

取扱説明書



重要

- 本製品を安全にご使用いただくために、使用する前に必ず本書をお読みいただき、十分に理解してからご使用ください。
- 本書は、お読みになった後、いつでも使用できるように必ず所定の場所に保管してください。

■はじめに

このたびは「ゴーストパーティー」をお買い求めいただきまして、誠にありがとうございます。

この取扱説明書(以下、本書と記す)では移動、設置、運用、メンテナンスなど「ゴーストパーティー」(以下、本機と記す)を安全にご使用いただくための方法が説明されています。本機を末永く、安全にご使用いただくために、設置や運用の前に必ず本書をお読みください。また本書は、日常の運営時等にいつでも見られるように、本機のそばの安全な場所に大切に保管してください。

本書は、本機の所有者、管理者、または運営者を対象に作成されています。本機の移動、設置、運用、メンテナンスなどのときは、本書を熟読して理解された方が行ってください。

万一、正常な機能が得られない場合、内部システムには絶対に手を触れず、巻末に記載したお問い合わせ先(技術相談窓口)までご連絡ください。また本書を紛失された場合も同様に、巻末に記載したお問い合わせ先までご連絡ください。

製造元: ANDAMIRO CO., LTD.

TEL: 82-31-909-2123~4, 2051

[ADDRESS OFFICE] 6006 M-City Tower, 195, Baengmaro, Ilsandong-gu, Koyang-si, Kyonggi-do,
410-834 Korea

[FACTORY] 72 Nochemgil, Ilsan-donggu koyang-si, kyonggi-do, 410-834 Korea

Homepage <http://www.andamiro.com/>

販売元 : 株式会社サファリゲームズ

大阪本社 : 大阪府大阪市淀川区西中島7-4-17 新大阪上野東洋ビル10階

東京オフィス: 東京都港区芝公園1-7-15 池田ビル6階

TEL: 03-3436-4705

重要

- 記載されている内容は改良のため、予告なく変更する事がありますので、ご了承ください。
- 本書の内容は、万全を期して作成しておりますが、万一、不審な点や誤りなどお気づきのことがありましたら、弊社までご連絡ください。

■ 目次

■ 安全上の注意	5
■ 店舗メンテナンスマン、技術者（サービスマン）の定義	6
■ 注意・警告シールの貼付位置、表示内容	7
■ 保証について	9
■ 仕 様	10
1. 各部の名称	11
1) 外観の名称	
2. 設 置	12
1) 設置・移動時の警告・注意	
2) 設置を始める前に	
3) 必要な工具・道具類	
4) 設置場所の確保と固定	
5) ビルボードとゴーストランプの取り付け	
6) メダルサイズの調整	
6-1) メダルセクター	
6-2) ホッパー	
7) 起動する	
3. 設定・セットアップ	25
1) サービスドア内コントロールパネルの説明	
2) 設定モード一覧	
3) テストモード	

4. ゲームの内容	35
5. トラブルシューティング	38
1) トラブルシューティング	
2) エラーコード表	
3) エラーコード別トラブルシューティング	
6. 点検・清掃	48
1) 定期点検	
2) 清掃	
2-1) ホッパーの清掃	
2-2) ピンフレームフィールドの清掃	
7. 主要部品を取り外す時の注意	52
8. 移動・運搬時の注意	53
9. 主要部品構成図	55

配線図

保証とアフターサービス

■安全上の注意

ご使用の前にこの「安全上の注意」をよくお読みの上、正しくお使いください。ここに示した注意事項は、安全に関する重要な内容を記載していますので、必ず守ってください。

本書では、取扱いを誤った場合などの危険の程度を、次の3つのレベル(危険、警告、注意)に分類しています。

なお、これらの記号は、本書の表記、および本機に貼られた注意・警告シールで使用されています。



この表示は、記載内容を見逃して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う危険が切迫して生じることが想定されるときに使用します。



この表示は、記載内容を見逃して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定されるときに使用します。



この表示は、記載内容を見逃して、誤った取扱いをすると、人が軽傷を負ったり、物的損傷の発生が想定されるときに使用します。

その他の絵表示、ピクトグラフ表示例



△記号は、警告(注意も含む)を促す内容があることを示します。
△の中には、警告(注意も含む)の内容が表示されます。



○記号は、禁止行為を示します。
○の中には、禁止されている内容が表示されます。



●記号は、作業時などに行方を強制または指示する内容があることを示します。
●の中には、具体的な強制事項の内容が表示されます。

警告・注意表示は安全のため重要な注意項目が記載されていますので、以下のことを守ってください。

- 本機の貼付されている警告・注意表示は、十分読めるように設置場所、照明、汚れなどに注意してください。また他のゲーム機などによって隠れないようにしてください。
- 警告・注意表示は、剥がしたり、改変したりしないでください。
- 警告・注意表示が著しく汚れたり破損した場合は、新しい警告表示に貼り替えてください。
- 警告・注意表示のお求めについては、巻末のお問い合わせ先までお問い合わせください。

■店舗メンテナンスマン、技術者（サービスマン）の定義



本書記載の作業説明で「店舗メンテナンスマン」または「技術者」が作業するように記載している項目または本書で説明していない作業項目は、知識や技術がない方が実際の作業をしないでください。感電などの重大事故の原因となります。

部品交換、保守点検、異常時の対処は、店舗メンテナンスマンまたは技術者（サービスマン）が実施してください。本書では特に危険な作業は専門的な知識を有する技術者が対応するように指示しています。また、本書は店舗メンテナンスマンと技術者を以下のように定義します。

●店舗メンテナンスマン …… AM 機器や自動販売機（以下、自販機と略します）などのメンテナンスの経験を有し、本機の所有者および運営者の管理のもとに、AM 施設内または店舗内で、日常的に機器の組立設置、保守点検、ユニットや消耗部品の交換などを通じて機器の保守管理に携わる人。

（ “ 行動内容 ” ）…… AM 機器や自販機などの組立設置、保守点検、ユニットや消耗部品の交換作業。

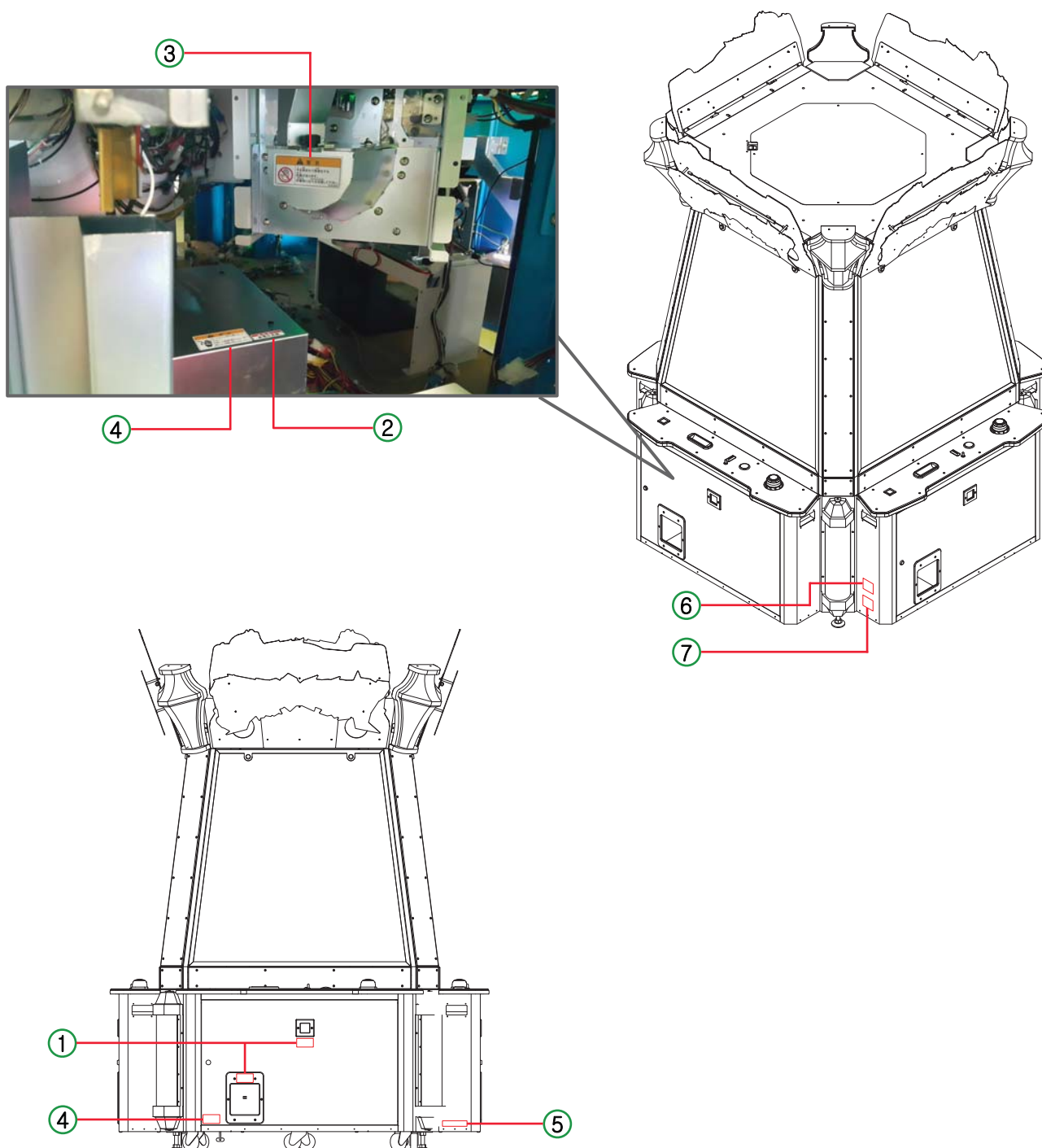
●技術者 …………… AM 機器製造メーカーで機器の設計・製造・検査・メンテナンスサービスに携わる人。
工業高等学校卒業と同等以上の電気・電子・機械工学に関する専門知識を有し、日常的にAM 機器の保守管理や修理に携わる人。

（ “ 行動内容 ” ）…… AM 機器や自販機などの組立設置、電気・電子・機械部品の修理および調整作業。

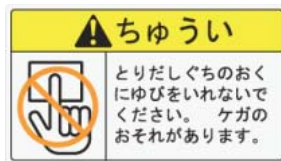
■注意・警告シールの貼付位置、表示内容

本機には注意・警告シールが貼り付けられており、危険性を表示しています。これはお客様の事故防止のため、または、本機の運用する上で危険を避けるための表示です。これらの注意・警告の表示に反する行為を行うお客様には、事故防止のために該当行為を止めるよう注意してください。

以下に貼付箇所を示します。



①



WARNING STICKER JAPAN

②



WARNING STICKER JAPAN_01

③



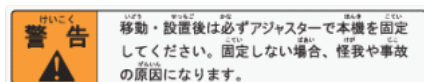
WARNING STICKER JAPAN_02

④



WARNING STICKER JAPAN_03

⑤



WARNING STICKER JAPAN_04

⑥



WARNING STICKER JAPAN_05

⑦



PSE STICKER JAPAN

■保証について

このゲーム機の保証期間は3ヶ月です。経過日数は弊社代理店倉庫出荷時より起算いたします。保証期間内に弊社の責に帰す事由により発生した障害については、弊社が無償修理いたします。障害を発見したときは、使用をやめて電源プラグをコンセントから抜き、巻末に記載のお問い合わせ先（技術相談窓口）までご連絡ください。

ただし、以下に掲げた障害については保証適用除外となります。

天災等の不可抗力に起因する障害

冠水、機器の落下破損による障害

機器操作上の誤りに起因する障害

本書の指定する設置条件、使用条件に反して使用したことに起因する障害

弊社が指定していない使用条件変更（装置の追加・改造）に起因する障害

使用者の故意、過失に起因する障害必要な定期整備（保守点検）を怠ったことに起因する障害

本製品以外の他の機器に起因する障害（他の機器から発生する電波、ノイズ、磁気等による障害）

本機は日本国内仕様であり、外国の規格などには準拠していません。本機を日本国外で使用された場合、予期せぬ危険が生じることがありますので、日本国内でのみ使用してください。

