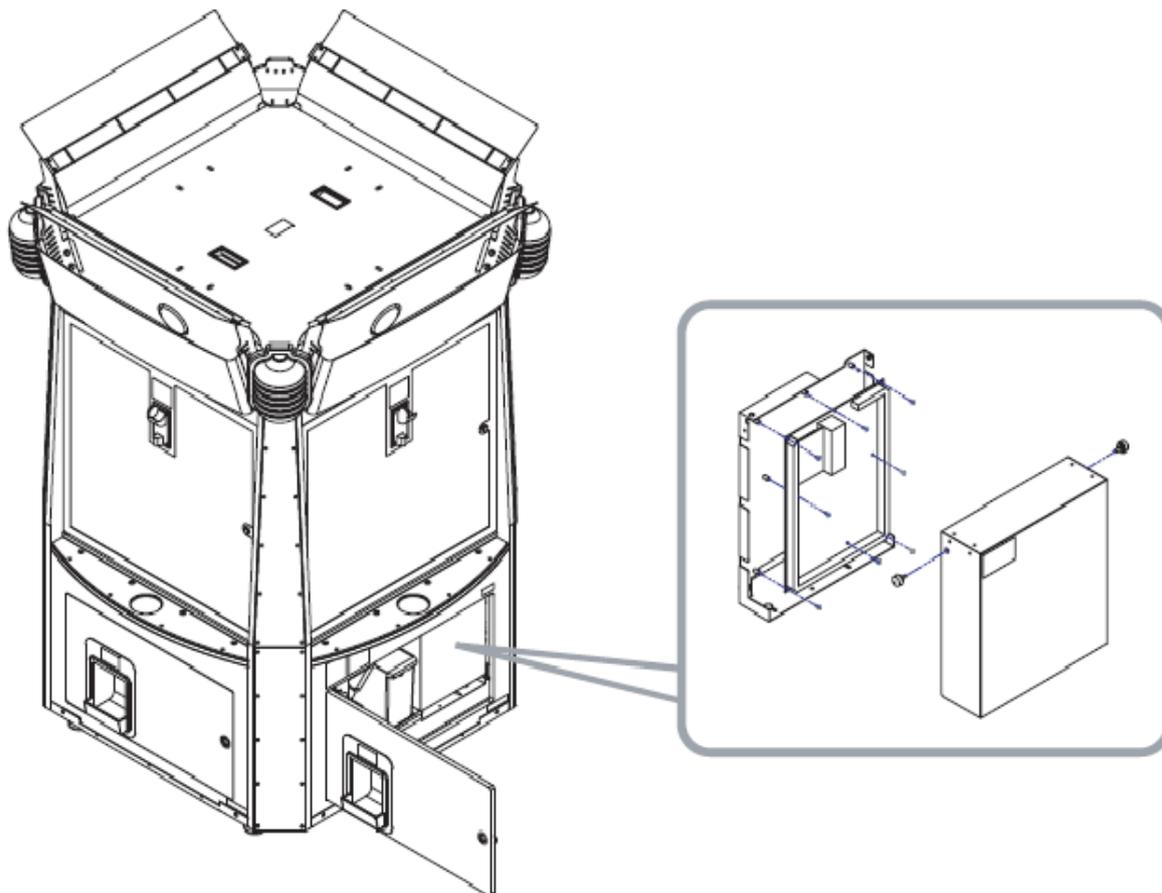


- ・作業は、必ず電源スイッチを切ってから行ってください。感電や短絡事故の原因となります。
- ・配線を傷つけないように注意してください。配線を傷つけると火災・感電・短絡事故の原因となります。
- ・基板をむやみに露出しないでください。感電事故や故障の原因となります。
- ・出荷時に基板や電子部品に接続、使用しているコネクタ以外は、本製品では使用しません。むやみに使用していないコネクタに配線接続をしないでください。発熱、発煙、焼損事故の原因となります。
- ・交換、修理などで基板や電子部品を戻すときに、接続するコネクタを誤らないように注意してください。接続を誤ると、感電、短絡、発火事故の原因となります。
- ・コネクタを接続するときは、よく方向を確認してください。コネクタを接続する方向は決まっています。接続しようとして不用意に負荷をかけると、コネクタや端子金具などを破損して、感電、短絡、発火事故の原因となります。
- ・外したネジなどを機械内に落とさないように注意してください。ホッパー内に入ると、ネジを噛み込んで故障の原因となります。また、電気回路に接触をすると感電、短絡、発火事故の原因となります。



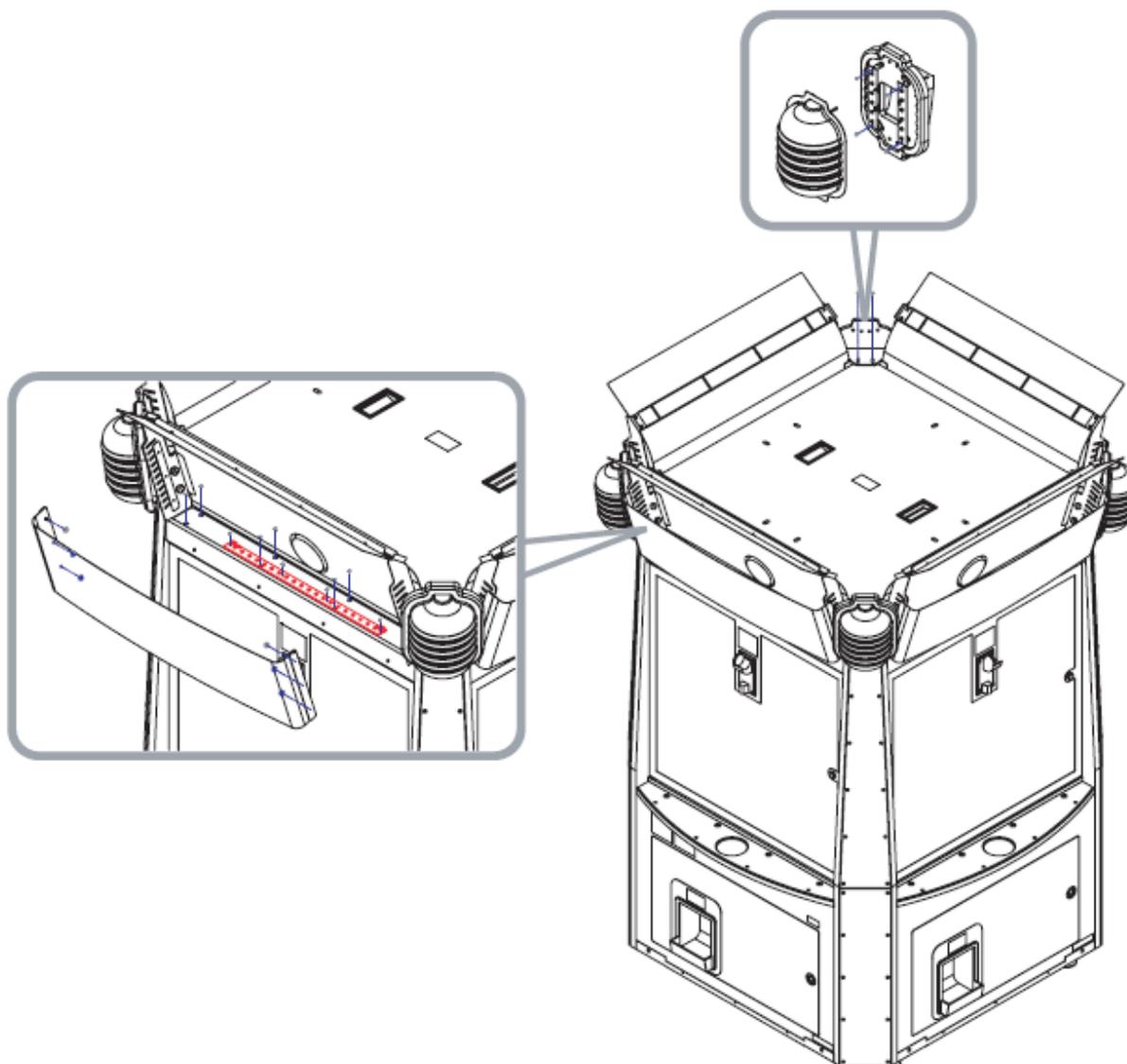
- ・人体の静電気により基板の電子部品が破損する恐れがあります。  
基板を取り扱う作業前に、必ず接地された金属面に触れるなどの処置を行い、身体の静電気を放電してください。
- ・落下などによる衝撃をあたえないように注意してください。