また、使用不能による利益損失、間接の被害に対しては一切責任を負いません。

消耗品とみなされる部品は以下のとおりです。

蛍光管・ランプ類

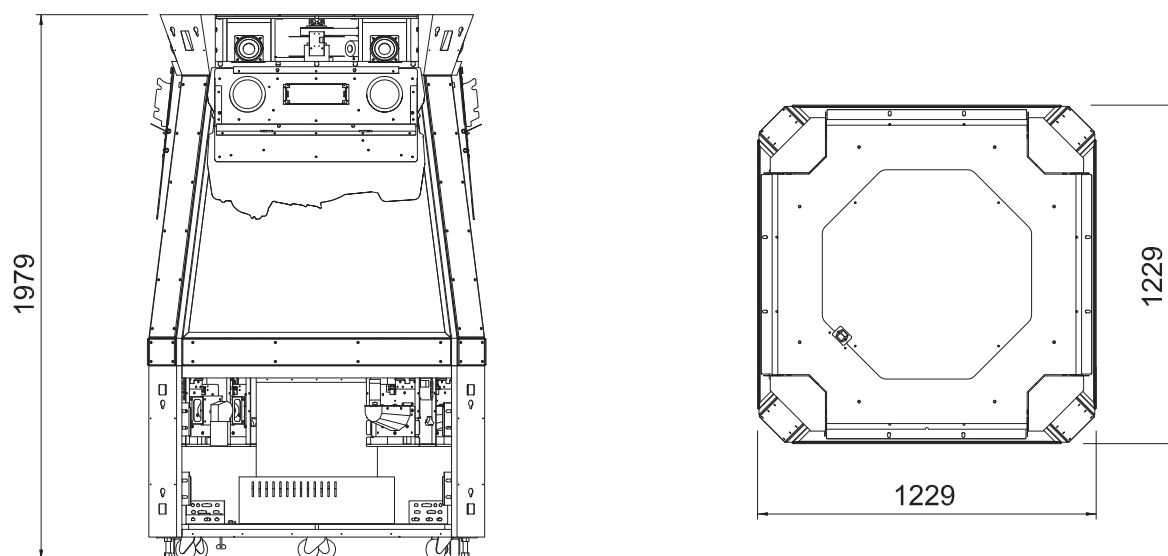
ヒューズ管、その他

特に消耗品として本書に指定のある物

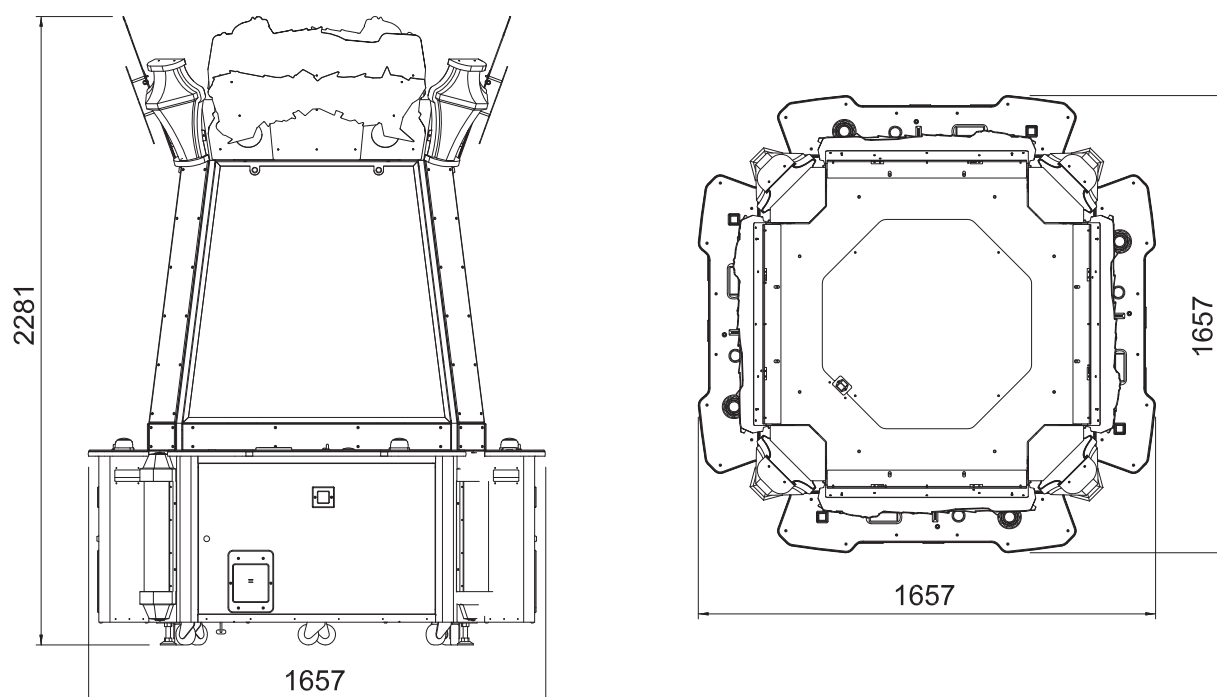
稼働に不可欠な部品の供給期間は、弊社での本機種生産終了時から起算して5年間とします。ただし、社会情勢による材料の入手難の場合等、その他、弊社に責に帰さない事情により部品供給が不可能となった場合はその限りではありません。

■仕 様

移動時



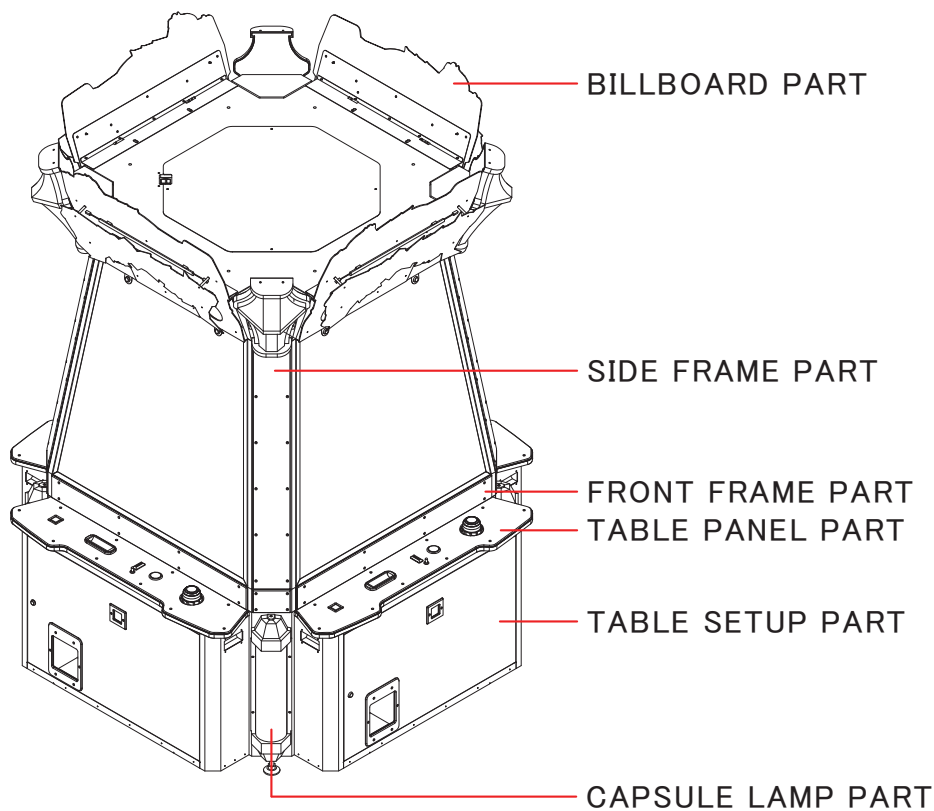
設置時



項 目	内 容
外形寸法	1657mm(幅) x 1657mm(奥行) x 2281mm(高さ) (設置時) 1229mm(幅) x 1229mm(奥行) x 1979mm(高さ) (移動時)
質量	560kg
定格入力電圧	AC100V±10%、50/60Hz (日本国内仕様)
定格消費電力	約 650W
使用環境条件	屋内用 温度: 15℃～30℃ (但し結露なきこと)

1. 各部の名称

1) 外観の名称



MAINTENANCE
COVER

TOP PART

SLOT PART

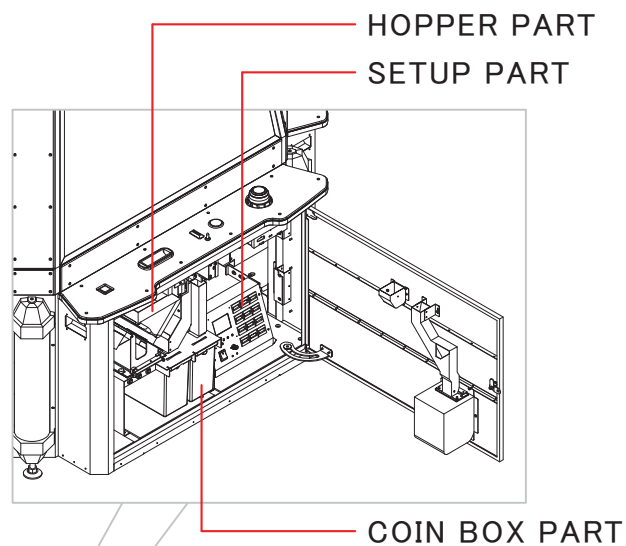
PIN PART

MEDAL SELECTOR

COIN SELECTOR

CONTROLLER

FRONT DOOR



2. 設 置

1) 設置・移動時の警告・注意



必ずアースを接続してください！

電源プラグ（３Ｐ）のアース端子、もしくは本機背面下のアース端子に、必ずアースを接続してください。これを怠ると火災や感電事故の原因となります。

設置のときは、次のことに注意してください！

本機は屋内用機械です。屋外や次の場所には絶対に設置しないでください。
故障や思わぬ事故の原因となります。

- 雨もりのする場所 ▪ 湿気の多い場所 ▪ 空調機器近く等の温度差の激しい場所
- ホコリの多い場所 ▪ 直射日光の当たる場所 ▪ 危険物の近く
- 消防設備の近く ▪ 振動の激しい場所 ▪ 斜面および不安定な床面

本機のプレイ面や上部、内部、周辺には、次のようなものを置かないでください。本機の内部に水が入ったり、落下したりして、機械の破損、火災や感電事故等の原因となります。

- 飲み物、花びん、植林、コップ、化粧品、薬品や水の入った容器
- その他、重量物

本機の周囲は、十分にスペースを確保してください。

狭いスペースで運営をすると、ケガや思わぬ事故の原因となります。

床が傾いていたり波うったりしている場所には、本機を設置しないでください。

本機が移動したり転倒したりして、ケガや思わぬ事故の原因となります。

本機を設置するときは、必ずアジャスターを設置後、ロックしてください。アジャスターを調整してロックしない場合は、本機が移動したり転倒したりして、ケガや思わぬ事故の原因となります。

タコ足配線は絶対にしないでください。火災や感電事故の原因となります。



表示以外の電源で使しないでください！

表示された電源電圧以外の電源で使しないでください。火災や感電事故の原因となります。

専用の漏電ブレーカーAC100V 15Aを設置してコンセントに電源を供給してください。

これを怠ると漏電や火災の原因となります。

電源コードの取扱いに注意してください！

次のような扱いをしないでください。電源コードが損傷し、火災や感電事故の原因となります。

- ・電源コードを引っ張る、無理に曲げる、加工する。
- ・電源コードを傷つける、加熱する。
- ・電源コードをはさみ込む、たばねる。
- ・電源コードが、本機または重いものの下敷きになる。