●メイン基板の取り外し



固定しているハンドボルト(手ネジ)をはずした後、メイン基板に繋がっているコネクタとネジを取り外します。  
[M4 ネジ(8箇所)]

## ●LED 基板(提灯(ちょうちん)ランプ、ビルボード)の取り外し



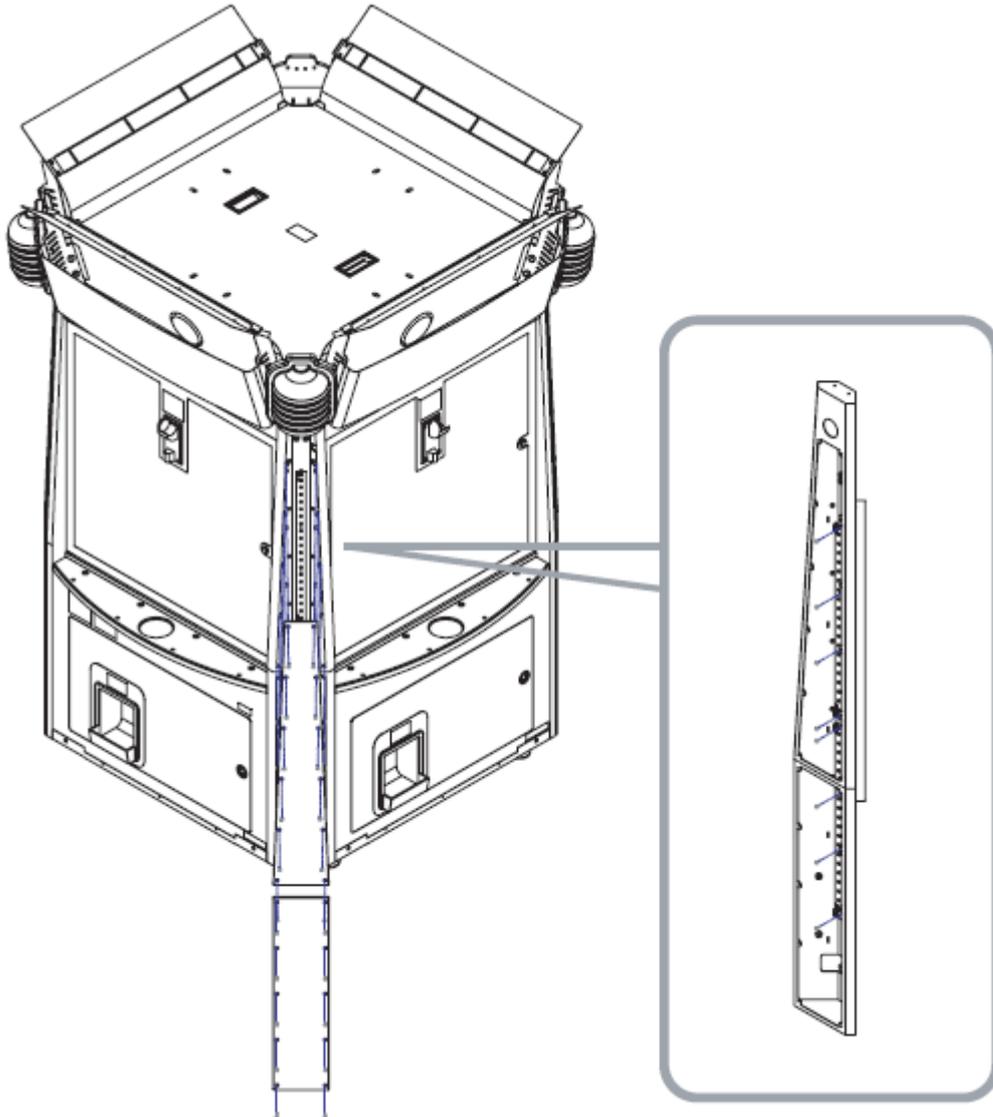
## LED 基板(ちょうちんランプ)取り外し

- ① 固定しているネジとナットを外します。[M4 ネジ(2箇所)]
- ② 内部 LED 基板を取り外します。[コネクターと M3 ネジ(4箇所)]

## LED 基板(ビルボード)取り外し

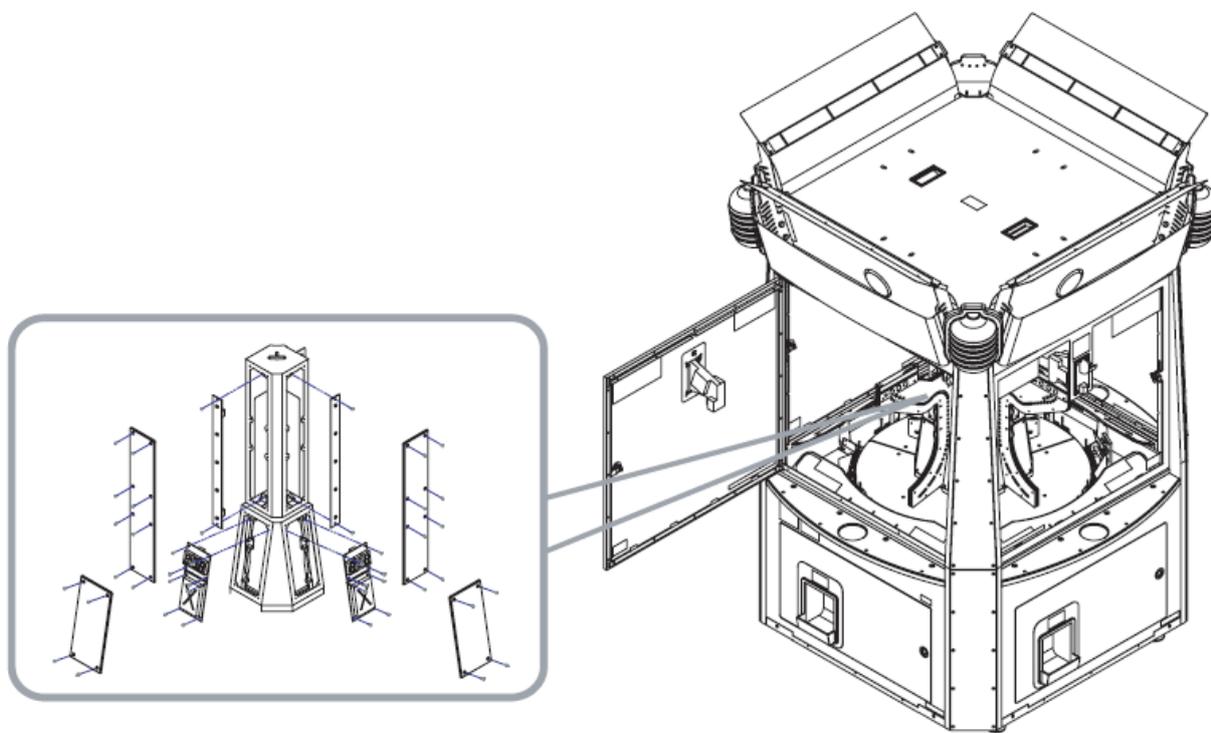
- ① 前面のビルボードシートに繋がっているナットを外した後、内部アクリルを取り外します。[M4 ネジ(8箇所)]
- ② LED 基板(ビルボード)に繋がっているコネクターとネジを外します。

●LED 基板(コーナー)の取り外し



- ① CORNER UPPER & LOWER ACRYL 外します。[M4 タンパネジ(22箇所)]
- ② それぞれ連結されたコネクタ(2箇所)、M3 ネジ(4箇所)を外します。

●LED 基板(ボーナス)と7セグ基板の取り外し



フロントドアを開けて、アクリルカバーを外した後、つながっているネジ、コネクタを外し、LED 基板(ボーナス)及び7セグ基板を外します。

## 9. 移動・運搬時の注意



- ・本書が説明する「移動」とは、同じ建築物内、店舗、施設内の移動についてです。「運搬」とは、車両への搭載、異なる建築物、地域や店舗、施設の移動です。「運搬」を行う際は、運搬車両への搭載、運搬時の固定など様々な要素があるので、本書記載の「お問い合わせ先」または製品購入先まで作業内容と注意事項をお問合せください。または作業をご依頼ください。
- ・本機は重いので、製品に関する情報のほかに、運搬に関する知識や技術を持つ者が携わらないと、重大事故の原因となります。
- ・レイアウト変更などで製品を移動する場合は、床面から受ける振動が内部に伝わらないよう、できるだけ静かに動かしてください。
- ・移動する前に電源プラグを抜いてください。電源プラグを差し込んだまま移動すると、電源コードを傷つけて火災や感電事故の原因となります。
- ・フロア上を移動するときは、レベルアジャスターを引っ込めて、キャスターを接地させてください。移動中はキャスターが電源コードを製品から取り外し、踏まないように注意してください。電源コードを傷つけると感電や短絡事故の原因となります。
- ・屋内配線を変更する作業には、電気工事士の資格が必要です。有資格者以外は作業を行わないでください。感電事故の原因となります。
- ・キャスターが接地しているとき、傾斜面では自重で移動するので十分注意してください。
- ・キャビネットを持ち上げる場合は底部を持ってください。他の部分を持って持ち上げると、キャビネット自重により部品や取付部を破損して人身事故の原因となります。また、ドア等を開けた状態では、内部に触れて部品を破損したり、部品が動いて人身事故の原因となりますので、必ず閉めた状態で行ってください。
- ・本製品の総質量は280kgです。狭い場所で移動が困難な場合は分解し、段差で持ち上げる場合はキャビネットの底部を8人以上で行ってください。
- ・移動前に必ずキャビネット内のメダルを全て取り除いてください。メダルを入れたまま移動すると、メダルの散乱や予期せぬ箇所への移動の原因となります。金属製のメダルが通電部に触れると、感電、短絡、発火事故の原因となります。
- ・本書に説明していない分解作業は絶対に行わないでください。感電、短絡、発火事故の原因となります。

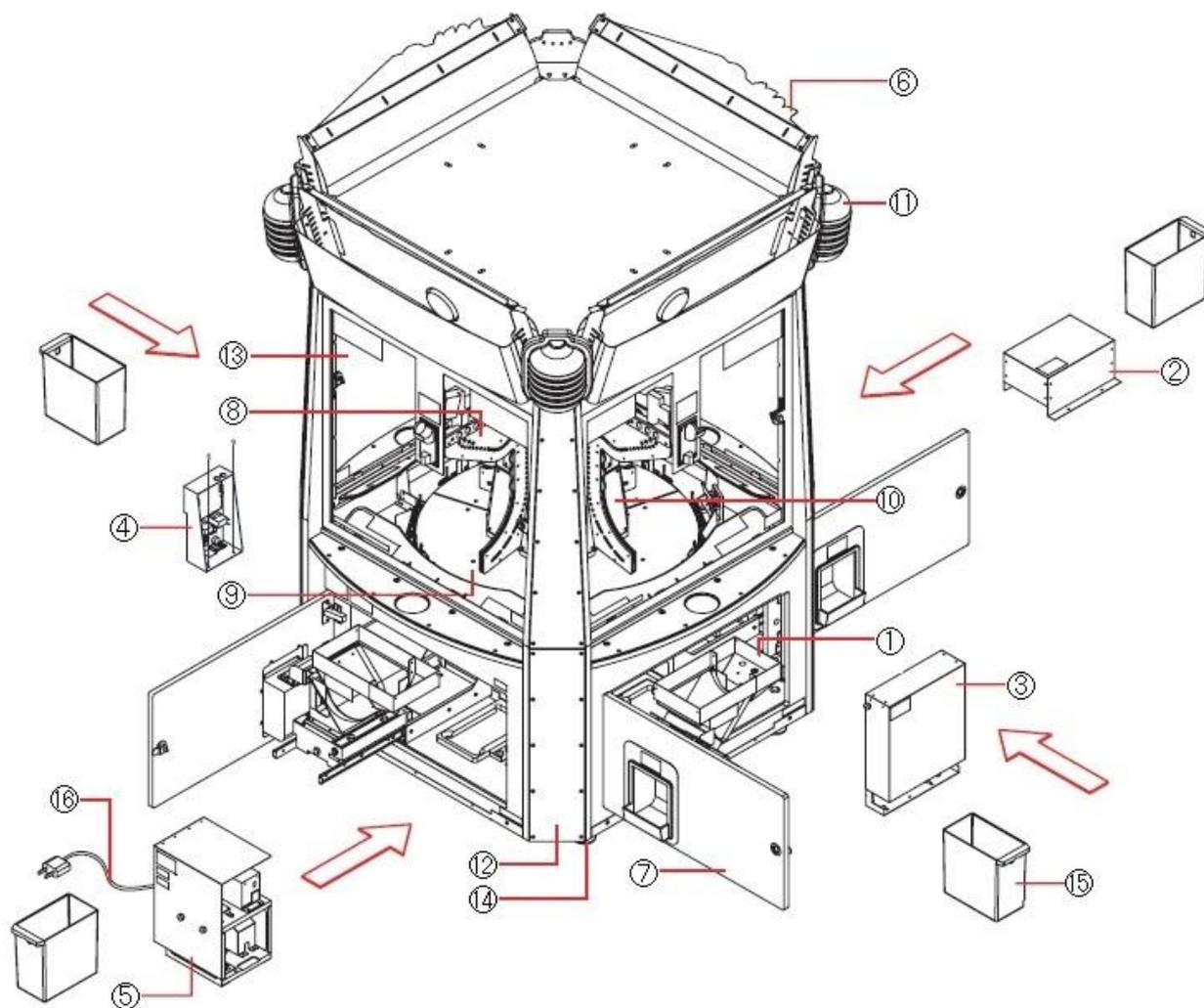


- ・移動後に設置した際は、部品を固定しているネジ類に緩みがないか確認してください。
- ・長距離の運搬、段差や狭い場所を通すためにキャビネットを傾ける場合が予想されるとき、外したケーブル類はテープなどで固定してください。また、その他の部品が正しく組付いて緩みが無い事を確認してください。部品が外れて破損や故障の原因となります。
- ・床面の素材によっては、キャスター移動により傷つく恐れがあります。キャスター移動用マットなどを用意してください。また、絨毯などを敷いている場合は移動前に撤去してください。



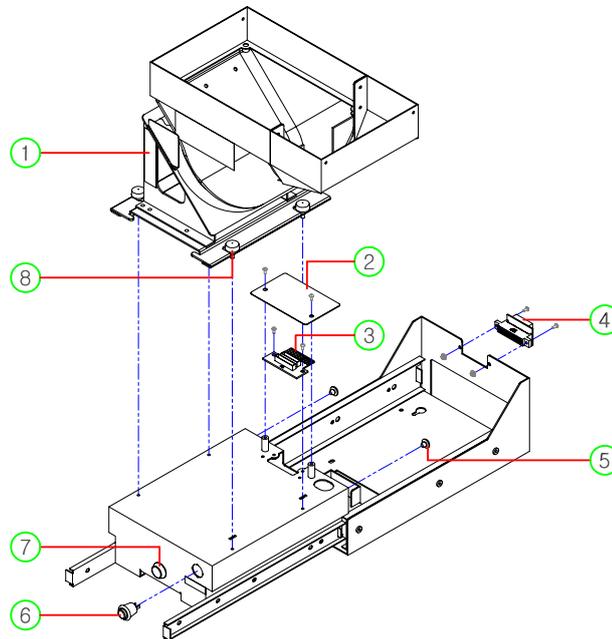
- ・部品表面を傷つけないようにご配慮ください。強度を有する木板製部分を支持して押してください。
- ・ロープを製品表面に直接かけないでください。ロープを掛ける箇所には保護材を使用してください。