濡れた手で電源プラグを抜き差ししないでください。感電事故の原因となります。

電源プラグは、金属部分が見えなくなるまで、確実にコンセントに差し込んでください。

接続が不完全な場合、ホコリなどが付着して火災や感電事故の原因となります。

電源コードは、人が踏んだり蹴ったりするような通路には出さないでください。

コードに引っかかって転倒し、ケガや思わぬ事故の原因となります。

移動のときは、電源コードに注意してください！

移動する前に、電源プラグを抜いてください。

これを怠ると、故障や思わぬ事故の原因となります。

移動時に、電源コードを傷つけないでください。

故障や思わぬ事故の原因となります。

本機を移動したときには、設置状態を確認してください。

これを怠ると、故障や思わぬ事故の原因となります。



移動のときは、次のことに注意してください！

移動する前にはアジャスターのロックを解除してください。

移動後は必ずアジャスターを調整 後、ロックして水平を確認してください。

これを怠ると、本機が不意に動いて事故やケガの原因となります。

移動する前にはすべてのドアを閉め、鍵を掛けてください。

またプレイ面に何も無いことを確認してください。

これを怠ると、事故やケガの原因となります。

移動する際には、5人以上の人員で作業してください。

これを怠ると、事故やケガの原因となります。

段差がある場所では、本体底部を支持して移動するようにしてください。

これを怠ると、ケガや思わぬ事故の原因となります。

2) 設置を始める前に

店舗メンテナンスマンまたは技術者が補助作業員とともに、設置作業を実施してください。

接続する電源とコンセント(アース付き3P)を確認してください。消費電力は AC100V・650W です。

本体重量が約 560kg あります。設置する床が水平で重量に耐えられることを確認してください。

作業中必要なとき以外はドアを閉めてください。

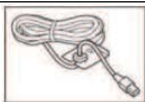
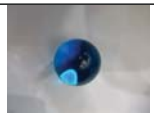
ドアを開けているとホコリやごみが入り、故障の原因となります。

周囲の照明を明るくしてください。暗いままでは設置作業をすると間違いの原因となります。

また十分な明るさが確保できない場合は、補助照明を準備してください。

設置や組立作業では、注意箇所があります。本書を熟読の上、安全に注意して作業してください。

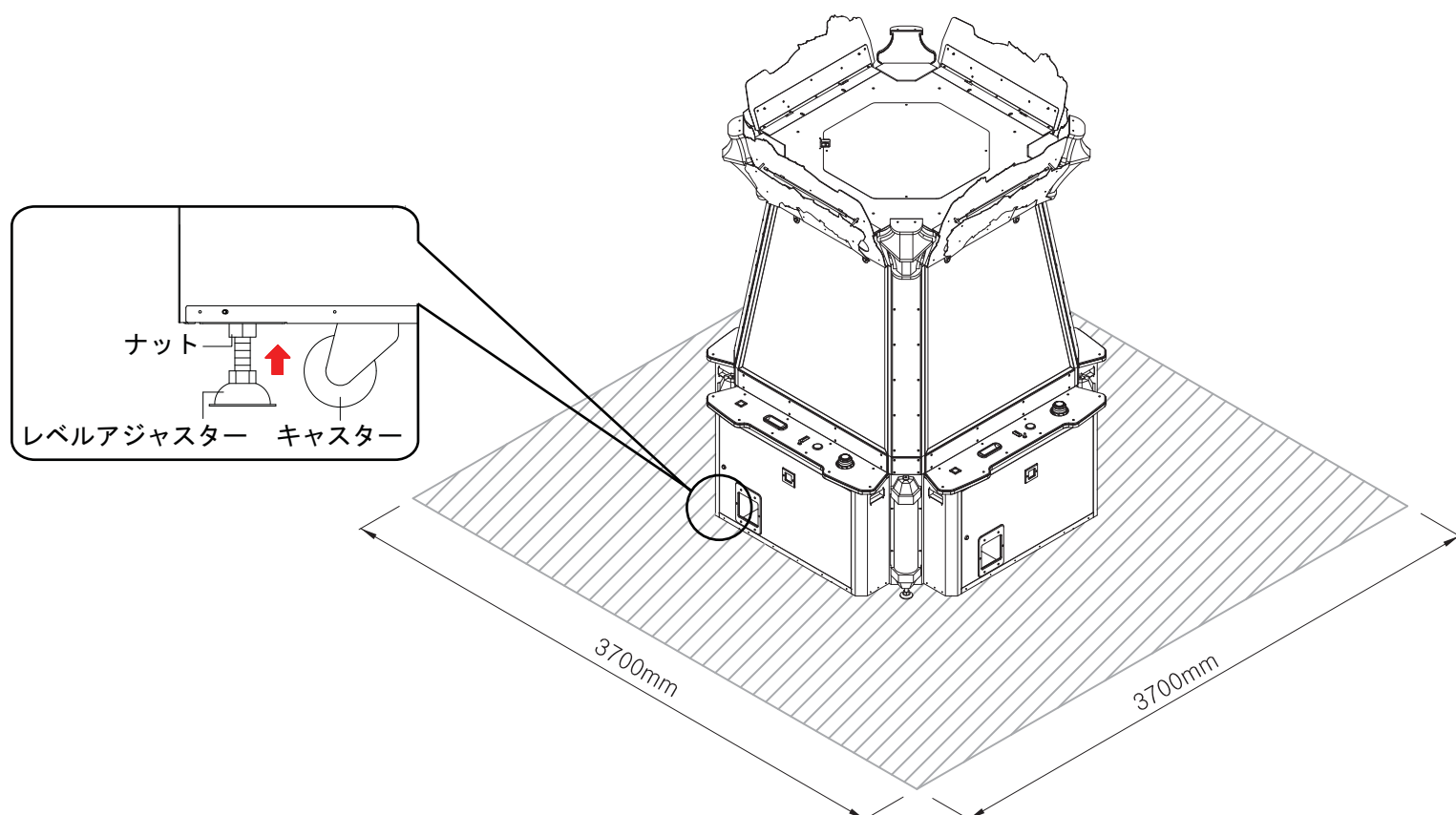
3) 必要な工具・道具類

付属箇所	部品イメージ	部品名	付属数
添付の ビニール袋		電源コード	1本
		電源コード用ネジ	1個
		レンチ	各1本
		ジャクポット用ボール	1個

付属箇所	部品イメージ	部品名	付属数
添付の ビニール袋		ビルボードブラケット用 ネジ各種	4種
		サービスキー	2個
		ゴーストランプ	4個
		取扱説明書	1部

4) 設置場所の確保と固定

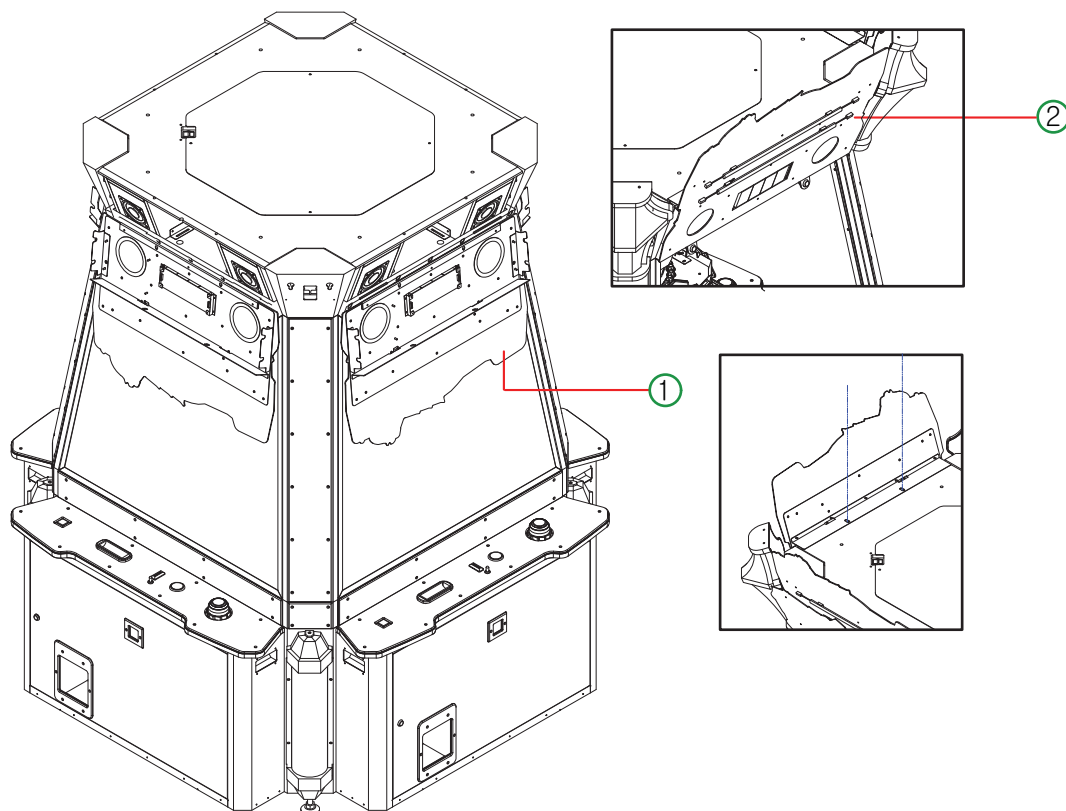
- ① 設置場所を決めてください。設置場所の必要スペースは下記の通りです。
- ② 電源の搭載されている席は、サービスドアの右上のステッカーが目印になります。
- ③ 本機側面約 1m 以内に、AC100V コンセント(アース付き 3P)を準備してください。
- ④ 設置場所、および電源の搭載された席の向きが確定したら、4箇所のレベルアジャスターを持ち上げてキャスターを浮かし、水平が確保できるように水準器で確認しながら調整します。
- ⑤ 水平を確認後、レベルアジャスターのナットを上方向に移動させて、モンキーレンチ等の工具を用いてロックしてください。



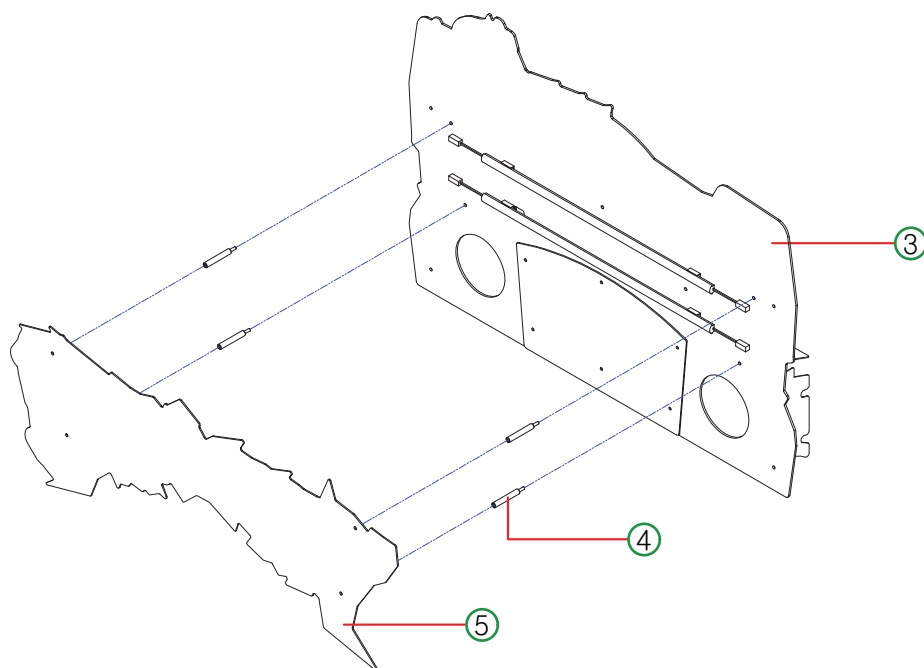
本機がレベルアジャスターで確実に固定されていることを確認してください。

5) ビルボードとゴーストランプの取り付け

- 1** ビルボード(図①) を上に持ち上げ(図②参照)、裏側のブラケットにネジで固定します(2ヶ所)。



- 2** ビルボード(図③) にビルボード用スペーサー(図④) ×4 個を取り付け、ビルボードフロントアクリルパネル(図⑤) を M4ネジでスペーサーに固定します。

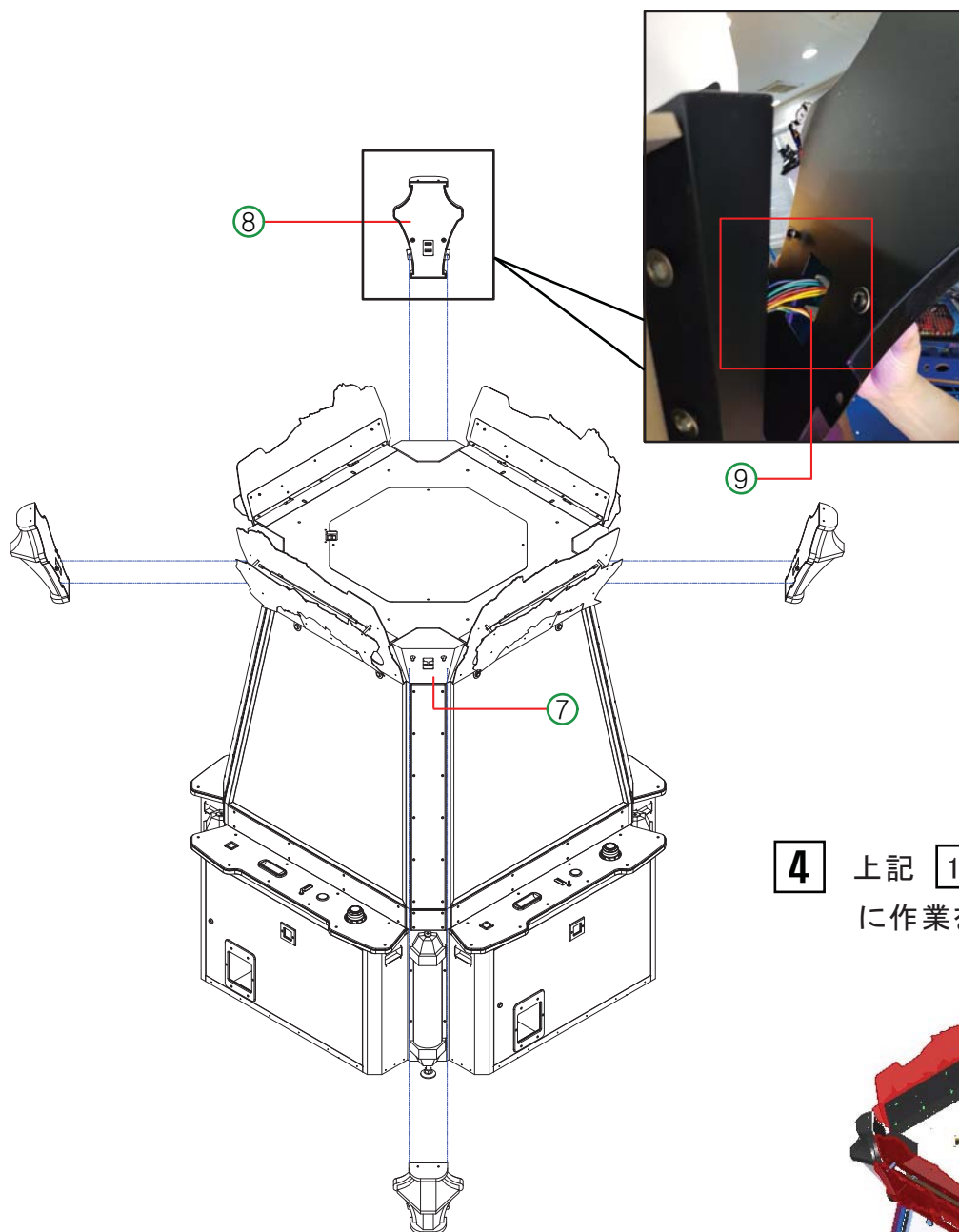


3 メインキャビネットの四隅のコーナー上部(サイドフレーム・図⑦)から配線が出ている(引き出せる)ことを確認してください。

キャスルランプ(図⑧)の内部のコネクタに、図⑨のように配線を接続します。

コネクタに接続した状態で配線をメインキャビネット側に押し込みます。

ゴーストランプの左右をM4ネジで固定します(2ヶ所)。



4 上記 1 ~ 3 の工程を4席とも同様に作業を行います。



6) メダルサイズの調整



本機には、使用可能なメダルサイズがあります。
 適応メダルサイズは外径／21.0mm～26.5mm 厚み／1.5mm～2.3mmの範囲です。
 この範囲から逸脱したメダルを使用すると、故障の原因となります。



本機のホッパーはサイズフリーとなっていますが、初期出荷時は、特に明記がない限り、
直径を 24.4mm (±1.0mm) に最適化しています。
 店舗にてご使用のメダルサイズと合致しない場合、後述の調整方法に従って適切な調節
 を行ってください。

適応範囲内のメダルにおいても、その表面にキズ・汚れ・付着物、またはメダルの変形な
 どがある場合、ご使用できない場合があります。

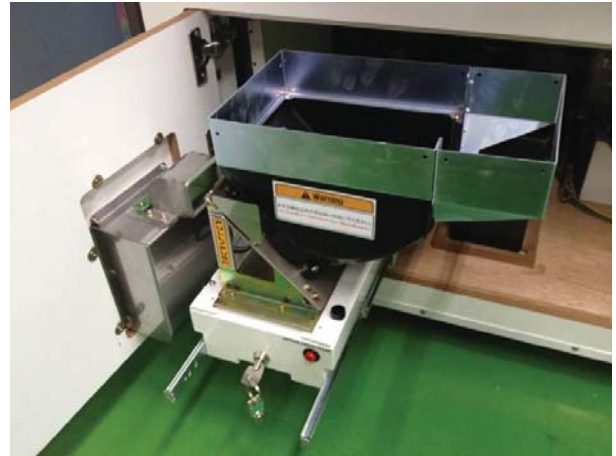
6-1) メダルセクター

- ① 店舗でご使用のメダルを10枚ご用意ください。
- ② フロントドアを開け、メダルセクター部の下記の赤枠部分のボタンを指で押しながら店舗でご使用のメダルを連続で10枚ほど投入すると、ボタンの上にあるランプの色が緑に変わりメダルの認識が完了します

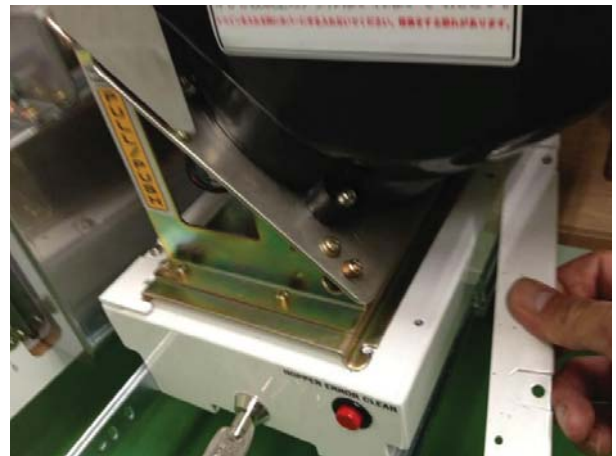


6-2) ホッパー

- ① 筐体下部のサービスドアを開け、サービスキーを用いてホッパーライドを引き出します。



- ② ハンドボルト(手ネジ)を2個外して、ブラケットを外します。



- ③ ホッパーの裏側で、白いコネクタが付いている配線がセンサー、青と緑の配線がホッパーモーターにつながっているのを、それぞれを引き抜きます。



- ④ プラスドライバー(M4)、付属品の六角棒レンチ(一番小さいタイプ)、店舗でご使用になるメダルを10枚程度ご用意ください。
- ⑤ ホッパーのバスケット部分の外側タンパネジ2箇所を取り外します。



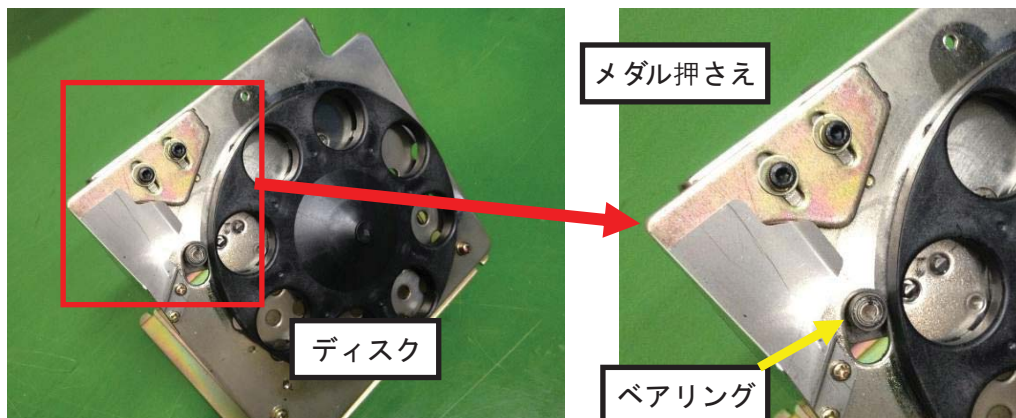
- ⑥ ホッパーのバスケット内部のM4 ネジ2箇所を取り外します。向かって右側のM4 ネジは長いネジになっているため、完全には引き抜かず、緩めるだけの方がその後の作業が楽です。

緩めるだけ

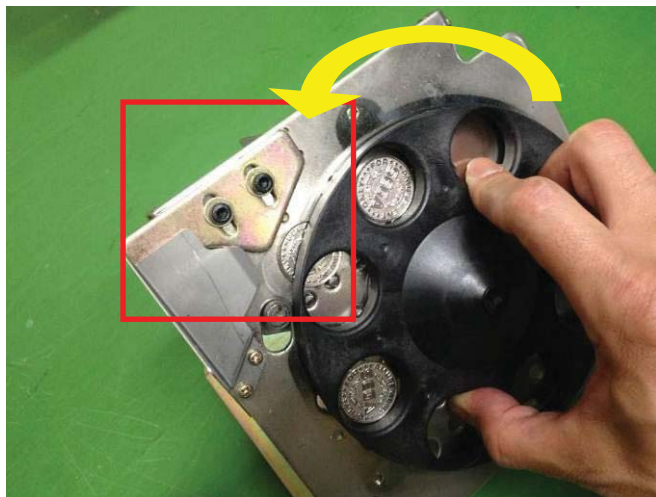
取り外す



- ⑦ ホッパーのバスケットを取り外すと下記の画像のようにディスク部分が現れます。調整するのは左上にあるメダル押さえの部分です。ベアリングの動きを見ながら調整します。



- ⑧ ご使用の店舗のメダルを3～4枚、ディスクの上部に装填し、ゆっくりと左回り(反時計回り)に回してください。



- ⑨ 上記右側画像の「メダル押さえ部」と「ベアリング」の間を通過させるようにディスクを回すと、ベアリング側が上下動します。
- ⑩ メダル押さえの位置がご使用のメダルに正しく調整されている場合、ベアリングが上下動しながらカチッと音がします。
- ⑪ メダルが詰まって通過しない場合、またはベアリングがカチッと音がしない場合には、付属品の六角棒レンチ(一番小さいタイプ)を使い、タンパネジ2箇所を緩めながら固定位置を調整します。

調整方法



最適な場合、ベアリングの上下動時
カチッと音がします



メダル押さえが高すぎる
(ベアリングが動かない)



メダル押さえが低すぎる
(メダルが詰まる)



- ⑫ メダル押さえの位置がご使用のメダルに正しく調整されている場合、メダルを入れたディスクを手で回すとカチッと音がします。メダルが詰まって通過しない場合、またはベアリングがカチッと音がしない場合には、付属品の六角棒レンチ(一番小さいタイプ)を使い、タンパネジ2箇所を緩めながら、垂直方向にメダル押さえの固定位置を調整します。
- ⑬ カチッと音がする範囲の中で上側に、余裕をもって固定すると詰まりにくくなります。
- ⑭ 調整完了後、ホッパーのバスケットを逆の手順で取り付けてください。
- ⑮ 上記①～⑭の手順を4席分行います。