## 10. 主要部品構成図



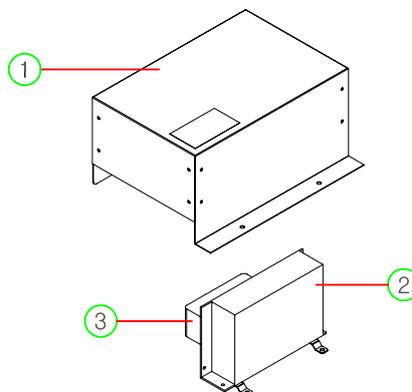
NO	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGA No.)	注文時品名
①	HOPPER SLIDE PART	-	4		601-12689-01	SUSHI PARTY HOPPER SLIDE
②	SMPS PART	-	1		601-12689-02	SUSHI PARTY SMPS
③	MAIN BOARD PART	-	1		601-12689-03	SUSHI PARTY MAIN BOARD
④	SERVICE PANEL PART	-	1		601-12689-04	SUSHI PARTY SERVICE PANEL
⑤	POWER PART	-	1		601-12689-05	SUSHI PARTY POWER UNIT
⑥	BILLBOARD PART	-	4		601-12689-06	SUSHI PARTY BILLBOARD
⑦	FRONT DOOR PART	-	4		601-12689-07	SUSHI PARTY FRONT DOOR
⑧	COIN CHUTE PART	-	4		601-12689-08	SUSHI PARTY COIN CHUTE
⑨	GAME PANEL PART	-	1		601-12689-09	SUSHI PARTY GAME PANEL
⑩	BONUS PART	-	4		601-12689-10	SUSHI PARTY BONUS PART
⑪	LAMP PART	-	4		601-12689-11	SUSHI PARTY CORNER LAMP
⑫	CORNER PART	-	4		601-12689-12	SUSHI PARTY CORNER BILLBOARD LED
⑬	FRONT GLASS DOOR PART	-	4		601-12689-13	SUSHI PARTY GLASS DOOR
⑭	STOPPER	M16x125_PC-16	4	MZZZOST0008	601-12689-14	SUSHI LEVEL ADJUSTER
⑮	COIN BOX	-	4		601-12689-15	SUSHI MEDAL BOX
⑯	AC POWER CORD	-	1	MELE0ACP014	601-12689-0004	SUSHI AC CABLE W/BRACKET

① HOPPER SLIDE PART (601-12689-01)



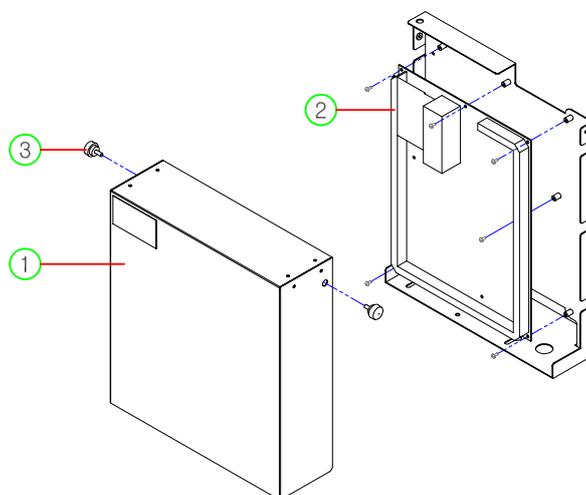
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGA No.)	注文時品名
①	HOPPER ASSY		1	AZZZ0HOP007	601-12689-0101	SUSHI HOPPER ASSY
②	HOPPER PCB ASSY	ACRYL-1.0T	1	MSUP0ACR015	601-12689-0102	SUSHI HOPPER PCB ASSY
③	JAMMA A PCB ASSY		1	AZZZ0PCB098	601-12689-0103	SUSHI JAMMA A PCB ASSY
④	HOPPER JAMMA B PCB ASSY		1	AZZZ0PCB097	601-12689-0104	SUSHI HOPPER JAMMA B PCB ASSY
⑤	PLUG CUSHION RUBBER		1	MCIR0RUB001	601-12689-0105	SUSHI PLUG CUSHION RUBBER
⑥	PUSH BUTTON SWITCH		1	MELE0PUS006	601-12689-0106	SUSHI PUSH BUTTON SWITCH
⑦	KEY ASSY	7001	1	MZZZ0KEY032	601-12689-0107	SUSHI KEY ASSY
⑧	HAND BOLT	M4X10L	2	MZZZ0PLA030	601-12689-0108	SUSHI HAND BOLT M4X10L

② SMPS PART (601-12689-02)



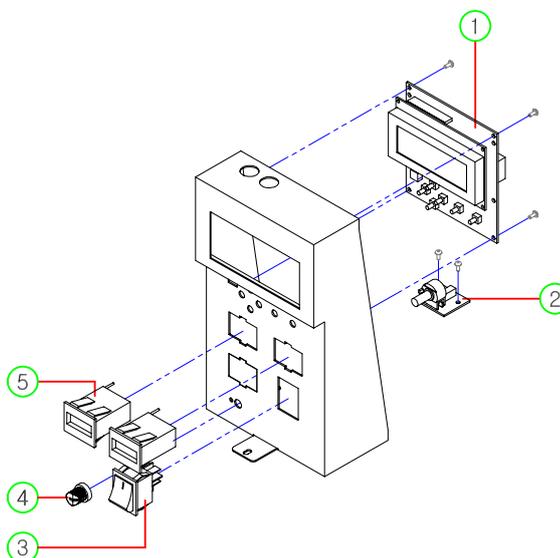
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGA No.)	注文時品名
①	NOISE FILTER COVER		1	MSUP0ACR024	601-12689-0201	SUSHI NOISE FILTER COVER
②	POWER SMPS	RS-100-24V	1	MELE0SMP043	601-12689-0202	SUSHI POWER SMPS
③	NOISE FILTER	ES1-F10	1	MELE0NOI006	601-12689-0203	SUSHI NOISE FILTER

## ③ MAIN BOARD PART (601-12689-03)



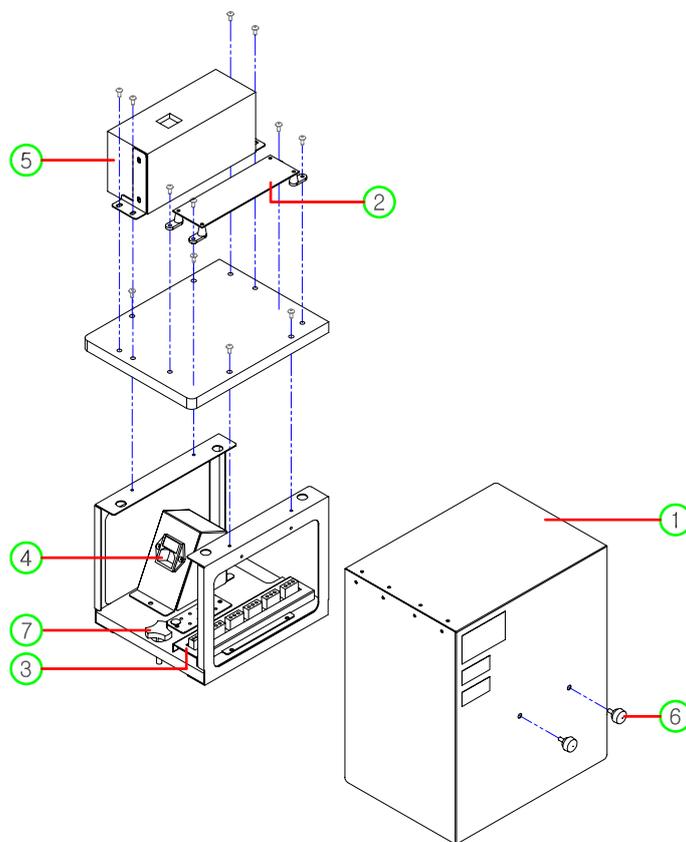
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGA No.)	注文時品名
①	MAIN BOARD COVER ASSY		1	MSUP0ACR010	601-12689-0301	SUSHI MAIN BOARD COVER ASSY
②	PUBLIC MAIN PCB ASSY		1	AFWH0PCB003	601-12689-0302	SUSHI PUBLIC MAIN PCB ASSY
③	HAND BOLT	M4X10L	2	MZZZ0PLA030	601-12689-0108	SUSHI HAND BOLT M4X10L