7) 起動する

- ① 筐体内部のホイール(ターンテーブル)を押さえている赤い SHIPPING ブラケット(輸送時固定用板金)を全て取り除きます。出荷時の貼り紙を参考に、取り忘れがないようにご注意ください。
- ② 店舗のメダルを1席あたり400枚程度ご用意ください。
- ③ 筐体の各席下部のサービスドアを開け、ホッパースライドを引き出し、ホッパーのバスケット部にメダルを入れてください。

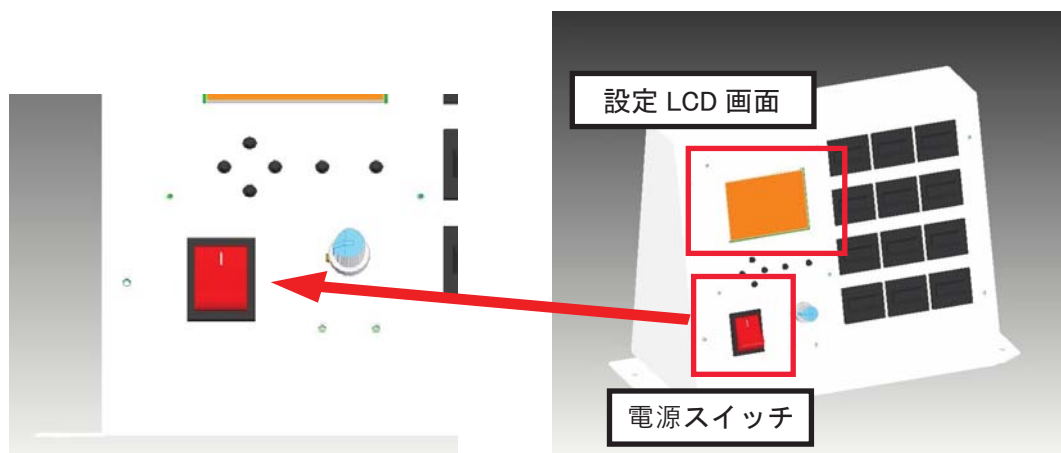


- ④ 同梱されているコインボックスをホッパーのそれぞれの右側、床の所定位置に置きます。4席とも置いてください。



コインボックス位置

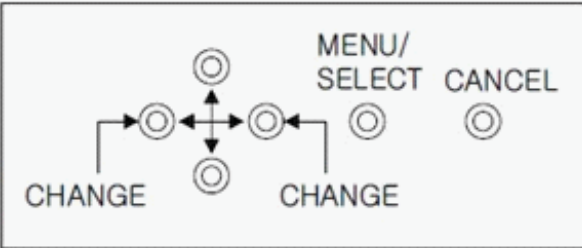
- ⑤ コントロールパネルのある席のサービスドアを開け、電源スイッチを ON にします。



- ⑥ コントロールパネルの設定 LCD 画面で、1P～4P のすべてが「Check」から「Ready」になれば、正常に動作を開始します。

3. 設定・セットアップ

1) サービスドア内コントロールパネルの説明

	1) [↑↓]上/下：メニューの移動 2) [←→]左/右：設定値の変更 3) MENU/SELECT：オプションメニューを開く／決定 4) CANCEL：キャンセル
(各サテライトのドア内側のホッパー下のボタン)  MEDAL OUT  ERROR CLEAR  SERVICE CREDIT	1) MEDAL OUT：ホッパー内のメダル排出 (1秒間押すとメダルを排出し、もう一度押すとキャンセルする) 2) ERROR CLEAR：エラークリア (1秒間押すとメダルを排出せずにクレジットを消去するアテンダント機能を実行する。内部のインカムデータは保持される。) 3) SERVICE CREDIT：サービスクレジット投入

オプションメニュー

MENU ボタンを押す[SELECTボタン:決定]	
# OPERATING OPTIONS #	
PROGRAM SETTINGS	ゲーム 設定 モード
CLEAR MODE	インカムデータ・クレジットの消去
BOOKKEEPING DATA	インカムデータの表示
FACTORY SETTING	工場出荷時設定リセット
TEST MODE	テストモード
EXIT	オプションメニュー 終了

2) 設定モード一覧

PROGRAM SETTINGS (ゲーム設定モード)			
LCD 表示	説明	設定範囲	初期値
CREDIT/MEDAL ★	クレジット / メダル設定	"FREE" 1/1, 1/2, 1/3, 1/4, 1/5	1/1
CREDIT/CASH	100 円コイン投入時のクレジット数	1 ~ 50	10
CASH SLOT BONUS	100 円コイン投入時に発生する抽選で当選した場合に付与されるクレジット数	"OFF", 1 ~ 100	10
BUTTON SHOT	ボール発射ボタンを押すと自動でボールを発射する機能の ON/OFF、射出するボールの数 "OFF" : 自動発射無効 1 ~ 10 : 発射するボールの数	"OFF", 1 ~ 10	3
STOCK LIMIT	ボーナスストックランプの最大累積数 ボーナスストックが5個溜まり全てのランプが点灯すると次のボーナス獲得でランプがリセットされ次に設定された色で順に点灯する。 (ボーナスストック数 : ランプの色) ~ 5 : 青 ~ 10 : 緑 ~ 15 : 赤 ~ 20 : 黄	5 ~ 20	15
BNSLAMP SPEED	ボーナスランプの移動速度 "SSL" : とても遅い / "SLOW" : 遅い "NORM" : 標準 "FAST" : 速い / "V~FA" : とても速い	"SSL", "SLOW", "NORM" "FAST", "V~FA"	NORM
PIN WIN TYPE	ピンフレームフィールド下のボーナスゲートの配当 (例) 21^12 (左から) 2点 1点 チェッカー 1点 2点	11^11, 21^12	21^12
PARTY TIME	パーティータイムイベント発生時間	10 ~ 60	30
PAYOUT RATIO	ペイアウト率	80% ~ 105%	90%
ATTRACT VOLUME	アドバタイズデモのサウンドの使用と音量 "OFF" : サウンドなし 10 ~ 100 : 音量	"OFF" 10 ~ 100 (10単位)	80

DEVICE SETTING	内部デバイスの特性の詳細設定	サブメニュー (下記の表#1 DEVICE SETTING 参照)
SAVE AND EXIT	設定を保存して終了 SELECT ボタンを押した後、[YES]を選択したら SELECT ボタンを押すと設定が保存される	
CANCEL AND EXIT	設定を保存せずに終了	
！ 注意！ ★の項目の 設定が変更されると、インカムデータ（メダル・クレジット）、現在残っているクレジットの情報が全て消去されます。		

[DEVICE SETTING 詳細]

* 注意：MOT JPUP OFFSET設定はジャックポットASSYの分解、組み立てがある場合のみ使用してください。
変更と保存した設定値はFACTORY SETでも変更されません。

LCD 表示	説明	設定範囲
MOT JPUP OFFSET 0	ジャックポット上部スコアホイールモーターエンコーダ初期位置の停止位置補正	-7 ~ 0 ~ +7
ELEVATOR SEN LOW	ボールエレベーター上部排出センサーの初期状態設定 LOW: ボールが排出センサー位置の手前にある状態 HIGH: ボールが排出センサー位置にある状態	“LOW”, “HIGH”
SAVE AND EXIT	設定を保存して終了 SELECT ボタンを押した後、[YES]を選択したら SELECT ボタンを押すと設定が保存される	
EXIT	設定を保存せずに終了	

CLEAR MODE (インカムデータ・クレジットのクリア)		
データをクリアしてもゲーム設定は保持されます		
LCD 表示	説明	実行
CLEAR CREDITS	現在残っているクレジットのクリア	SELECT ボタンを押した後、[YES] に移動して SELECT ボタンを押すと実行
CLEAR DATA	インカムデータの全クリア (ゲーム設定の内容は保持されます)	
EXIT	終了	

BOOKKEEPING DATA (インカムデータの表示)	
LCD 表示	説明
= BOOKKEEPING DATA = MEDAL IN MEDAL OUT AVG	インカムデータの表示 ー 累積メダル投入数 ー 累積メダル排出数 ー ペイアウト率
100 YEN SERVICE	ー 100 円コイン累積投入数 ー サービスクレジット累積投入数
## JACKPOT ## JP COUNT JP WINS	累積ジャックポット当選データの表示 ー 累積ジャックポット当選回数 ー 累積ジャックポット当選スコア

## PLAYER 1 ##	サテライト別情報の表示 (PLAYER1)
MEDAL IN MEDAL OUT AVG	ー 累積メダル投入数 ー 累積メダル排出数 ー ペイアウト率
100 YEN SERVICE JP COUNT JP WINS	ー 100 円コイン累積投入数 ー サービスクレジット累積投入数 ー 累積ジャックポット当選回数 ー 累積ジャックポット当選スコア

## PLAYER 2 ## ## PLAYER 3 ## ## PLAYER 4 ##	サテライト別情報表示 (PLAYER 2/3/4) (上述のPLAYER 1と同じ)
## TOTAL COIN ## COIN IN COIN OUT AVG	累積メダルの表示 ー累積メダル投入数 (100 円玉とサービスボタンを含む) ー累積メダル排出数 ー累積メダルペイアウト率
## VER INFO NOR ## V _ . __, Apr 28 2016 RUNTIME hh:mm:ss	バージョン・ゲーム稼働時間情報の表示 バージョン情報 機器の累積稼働時間 (時間 : 分 : 秒)
CANCEL ボタン : 終了	

FACTORY-SETTINGS (工場出荷時設定リセット)	
インカムデータのクリア・ゲーム設定の初期化	
LCD 表示 (実行)	LCD 表示 (実行)
FACTORY SETTING ARE YOU SURE? [YES] を選択して実行	FACTORY SETTING REALLY ? [YES] を選択して実行 →初期化が実行される



3) テストモード

TEST MODE (テストモード)		
LCD 表示	設定値	説明
1. INPUT TEST	各プレイヤーのボタン・I/O チェック	
	別途設定 項目なし (メニュー の状態で チェック)	クレジット7セグ : 各スイッチ・センサーの状態表示 100 円7セグ : 各ボタン&センサー入力表示 [01] メダル排出ボタン [02] 100 円投入ボタン [03] ボール発射ボタン [04] ボール発射レバー・ボタン [05] ホッパーのメダル排出ボタン (左) [06] エラークリアボタン (中央) [07] サービスボタン (右) [08] 100 円コインセレクトスイッチ [09] メダル投入機センサーの状態 [10] ボールエレベーターの上部排出センサーの状態
2. FND & LAMP	ランプ、7セグ、LED の動作テスト	
	“OFF”	全て OFF にする
	“STEP”	▶ 全てのランプが ON ・OFF で点滅 ▶ 全てのボタンランプを点滅 ▶ 全てのLED をON (赤、緑、青、白の順に色を変更) ▶ 全ての7セグをON (各プレイヤー番号表示、数字のカウント、色の変更) ボタンランプ 1. 全てのボタンが ON ・OFF で点灯 2. メダルアウトボタンのランプを ON 3. 100 円交換ボタンのランプを ON 4. ボール発射ボタンのランプを ON 1, 2, 3, 4 を繰り返す LED 演出 1. 白が ON ・OFF で点滅 2. 各プレイヤーの指定色が順に点灯 (1P - 赤、2P - 緑、3P - シアン、4P - 黄) 3. 赤、緑、青、白が全て点灯 1, 2, 3 を繰り返す

	7セグ表示 1. 全ての7セグが ON、OFF、プレイヤー番号表示、OFFの順に点灯 2. 1111、22、33、44、55、66、77、8888の順で表示 3. 数字をカウント クレジットカウンタと100円カウンタの7セグ（2色）は赤、緑の順に 繰り返し点灯 1, 2, 3を繰り返す	
	“ON”	全て ON にする
	“ON/OFF”	全てのランプ・7セグ・LEDが ON・OFF を繰り返す
3. MOT GHOST	GHOST CHANCE のモーター動作テスト	
	“OFF”	モーター停止
	“ON”	モーター回転
	左方向に回転 (反時計回り)	
		
4. MOT JP SCORE (ジャックポット 上部スコア ホイール)	ジャックポット上部スコアホイールの動作テスト	
	“OFF”	モーター停止
	“ON”	モーター回転
	右方向に回転 (時計回り)	
		

5. MOT JP BALL (ジャックポット 下部X 配当 ホイール)	ジャックポット下部 X 配当ホイールの動作テスト			
	“OFF”	モーター停止	右方向に回転 (反時計回り)	
	“ON”	モーター回転		
	クレジット7セグ：エンコーダ位置をカウント（センサーチェックが初期位置に来ると表示が0に初期化される） 100 円7セグ：モーター速度を表示 ジャックポット7セグ： 1. 各プレイヤーの配当センサーの状態および配当を表示 2. ジャックポットホイールの初期位置チェック時間を表示 [100円コインボタン]：モーター速度の高速・低速を変更 [ショットボタン]：モーターの動作の ON/OFF ※詳細は別途後述のモーター共通7セグ表示の説明を参照			
6. MOT BONUS (ルーレット)	各サテライトのボーナスルーレットの回転モーターの動作テスト			
	“OFF”	モーター停止	右方向に回転 (時計回り)	
	“ON”	モーター回転		
	 上部センサー位置 下部センサー位置			
7. MOT ELEVATOR	各サテライトのボール発射エレベーターの動作テスト			
	“OFF”	モーター停止		
	“ON”	モーター回転		
	タイム7セグ： モーター動作 [On] / [OFF] 表示 コントローラーレバー速度段階表示【01】～【12】			

	ピンフレームフィールド下・ボーナスゲート7セグ（左から順に1～4）： ボーナスゲートホール通過センサーのカウントを表示 クレジット7セグ： 1. レバーコントローラーの入力値を表示 2. レバーコントローラーの最小～最大入力値を表示 100 円7セグ：チェッカーホール通過センサーのカウントを表示 [MEDAL OUT ボタン] レバーコントローラーの入力値の表示状態を変更（入力値、最小～最大入力値） [SHOT ボタン]：ボール 3 個発射 [100 円コインボタン]：ボーナスゲートホール通過センサーのカウントをリセット [ショットボタン]：ボール自動発射テストの ON/OFF		
8. MOT PIN MOVE	各サテライトのピンフレームフィールドのワイパーの動作テスト		
	“OFF”	モーター停止	左/右往復移動 
	“ON”	モーター回転	
9. MEDAL / COIN	メダルコインセレクター&100 円コインセレクターのテスト		
	“OFF”	メダルコインセレクター&100 円コインセレクタの動作 OFF	
	“ON”	メダルコインセレクター&100 円コインセレクタの 動作 ON	
	クレジット7セグ：[0000] 投入されたメダル数をカウント		
	100 円7セグ：[00] 投入された100 円コイン数をカウント		
	[100 円コインボタン]： メダル&100 円コインセレクターのカウントの初期化とエラークリア [ショットボタン]：メダル&100 円 コインセレクターの動作の ON/OFF		

10. COUNTER	カウンタ動作テスト	
	"100YEN"	100 円コインカウンタの動作テスト
	"INCOME"	インカムカウンタの動作テスト
	"PAYOUT"	ペイアウトカウンタの動作テスト
	LEFT、RIGHT ボタンで種類を選択して SELECT ボタンを押すと、サテライト 1 から順番に 1 カウントずつ増加。	
11. HOPPER	各サテライトのメダル排出ホッパーテスト	
	"OFF"	ホッパーの動作を停止
	"ON"	モーターを動作する (5 枚排出)
	クレジット 7 セグ : 排出されるメダル数を表示 (カウント減少)	
	100 円 7 セグ : ホッパーの動作状態を表示 [00] 停止 [01] 通常回転 [02] 逆回転 [ショットボタン] : (各サテライトで) ホッパーからメダル 5 枚を排出する	
12. SOUND TEST	[=>]	サウンドテストモードに入る
EXIT	終了	

TEST MODE -> SOUND TEST (サウンドテスト)		
LCD 表示	説明	実行
TEST	"Channel"	各サテライトごとに音声出力するチャンネル
	"BGM"	BGM の出力テスト
	"FX"	効果音の出力テスト
	"VOC"	音声の出力テスト
-EXIT-	終了	

EXIT
オプションメニュー (OPERATING OPTIONS) に戻る (SELECT ボタンで実行)

4. ゲームの内容

●概要



ゲームの流れ

GHOST SLOT



停止したマスに応じた配当GET!
中央のマスに止まると、
GHOST GAMEに昇格!
左右にある特種ランプマスに止まると、
対応する特種ランプGET!



ランプを5個集めると
GHOST GAME開始!



ランプを5個集めると
PARTY TIME開始!

GHOST GAME



中央パネルが回転!
JACKPOTパネルが止まると、
JACKPOT GAMEへ!

PARTY TIME



一定期間ボーナスゲートの得点UP!
玉を大量に発射して、クレジットを
大量GET!

JACKPOT GAME



ONE MORE CHANCEが停止すると、
JACKPOT GAMEが継続!!
最大10回 JACKPOT GAMEが
上乘せされます!



攻略の コツ!!

■STOCKランプについて

STOCKランプは、青く緑く赤の順に良い事がおきる！
チェッカーに玉をいっぱい入れてSTOCKランプを溜めると...



大量獲得の
大チャンス到来!

※ストック数1～5個で(青)、6～10個で(緑)、
11～15で(赤)にSTOCKランプの色が変わります。



■ランプゲットチャンスについて



- GHOST GAME 又は、PARTY GAME 終了時に必ずセグ部分でルーレット演出が発生!
- ソロ目で停止すると、対応するランプがゲット出来る!



5. トラブルシューティング

1) トラブルシューティング



次のことを守ってください！

トラブルの復旧等で本機内部をメンテナンスするときには、必ず電源スイッチを切ってから行ってください。感電や短絡事故の原因となります。

動作した原因により、そのままの状態で使用を続けると、発熱・出火の原因となります。

扉の開閉に注意してください。

本機の各ドアを開けるときは、周囲に人がいないことを確認してください。これを怠ると、ケガや思わぬ事故の原因となります。

本機に使用する部品や消耗品は、弊社指定以外のものを使用しないでください。故障や思わぬ事故の原因になります。

指定部品交換箇所以外の箇所の分解や改造はしないでください。不用意な分解・改造は思わぬ事故の原因となります。

定期的に内部を点検し、異物があるときは即座に異物を取り除いてください。定期的に内部を点検しないと、火災や感電事故の原因となります。

●異常時の対処

☐ 配線接続部に異常はありませんか？

コネクタの緩み、コネクタ端子と配線の接触不良、ハンダ不良など配線接続部の異常がトラブルの原因として考えられます。まず、配線接続部を点検してください。

☐ キャビネット内にメダルが散乱していたり、メイン基板上に異物はありませんか？

トラブルの原因にメイン基板の異常が考えられます。メインボード自体に異常がなくても、メダルやネジの金属物及びホコリなどの異物により誤動作することがあります。メイン基板は常にきれいであるように心掛けてください。

本製品は、電源投入時に自動的にチェックを行い、異常を検知するとエラー表示を行います。

●電源投入時の異常

トラブル内容	原因	対処方法
電源スイッチをONにしても動作しない	・電源が供給されていない ・同一のコンセントに多数の接続などで電源電圧が低下していたり、正しくない電源電圧が供給されている ・寒冷又は炎天下の環境	・プラグを確実に差込む ・別系統のコンセントへの変更や正しい電源電圧を確認する
音声を出力しない	・ボリュームが最小になっている ・接続不良、スピーカー、メイン基板不良	・適切な音量に設定する ・配線のチェック、スピーカー、メイン基板を交換する

●稼働中の異常

トラブル内容	原因	対処方法
メダルを投入しても返却される	・接続不良 ・セレクトターの汚れ、故障	・接続の確認、配線チェック ・セレクトターの清掃、交換をする

●終了時の異常

トラブル内容	原因	対処方法
前日のインカムなどゲームデータが記録されない 異常値となっている	・短時間に電源の入り切りが行われた ・メイン基板の故障	テストゲームを行い、電源を切って30秒程度待ってから再起動させ、正常値を示さない場合はメイン基板交換

2) エラーコード表 (タイム7セグにERROR CODE 2桁とSUBCODE 2桁を交互に表示)

ERROR		7セグ表示	ERROR 種類	内容	チェック事項
CODE	SUB	Display			
E0	02	[E0], [02]	システム	設定データの読み取り/書き込みエラー	1. 設定を確認または FACTORY SET 2. マザーボードの交換
	03	[E0], [03]		設定データエラー (データの妥当性トラブル)	1. 設定を確認または FACTORY SET 2. マザーボードの交換
	04	[E0], [04]		バックアップデータエラー	1. CLEAR DATA または FACTORY SET 2. マザーボードの交換
E1	01	[E1], [01]	ゲーム (コインセレクト)	100円コインセクター チェック	100円コインセクタ チェック
E3	01	[E3], [01]	ゴーストチャンス ホイール	位置エンコーダセンサーの問題 (信号なし)	1. モーターの動作確認 2. エンコーダセンサー 確認
	02	[E3], [02]		初期位置エンコーダセンサー の問題 (信号なし)	1. モーターの動作確認 2. エンコーダセンサー 確認
	03	[E3], [03]		エンコーダ位置ディスクが ずれている	エンコーダディスクの チェック
E4	01	[E4], [01]	ジャックポット 下部ホイール (乗算配当)	エンコーダ位置ディスクの問題	1. モーターの動作確認 2. エンコーダセンサー 確認
	02	[E4], [02]		位置エンコーダセンサーの問題 (信号なし)	1. モーターの動作確認 2. エンコーダセンサー 確認
	03	[E4], [03]		初期位置エンコーダセンサー	エンコーダディスクの チェック
	05	[E4], [05]		エンコーダ位置ディスクの問題	1. ボールチェック 2. センサーの状態を確認
	06	[E4], [06]		X(乗算) 配当センサーの 信号が出続ける	1. ボールチェック 2. センサーの状態を確認
	07	[E4], [07]		X(乗算) 配当センサーの 信号が複数検出された	1. ボール数を確認 (1個) 2. X 配当センサー確認

E5	01	[E5], [01]	ジャックポット 上部ホイール (スコア配当)	位置エンコーダセンサーの問題 (信号なし)	1. モーターの動作確認 2. エンコーダセンサー 確認
	02	[E5], [02]		初 期 位 置 エンコーダセンサー の問題 (信号なし)	1. モーターの動作確認 2. エンコーダセンサー 確認
	03	[E5], [03]		エンコーダ位置ディスクの 問題	エンコーダディスクの チェック
E6	01	[E6], [01]	ボールエレベーター	位置エンコーダセンサ ーの問題 (信号なし)	1. モーターの動作確認 2. エンコーダセンサー 確認
	05	[E6], [05]		上部ボール排出センサーの問題 (信号 なし) (モータ正常動作中)	1. ボールエレベーター ホッパーにボールが 詰まっていないか 確認 2. センサーの状態を確認
	06	[E6], [06]		上部ボール排出センサーの問題 (信号 あり) (モータ正常動作中)	1. センサーの状態を確認
E7	01	[E7], [01]	ルーレットボーナス (ボール循環ホイール)	位置エンコーダセンサーの問題 (信号なし)	1. モーターの動作確認 2. エンコーダセンサー 確認
	02	[E7], [02]		初 期 位 置 エンコーダセンサ ー の問題 (信号なし)	1. モーターの動作確認 2. エンコーダセンサー 確認
	05	[E7], [05]		下部ボール感知センサーの 問題 (信号なし)	1. センサーを確認 2. ボールチェック
	06	[E7], [06]		下部ボール感知センサーの 問題 (信号あり)	1. センサーを確認 2. ボールチェック