## ④ SERVICE PANEL PART (601-12689-04)



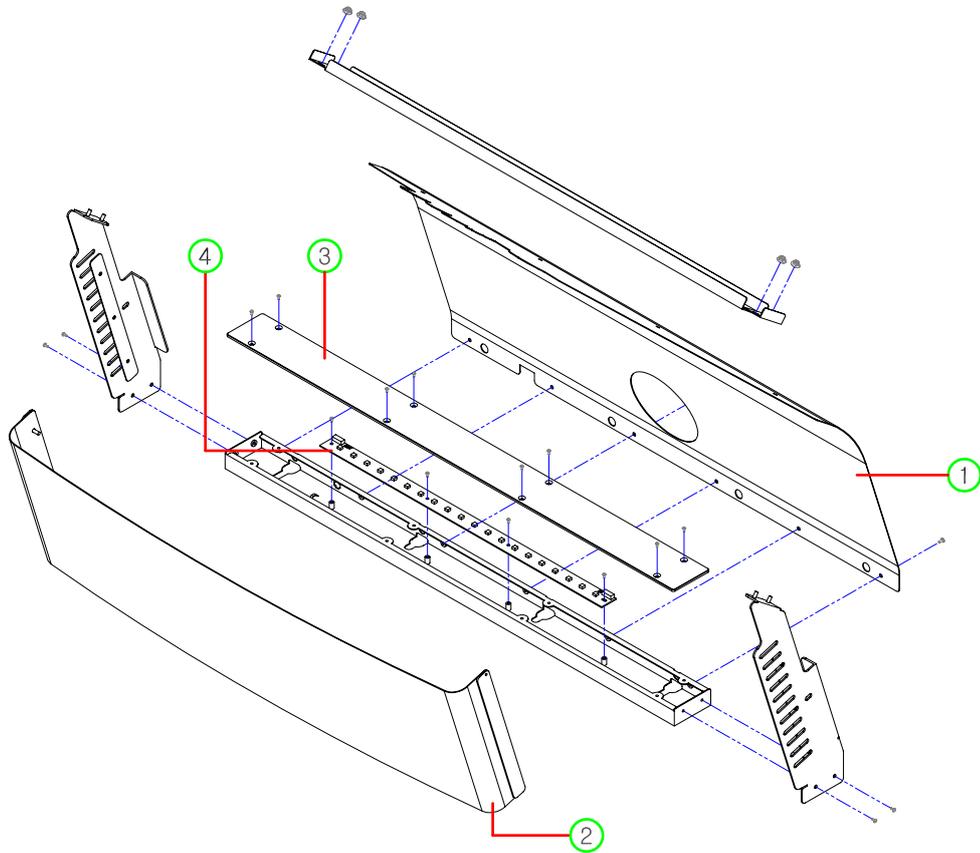
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGA No.)	注文時品名
①	SETUP LCD PCB ASSY		1	AZZZ0PCB084	601-12689-0401	SUSHI SETUP LCD PCB ASSY
②	VR PCB ASSY		1	AHM20PCB016	601-12689-0402	SUSHI VR PCB ASSY
③	ROCKER SWITCH	T-125 4P	1	MELE0SWI004	601-12689-0403	SUSHI ROCKER SWITCH
④	VOLUME KNOB		1	MELE0VOL007	601-12689-0404	SUSHI VOLUME KNOB
⑤	COUNTER	AMMC-712(OA127CL)	2	MZZZ0COU002	601-12689-0405	SUSHI COUNTER

## ⑤ POWER PART (601-12689-05)



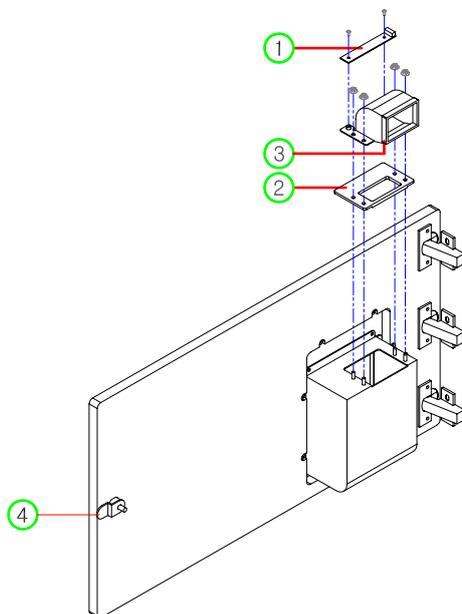
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGANo.)	注文時品名
①	POWER COVER ASSY	ACRYL-1.0T	1	MSUP0ACR017	601-12689-0501	SUSHI POWER COVER ASSY
②	ATX JOIN PCB ASSY		1	ASUP0PCB008	601-12689-0502	SUSHI ATX JOIN PCB ASSY
③	AC JOIN SUB PCB ASSY		1	AZZZ0PCB081	601-12689-0503	SUSHI AC JOIN SUB PCB ASSY
④	AC INPUT	DAC-13H	1	MELE0SWI015	601-12689-0504	SUSHI AC INPUT
⑤	ATX POWER ASSY	240W ENHANCE	1	MELE0SMP030	601-12689-0505	SUSHI ATX POWER ASSY
⑥	HAND BOLT	M4X10L		MZZZ0PLA030	601-12689-0108	SUSHI HAND BOLT M4X10L
⑦	HAND BOLT	M6X36L	2	BHAN0036001	601-12689-0506	SUSHI HAND BOLT M6X36L
-	FUSE	250V 10A	1	MELE0FUS018	601-12689-0507	SUSHI FUSE 250V 10A

## ⑥ BILLBOARD PART (601-12689-06)



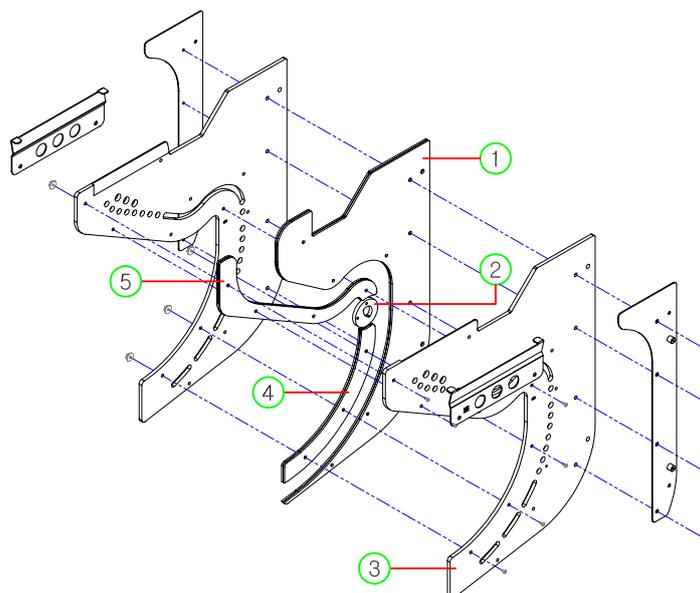
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGA No.)	注文時品名
①	BILLBOARD BACK SHEET	ACRYL-1.0T	1	MSUP0ACR001	601-12689-0601	SUSHI BILLBOARD BACK SHEET
②	BILLBOARD FRONT SHEET	ACRYL-1.0T	1	MSUP0ACR002	601-12689-0602	SUSHI BILLBOARD FRONT SHEET
③	BILLBOARD LIGHT COVER	ACRYL-3.0T	1	MSUP0ACR009	601-12689-0603	SUSHI BILLBOARD LIGHT COVER
④	BILLBOARD LED PCB ASSY		1	ASUP0PCB001	601-12689-0604	SUSHI BILLBOARD LED PCB ASSY

⑦ FRONT DOOR PART (601-12689-07)



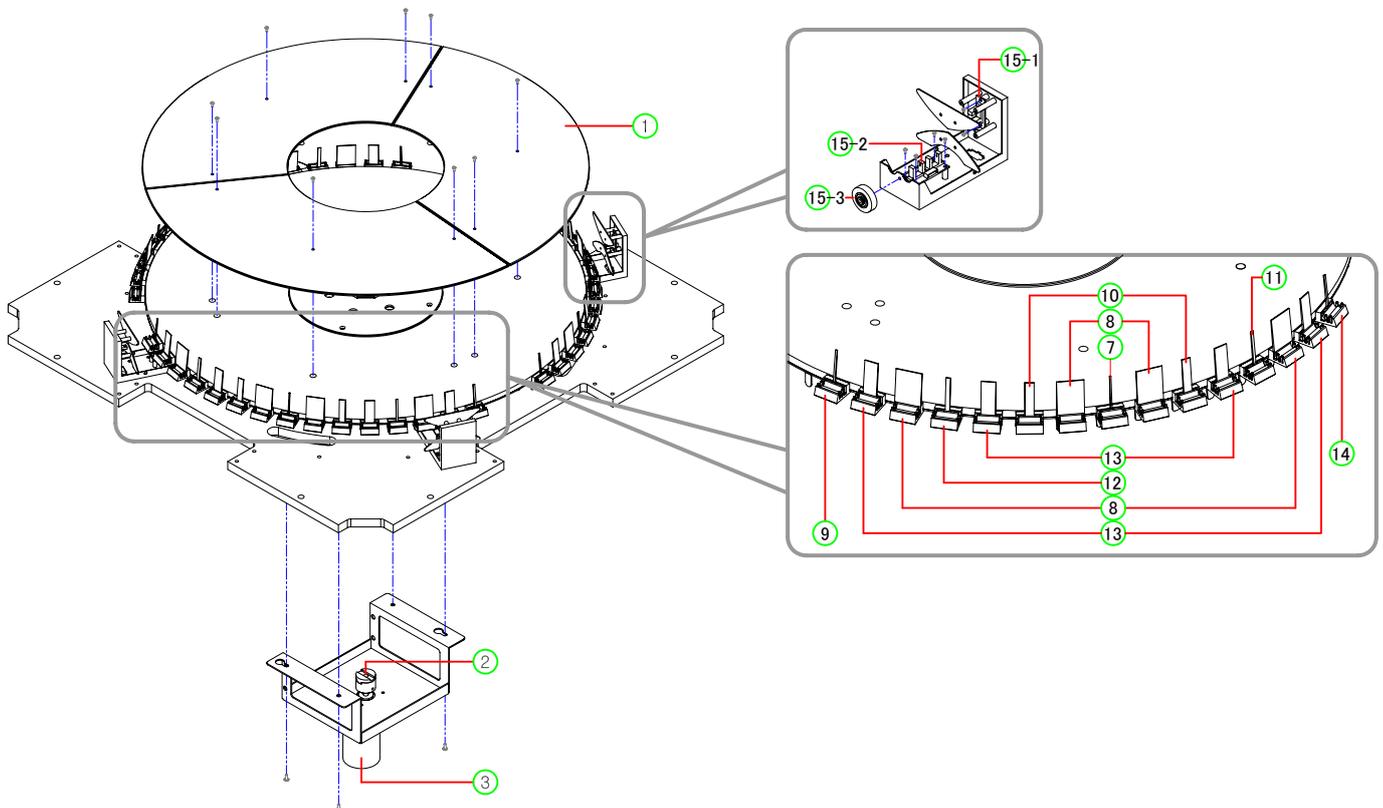
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGANo.)	注文時品名
①	MEDAL TRAY LED PCB ASSY		1	MGAC0PCB005	601-12689-0701	SUSHI MEDAL TRAY LED PCB ASSY
②	MEDAL TRAY ACRYL	ACRYL-5.0T	1	MSUP0ACR016	601-12689-0702	SUSHI MEDAL TRAY ACRYL
③	MEDAL OUT RUBBER EDGE	1.2T	1	MSUP0RUB001	601-12689-0703	SUSHI MEDAL OUT RUBBER EDGE
④	KEY ASSY	7001	1	MZZZ0KEY032	601-12689-0107	SUSHI KEY ASSY

⑧ COIN CHUTE PART (601-12689-08)



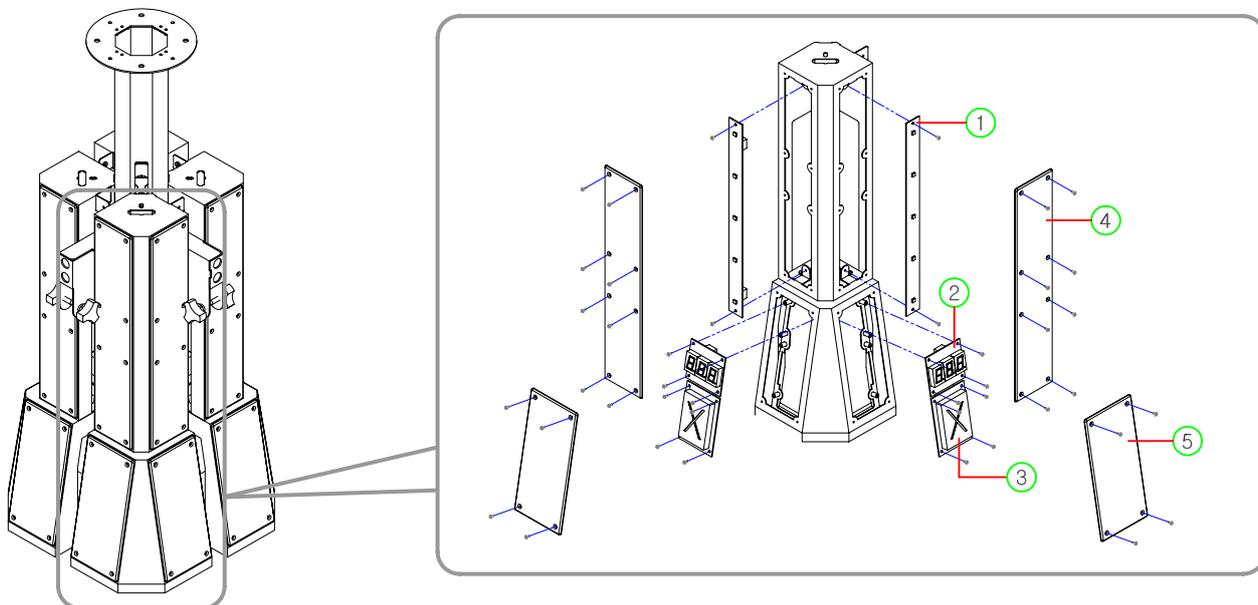
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGANo.)	注文時品名
①	CHUTE SLIDE RIGHT ACRYL	ACRYL-2.7T	1	MSUP0ACR005	601-12689-08	SUSHI PARTY COIN CHUTE
②	CHUTE BRACKET	ACRYL-5.0T	1	MSUP0ACR021		
③	CHUTE SIDE ACRYL	ACRYL-5.0T	2	MSUP0ACR012		
④	CHUTE SLIDE LOWER ACRYL	ACRYL-2.7T	2	MSUP0ACR013		
⑤	CHUTE SLIDE UPPER ACRYL	ACRYL-2.7T	2	MSUP0ACR020		