E8	01	[E8], [01]	ボーナスゲート ホール (左から 1 番) & ピンワイパー	ピンフレームフィールド・ボーナス ゲートホール 1 番センサー信号あり	ボーナスゲート ホール 1 番スイッチを確認
	02	[E8], [02]		ピンフレームフィールド・ボーナス ゲートホール 2 番センサー信号あり	ボーナスゲート ホール 2 番スイッチを確認
	03	[E8], [03]		ピンフレームフィールド・ボーナス ゲートホール 3 番センサー信号あり	ボーナスゲート ホール 3 番スイッチを確認
	04	[E8], [04]		ピンフレームフィールド・ボーナス ゲートホール 4 番センサー信号あり	ボーナスゲート ホール 4 番スイッチを確認
	05	[E8], [05]		ピンフレームフィールド・ボーナス ゲートホール 5 番センサー信号あり	ボーナスゲート ホール 5 番スイッチを確認
	08	[E8], [08]		ピンワイヤーエンコーダの問題 (信号なし)	1.モーターの動作確認 2.エンコーダセンサ確認
E9	01	[E9], [01]	ホッパー	ホッパーのメダル排出信号なし (モーター正常稼動中)	1. ホッパーのメダル チェック 2. ホッパーセンサー チェック
	02	[E9], [02]		ホッパーのメダル排出信号が 出続ける (モーター正常稼動中)	1. ホッパーのメダル詰まり チェック 2. ホッパーセンサー チェック

3) エラーコード別トラブルシューティング

エラーコード	エラーの内容	チェック内容	対応
[E1], [01]	100 円コイン セレクター 動作不良	(1) コインセレクターの異常かどうかテストモードで確認します。 TEST MODE → MEDAL/COIN (P33)	異常が出た場合は(2)以降のチェックを実施してください。
		(2) メイン基板の確認 ① JP4 コネクタは接続されていますか？ ② JP4 の電圧は適正値ですか？ 1P=PIN 1, 5 : DC 12V 2P=PIN 6, 10 : DC 12V 3P=PIN 11, 15 : DC 12V 4P=PIN 16, 20 : DC 12V	① コネクタが外れていたら接続してください。 ② 電圧が適正でなければメイン基板を交換してください。
		(3) JOIN コネクタは接続されていますか？	コネクタが外れていたら接続してください。
		(4) INPUT コネクタは接続されていますか？	コネクタが外れていたら接続してください。
		(1)～(4)で問題が解消されない場合	100 円コインセレクターまたはメイン基板を交換してください。
[E1], [02]	メダル セレクター 動作不良	(1) メダルセレクターの異常かどうかテストモードで確認します。 TEST MODE → MEDAL/COIN (P33)	異常が出た場合は(2)以降のチェックを実施してください。
		(2) IO EXT 基板の確認 ① CN5 コネクタは接続されていますか？ ② CN5 の電圧は適正値ですか？ 1P=PIN 1, 5 : DC 12V 2P=PIN 6, 10 : DC 12V 3P=PIN 11, 15 : DC 12V 4P=PIN 16, 20 : DC 12V	① コネクタが外れていたら接続してください。 ② 電圧が適正でなければ IO EXT 基板を交換してください。
		(3) JOIN コネクタは接続されていますか？	コネクタが外れていたら接続してください。
		(4) INPUT コネクタは接続されていますか？	コネクタが外れていたら接続してください。
		(1)～(4)で問題が解消されない場合	メダルセレクターまたは IO EXT 基板を交換してください。

エラーコード	エラーの内容	チェック内容	対応
[E6], [01]	ボール発射エレベーターの詰まりまたはモーター不良	(1) ボール発射エレベーターの異常かどうかテストモードで確認します。 TEST MODE → MOT ELEVATOR (P32)	異常が出た場合は(2)以降のチェックを実施してください。
		(2) エレベーターモーターの確認 ① ディスクは正常に動作していますか？ ② ボールは適正量が入っていますか？ ③ 異物が詰まっていませんか？	① ディスクの動作が異常な場合はモーターを交換してください。 ② ボールの数が少なすぎる・多すぎる場合はボールの数を調整してください。 ③ 異物があつたら取り除いてください。
		(2) IO EXT 基板の確認 ① CN7 コネクタは接続されていますか？ ② CN7 の DC 電圧は適正値ですか？ 1P=PIN A1:5V, PIN A5:GND 2P=PIN A6:5V, PIN A10:GND 3P=PIN B1:5V, PIN B5:GND 4P=PIN B6:5V, PIN B10:GND	① コネクタが外れていたら接続してください。 ② 電圧が適正でなければ IO EXT 基板を交換してください。
		(3) JOIN コネクタは接続されていますか？	コネクタが外れていたら接続してください。
		(4) ホッパー基板の確認 ① JP1 コネクタは接続されていますか？ ② JP1 の電圧は適正値ですか？ PIN2:DC5V, PIN3:GND ③ J11 コネクタは接続されていますか？ ④ J11 の電圧は適正値ですか？ PIN1:DC12V, PIN2:GND ⑤ JP3 コネクタは接続されていますか？ ⑥ JP3 の電圧は適正値ですか？ PIN1, 2:DC±12V	コネクタが外れていたら接続してください。 電圧が適正でなければ 12V SMPS #2 を交換してください。
		(1) ~ (4) で問題が解消されない場合	モーターまたは IO EXT 基板を交換してください。

エラーコード	エラーの内容	チェック内容	対応
[E7], [01]	ボーナス ルーレット エンコーダ センサー不良 (モーター正常 動作時)	(1) ボーナスルーレットのモーターとセンサーの異常かどうかテストモードで確認します。 TEST MODE → MOT BONUS TEST (P32)	クレジット7セグにエンコーダのカウントが表示されるか確認してください。
		(2) エンコーダセンサーのブラケット位置確認 エンコーダのブラケット位置が中央にありますか？	位置が中央に来ていない場合、エンコーダセンサーのブラケット位置を調整するかブラケットを交換してください。
		(3) IO EXT 基板の確認 ① CN2 コネクタは接続されていますか？ ② CN2 の DC 電圧は適正値ですか？ 1P=PIN A11:5V, PIN A15:GND 2P=PIN A26:5V, PIN A30:GND 3P=PIN B11:5V, PIN B15:GND 4P=PIN B26:5V, PIN B30:GND	① コネクタが外れていたら接続してください。 ② 電圧が適正でなければ IO EXT 基板を交換してください。
		(4) JOIN コネクタは接続されていますか？	コネクタが外れていたら接続してください。
		(5) ボーナスルーレットのモーターセンサー確認 ① INPUT コネクタは接続されていますか？ ② INPUT の電圧は適正値ですか？ PIN1 : DC5V , PIN5:GND	コネクタが外れていたら接続してください。
		(1)～(5)で問題が解消されない場合	エンコーダセンサーまたは IO EXT 基板を交換してください。

エラーコード	エラーの内容	チェック内容	対応
[E7], [02]	ボーナス ルーレット 下部センサー 不良 (モーター正常 動作時)	(1) ボーナスルーレットのモーターとセンサーの異常かどうかテストモードで確認します。 TEST MODE → MOT BONUS TEST (P32)	ゴーストゲームランプの下部センサーの位置、及びゴーストゲームランプが正常に動作するか確認してください。
		(2) エンコーダセンサーのブラケット位置確認 エンコーダのブラケット位置が中央にありますか？	位置が中央に来ていない場合、エンコーダセンサーのブラケット位置を調整するかブラケットを交換してください。
		(3) IO EXT 基板の確認 1P, 2P の場合 : ① JP10 コネクタは接続されていますか？ ② JP10 の DC 電圧は適正値ですか？ 1P=PIN1:12V, PIN4:GND 2P=PIN5:12V, PIN8:GND 3P, 4P の場合 : ① JP13 コネクタは接続されていますか？ ② JP13 の DC 電圧は適正値ですか？ 3P=PIN1:12V, PIN4:GND 4P=PIN5:12V, PIN8:GND	① コネクタが外れていたら接続してください。 ② 電圧が適正でなければ IO EXT 基板を交換してください。
		(4) JOIN コネクタは接続されていますか？	コネクタが外れていたら接続してください。
		(5) ボールチェックセンサー(上下)確認 ① INPUT コネクタは接続されていますか？ ② INPUT の電圧は適正値ですか？ PIN1 : DC12V , PIN3:GND	コネクタが外れていたら接続してください。
		(1) ~ (5) で問題が解消されない場合	ボールチェックセンサーまたは IO EXT 基板を交換してください。

エラーコード	エラーの内容	チェック内容	対応
[E8], [01]～[05]	ボーナスゲート ホールセンサー 不良（左から 順に 1～5 番）	(1) ボーナスゲートホールのセン サーの異常かどうかテストモ ードで確認します。 TEST MODE → MOT ELEVATOR (P32)	ピンフレームフィールドのボー ナスゲートホールの 7 セグに数字 が表示されるか確認してくださ い。
		(2) 各ホールのセンサー部分に異 物があるか？（目で確認）	異物が確認されたら取り除いて ください。
		(3) IO EXT 基板の確認 ① 各サテライトのコネクタは接 続されていますか？ 1P=JP4 , 2P=JP8 3P=JP5 , 4P=JP9 ② 各サテライトのコネクタの電 圧は適正値ですか？ PIN1:DC5V , PIN8:GND	① コネクタが外れていたら接続 してください。 ② 電圧が適正でなければ IO EXT 基板を交換してください。
		(4) JOIN コネクタは接続されてい ますか？	コネクタが外れていたら接続し てください。
		(5) ボーナスゲートホール センサー確認 ① INPUT コネクタは接続されて いますか？ ② INPUT の電圧は適正値ですか？ PIN1 : DC5V , PIN8:GND	コネクタが外れていたら接続し てください。
		(1)～(5) で問題が解消されない 場合	ボーナスゲートホールセンサー または IO EXT 基板を交換してく ださい。
[E8], [08]	ピンワイパー エンコーダ センサー不良	(1) ピンワイパーのモーターとセ ンサーの異常かどうかテスト モードで確認します。 TEST MODE → MOT ELEVATOR (P32)	タイム 7 セグにモーター動作の ON と OFF が表示されるか確認し てください。
		(2) センサーブラケット位置確認 センサーブラケット位置が中 央にありますか？	センサーブラケットの位置が中 央に来ていない場合は位置を調 整してください。
		(3) IO EXT 基板の確認 ① CN2 コネクタは接続されてい ますか？ ② CN2 の電圧は適正値ですか？ 1P=PIN A6:5V, PIN A10:GND 2P=PIN A21:5V, PIN A25:GND 3P=PIN B6:5V, PIN B10:GND 4P=PIN B21:5V, PIN B21:GND	① コネクタが外れていたら接続 してください。 ② 電圧が適正でなければ IO EXT 基板を交換してください。
		(4) JOIN コネクタは接続されてい ますか？	コネクタが外れていたら接続し てください。
		(5) ピンワイパーエンコーダの確 認 ① INPUT コネクタは接続されて いますか？ ② INPUT の電圧は適正値ですか？ PIN1 : DC5V , PIN4:GND	コネクタが外れていたら接続し てください。
		(1)～(5) で問題が解消されない 場合	ピンワイパーエンコーダ センサーまたは IO EXT 基板を交 換してください。

6. 点検・清掃

1) 定期点検

本製品の性能を維持し、併せて安全に営業を行うために、以下の項目を定期的に点検、メンテナンスを実施してください。



1年に一度は、電源コードに傷みがないか、プラグがしっかり差し込まれているか、コンセントと電源プラグの間にほこりがたまっていないかなどを点検してください。ほこりがたまったままの状態で使用すると火災や感電の原因となります。

1年に一度は内部の清掃を本書記載の連絡先か購入先にご依頼ください。内部にほこりがたまったまま清掃をしないと火災や事故の原因となります。なお、内部清掃費用は有償となります。

表 定期点検表

点検箇所	内容	期間
キャビネット固定	アジャスターの着地確認	毎日
筐体内部	メダルこぼれ点検	毎日
	コインボックスメダル点検	毎日
	清掃	1ヶ月毎
筐体部	筐体表面の清掃	適時
セレクター	メダル投入テスト	1ヶ月毎
	セレクターの清掃	3ヶ月毎
ホッパー	メダル量の点検	毎日
	ホッパーの清掃	1ヶ月毎
テーブルカバー	表面の汚れ、形状点検	毎日
電源プラグ	点検・清掃	1年毎

●キャビネット固定

レベルアジャスターがすべて着地しているか確認してください。着地していないと、キャビネットが移動して事故の原因となります。(キャスターを床より 5mm 上げる) 2章参照