⑨ GAME PANEL PART (601-12689-09)



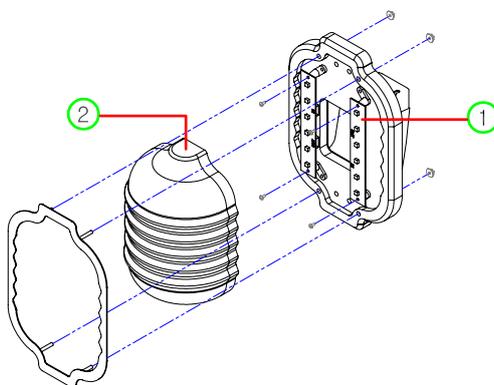
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGANo.)	注文時品名
①	WHEEL COVER	ACRYL-3.0T	3	MSUP0ACR019	601-12689-0901	SUSHI WHEEL COVER
②	COUPLING	SCH-32S	1	MZZZ0000475.2	601-12689-0902	SUSHI COUPLING
③	DC MOTOR	K6D12V15W	1	MZZZ0MOT032	601-12689-0903	SUSHI DC MOTOR
-	GEAR HEAD	K6D-180:1	1	MZZZ0GEA003	601-12689-0904	SUSHI GEAR HEAD
⑦	TARGET	10P/GOLD(1.5MM)	3	MSUP0PLA004	601-12689-0915	SUSHI TARGET 10P/GOLD(1.5MM)
⑧	TARGET	1P(30MM)	12	MSUP0PLA009	601-12689-0908	SUSHI TARGET 1P(30MM)
⑨	TARGET	10P/GOLD(1.5MM)	3	MSUP0PLA004	601-12689-0915	SUSHI TARGET 10P/GOLD(1.5MM)
⑩	TARGET	3P(10MM)	6	MSUP0PLA007	601-12689-0911	SUSHI TARGET 3P(10MM)
⑪	TARGET	7P(3MM)	3	MSUP0PLA003	601-12689-0913	SUSHI TARGET 7P(3MM)
⑫	TARGET	5P(5MM)	3	MSUP0PLA006	601-12689-0912	SUSHI TARGET 5P(5MM)
⑬	TARGET	2P(16MM)	12	MSUP0PLA008	601-12689-0909	SUSHI TARGET 2P(16MM)
⑭	TARGET	SILVER(2MM)	3	MSUP0PLA002	601-12689-0914	SUSHI TARGET SILVER(2MM)
⑮	ENCORDER ASSY		4		601-12689-0915	SUSHI ENCORDER ASSY
-	PHOTO INT-1 PCB ASSY	⑮-1	1	ACIR0PCB011	601-12689-0905	SUSHI PHOTO INT-1 PCB ASSY
-	PHOTO INT-2 PCB ASSY	⑮-2	1	AWIW0PCB011	601-12689-0906	SUSHI PHOTO INT-2 PCB ASSY
-	WHEEL SUPPORT ROLLER ASSY	⑮-3	1	MFFA0PRO003	601-12689-0907	SUSHI WHEEL SUPPORT ROLL ASSY

⑩ BONUS PART (601-12689-10)



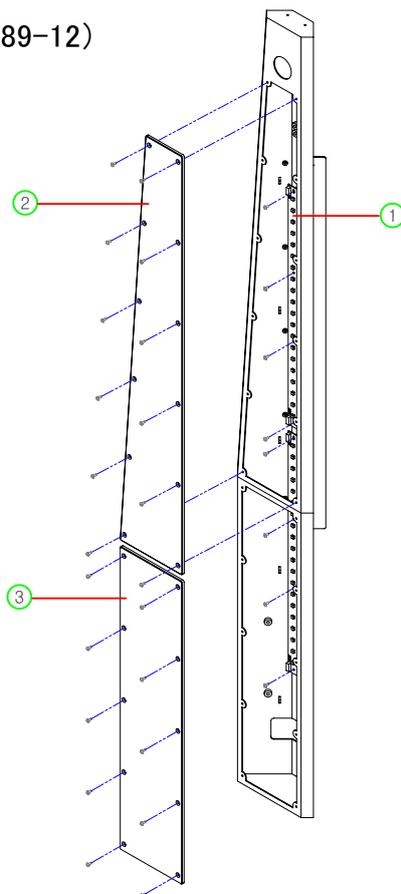
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGANo.)	注文時品名
①	BONUS LED PCB ASSY		2	ASUP0PCB003	601-12689-1001	SUSHI BONUS LED PCB ASSY
②	FND PCB ASSY		2	ASUP0PCB004	601-12689-1002	SUSHI FND PCB ASSY
③	BONUS FND PCB ASSY		2	ASUP0PCB002	601-12689-1003	SUSHI BONUS FND PCB ASSY
④	GOLD LED COVER	ACRYL-3.0T	2	MSUP0ACR004	601-12689-1004	SUSHI GOLD LED COVER
⑤	TIME FND COVER	ACRYL-3.0T	2	MSUP0ACR003	601-12689-1005	SUSHI TIME FND COVER

⑪ LAMP PART (601-12689-11)



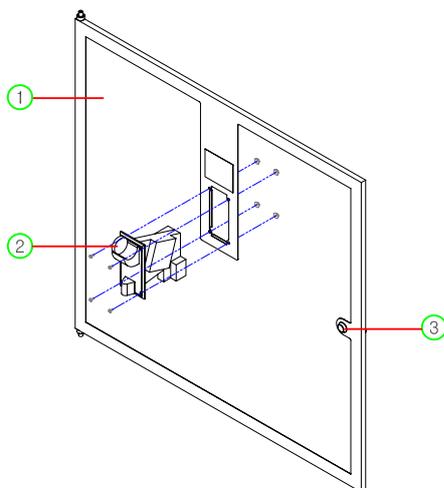
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGANo.)	注文時品名
①	LAMP LED PCB ASSY		1	ASUP0PCB005	601-12689-1101	SUSHI LAMP LED PCB ASSY
②	LAMP MOLD	PC-3.0T	1	MSUP0PLA001	601-12689-1102	SUSHI LAMP MOLD

⑫ CORNER PART (601-12689-12)



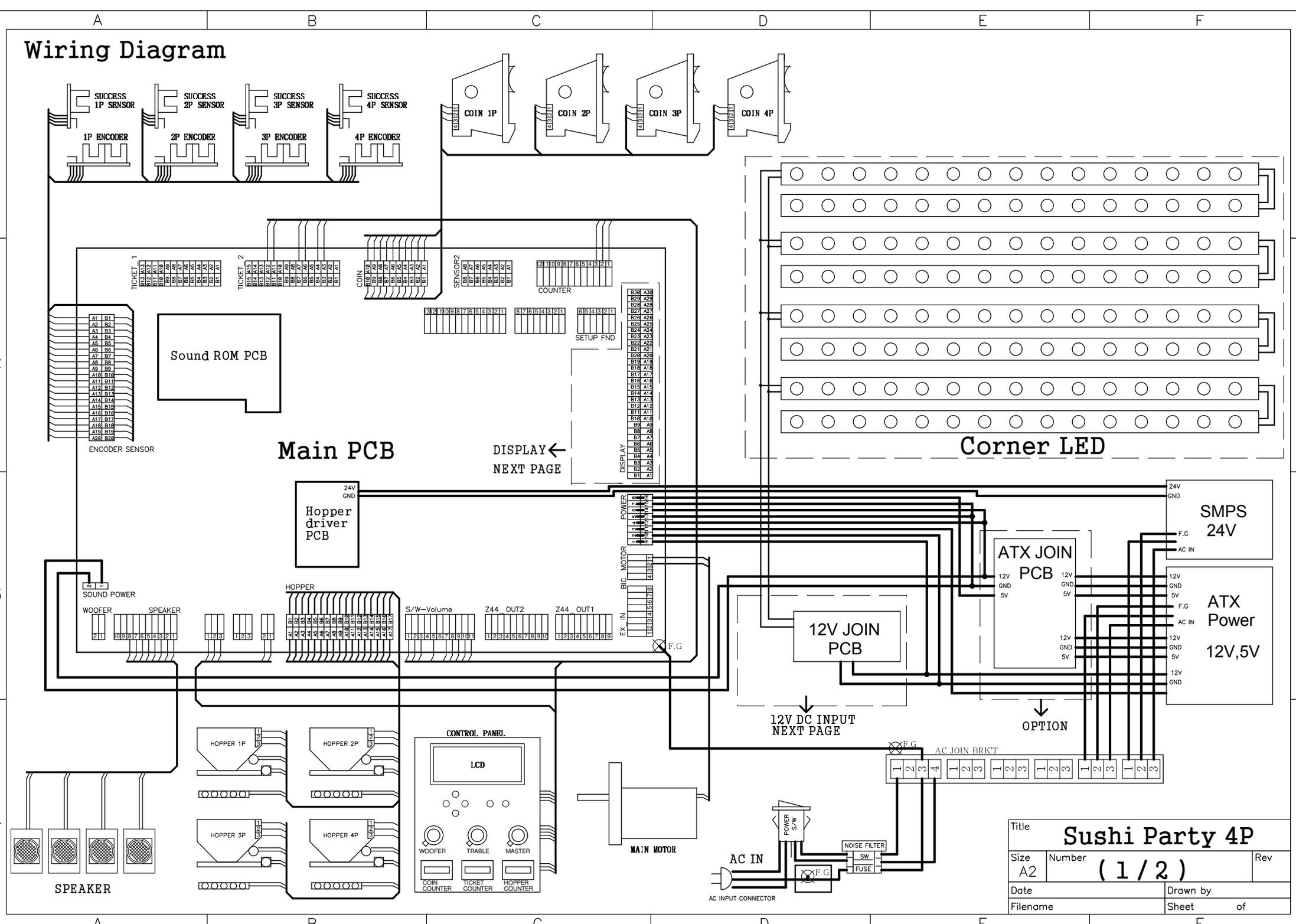
NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGA No.)	注文時品名
①	BILLBOARD LED PCB ASSY		1	ASUP0PCB001	601-12689-1201	SUSHI CORNER BB LED PCB ASSY
②	CORNER UPPER COVER	ACRYL-5.0T	1	MSUP0SIL011	601-12689-1202	SUSHI CORNER UPPER COVER
③	CORNER LOWER COVER	ACRYL-5.0T	1	MSUP0SIL012	601-12689-1203	SUSHI CORNER LOWER COVER

⑬ FRONT GLASS DOOR PART (601-12689-13)

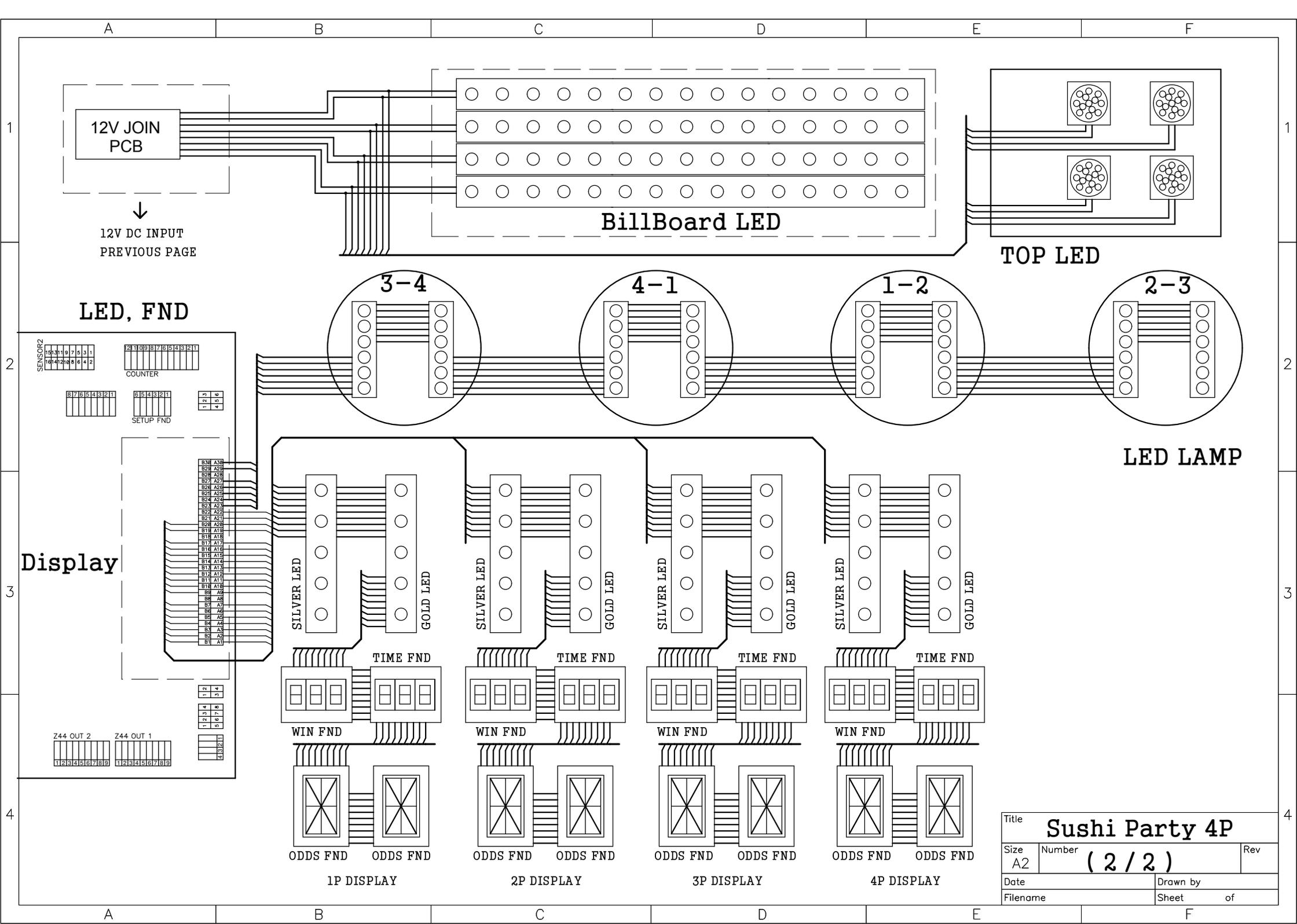


NO.	部品名	SPEC	QTY	CODE NO.	注文時番号 (SEGA No.)	注文時品名
①	FRONT GLASS DOOR	GLASS-5.0T	1	MSUP0GLA001	601-12689-1301	SUSHI FRONT GLASS DOOR
②	COIN SELECTOR	TW930	1	MZZZ0COS036	601-12689-1302	SUSHI MEDAL SELECTOR
③	KEY ASSY	7001	1	MZZZ0KEY032	601-12689-0107	SUSHI KEY ASSY

# Wiring Diagram



Title			<b>Sushi Party 4P</b>		
Size	A2	Number	<b>( 1 / 2 )</b>		Rev
Date		Drawn by			
Filename		Sheet			of



12V JOIN  
PCB

↓  
12V DC INPUT  
PREVIOUS PAGE

BillBoard LED

TOP LED

LED, FND

3-4

4-1

1-2

2-3

LED LAMP

Display

SILVER LED

GOLD LED

SILVER LED

GOLD LED

SILVER LED

GOLD LED

SILVER LED

GOLD LED

TIME FND

TIME FND

TIME FND

TIME FND

WIN FND

WIN FND

WIN FND

WIN FND

ODDS FND

ODDS FND

ODDS FND

ODDS FND

1P DISPLAY

2P DISPLAY

3P DISPLAY

4P DISPLAY

Title		
<b>Sushi Party 4P</b>		
Size	Number	Rev
A2	<b>( 2 / 2 )</b>	
Date	Drawn by	
Filename	Sheet of	