●筐体内部

ホッパー周辺やコインボックス下部に散乱したメダルがないか確認してください。特に電気配線にメダルが接触した場合、動作不具合の要因となります。

●筐体部

汚れがひどいときは、やわらかい布に水または水で薄めた中性洗剤を含ませ、布を固く絞ってから、汚れを拭き取ってください。シンナーやベンジン、アルコール、化学ぞうきんなどは、表面の仕上げを傷めることがありますので、使用しないでください。

また、一般の住宅、台所、家具用洗剤のなかには、プラスチック製部品や塗料、印刷を侵すほど強力な洗剤があります。使用前に洗剤の注意書きをよく読み、目立たない箇所で確かめるなど予防策を講じてください。

本製品は強化ガラスを使用しています。研磨剤入りの洗剤を使用したり、ブラシやタワシなどの硬いもので表面をこすったりひっかいたりしないでください。

ネジの緩みや外装品の破損などないか確認してください。

2) 清掃

2-1) ホッパーの清掃



ホッパー内部には、メダルから発生した細かく鋭い金属片がありますので、手袋を着用して作業を行ってください。また強く掃ったり、吹き付けたりすると金属片が散乱して目に入るなど人身事故の原因となります。



柔らかい乾いた布で清掃してください。

機械油などは使用しないでください。

手入れをした後は、正常な使用状態で正規のメダルを補充して、ホッパーが正確に働くことを確認してください。

ホッパーは異物を含むことがありますので度々点検を行い、1ヶ月毎に清掃してください。

- ① ホッパーのメダルを取り除き、バスケット・ディスクを分解し、ディスクスペーサーを紛失しない様に清掃完了まで別に保管するなど扱いに注意してください。
- ② 先端がブラシ状になっている掃除機を使用して、金属粉などのゴミを吸い取り、吸い取れない部分は、乾いた布で慎重に拭き取ります。
※エアードスター等の圧縮空気を利用して吹き飛ばす場合は、周囲に充分注意してください。
また、これ以上分解したり、尖った金属棒などを使用狭い部分をこじったりしないでください。
- ③ 清掃が終わったら、正しく組みなおして正常動作の確認を行ってください。

※ホッパー内部のメダルを抜き取る場合は、各席サービスドア内のホッパーにある、MEDAL OUTボタン（赤いボタン）を1秒以上長押しすると、可能な限りの残存メダルを払い出します。

また、払い出し中に停止させたい場合は、同じくMEDAL OUTボタン（赤いボタン）を短く押してください。

※ホッパー分解の方法については、[第2章 設置の 6-2](#)を参照してください。

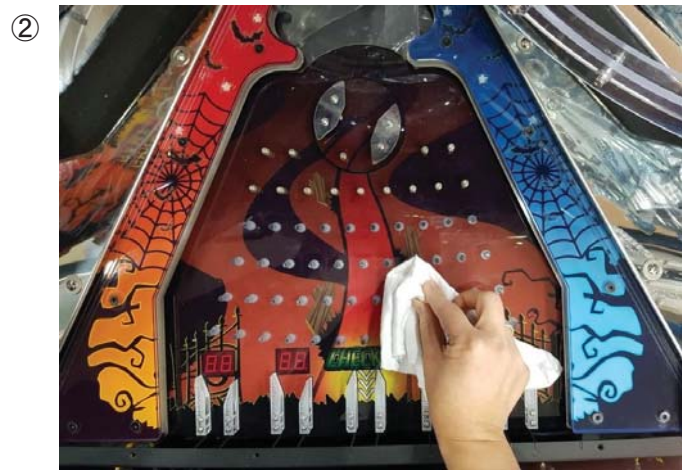
2-2) ピンフレームフィールドの清掃

ピンフレームフィールドは鉄製のボールが転がることにより細かい金属による汚れが発生しますので、1ヶ月に一度清掃を行ってください。

ピンを破損しないように注意して清掃してください。

作業を行う際は、安全のため必ず手袋を着用して行ってください。

- ① 柔らかい布を用意してください。
- ② ボールが転がるピンとピンの間を布で拭いてください。



7. 主要部品を取り外す時の注意



- ・作業は、必ず電源スイッチを切ってから行ってください。感電や短絡事故の原因となります。
- ・配線を傷つけないように注意してください。配線を傷つけると火災・感電・短絡事故の原因となります。
- ・基板をむやみに露出しないでください。感電事故や故障の原因となります。
- ・出荷時に基板や電子部品に接続、使用しているコネクタ以外は、本製品では使用しません。むやみに使用していないコネクタに配線接続をしないでください。発熱、発煙、焼損事故の原因となります。
- ・交換、修理などで基板や電子部品を戻すときに、接続するコネクタを誤らないように注意してください。接続を誤ると、感電、短絡、発火事故の原因となります。
- ・コネクタを接続するときは、よく方向を確認してください。コネクタを接続する方向は決まっています。接続しようとして不用意に負荷をかけると、コネクタや端子金具などを破損して、感電、短絡、発火事故の原因となります。
- ・外したネジなどを機械内に落とさないように注意してください。ホッパー内に入ると、ネジを噛み込んで故障の原因となります。また、電気回路に接触をすると感電、短絡、発火事故の原因となります。



- ・人体の静電気により基板の電子部品が破損する恐れがあります。
基板を取り扱う作業前に、必ず接地された金属面に触れるなどの処置を行い、身体の静電気を放電してください。
- ・落下などによる衝撃をあたえないように注意してください。

8. 移動・運搬時の注意



- ・本書が説明する「移動」とは、同じ建築物内、店舗、施設内の移動についてです。
「運搬」とは、車両への搭載、異なる建築物、地域や店舗、施設の移動です。
「運搬」を行う際は、運搬車両への搭載、運搬時の固定など様々な要素があるので、本書記載の「お問い合わせ先」または製品購入先まで作業内容と注意事項をお問合せください。または作業をご依頼ください。
- ・本機は重いので、製品に関する情報のほかに、運搬に関する知識や技術を持つ者が携わらないと、重大事故の原因となります。
- ・レイアウト変更などで製品を移動する場合は、床面から受ける振動が内部に伝わらないよう、できるだけ静かに動かしてください。
- ・移動する前に電源プラグを抜いてください。電源プラグを差し込んだまま移動すると、電源コードを傷つけて火災や感電事故の原因となります。
- ・フロア上を移動するときは、レベルアジャスターを引っ込めて、キャスターを接地させてください。移動中はキャスターが電源コードを製品から取り外し、踏まないように注意してください。電源コードを傷つけると感電や短絡事故の原因となります。
- ・屋内配線を変更する作業には、電気工事士の資格が必要です。有資格者以外は作業を行わないでください。感電事故の原因となります。
- ・キャスターが接地しているとき、傾斜面では自重で移動するので十分注意してください。
- ・キャビネットを持ち上げる場合は底部を持ってください。他の部分を持って持ち上げると、キャビネット自重により部品や取付部を破損して人身事故の原因となります。また、ドア等を開けた状態では、内部に触れて部品を破損したり、部品が動いて人身事故の原因となりますので、必ず閉めた状態で行ってください。
- ・本製品の総質量は560kgです。狭い場所で移動が困難な場合は 分解し、段差で持ち上げる場合はキャビネットの底部を8人以上で行ってください。
- ・移動前に必ずキャビネット内のメダルを全て取り除いてください。メダルを入れたまま移動すると、メダルの散乱や予期せぬ箇所への移動の原因となります。金属製のメダルが通電部に触れると、感電、短絡、発火事故の原因となります。
- ・本書に説明していない分解作業は絶対に行わないでください。感電、短絡、発火事故の原因となります。

**注意**

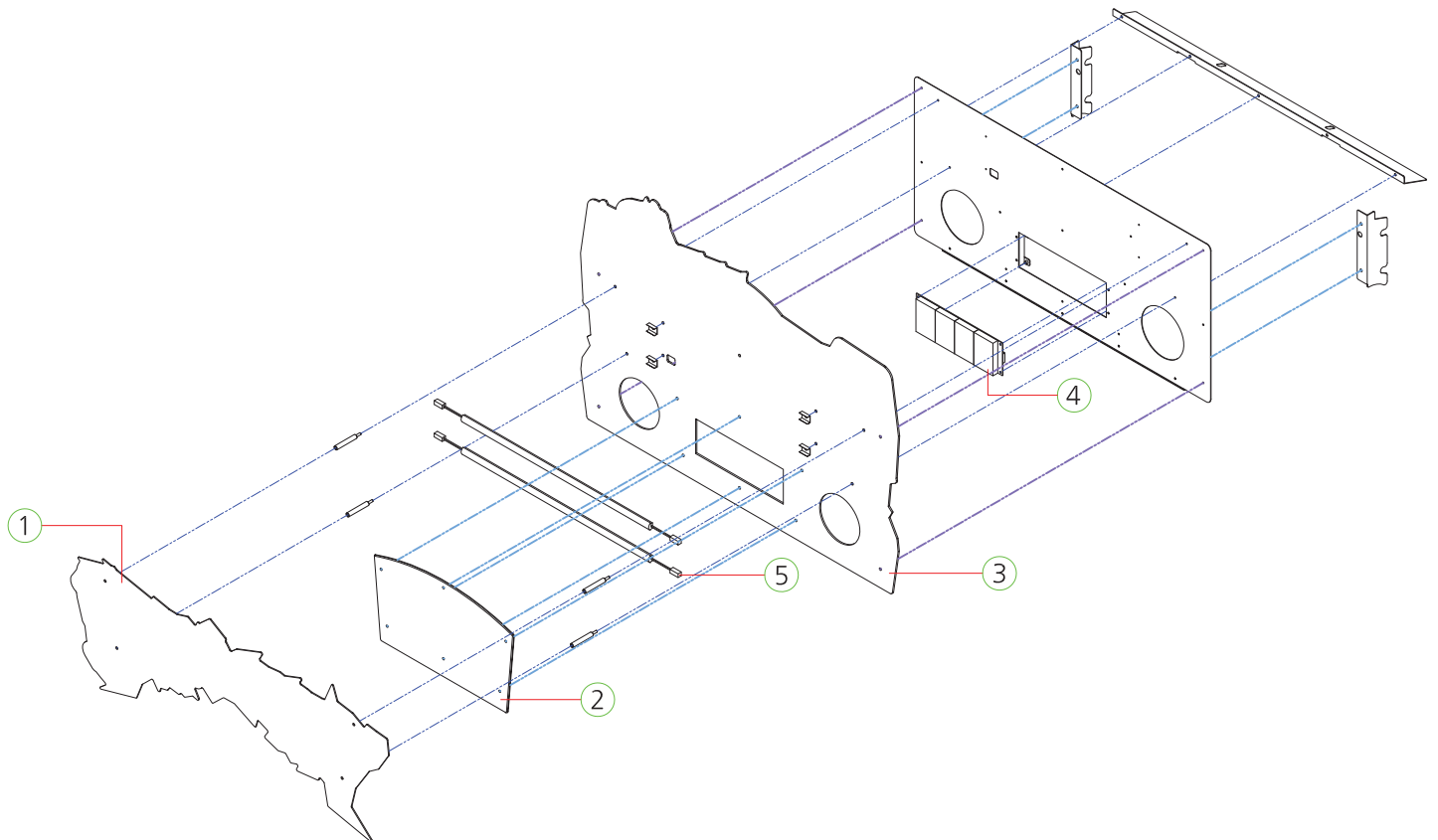
- ・移動後に設置した際は、部品を固定しているネジ類に緩みがないか確認してください。
- ・長距離の運搬、段差や狭い場所を通すためにキャビネットを傾ける場合が予想されるとき、外したケーブル類はテープなどで固定してください。また、その他の部品が正しく組付いて緩みが無い事を確認してください。部品が外れて破損や故障の原因となります。
- ・床面の素材によっては、キャスター移動により傷つく恐れがあります。キャスター移動用マットなどを用意してください。また、絨毯などを敷いている場合は移動前に撤去してください。



- ・部品表面を傷つけないようにご配慮ください。強度を有する木板製部分を支持して押してください。
- ・ロープを製品表面に直接かけないでください。ロープを掛ける箇所には保護材を使用してください。

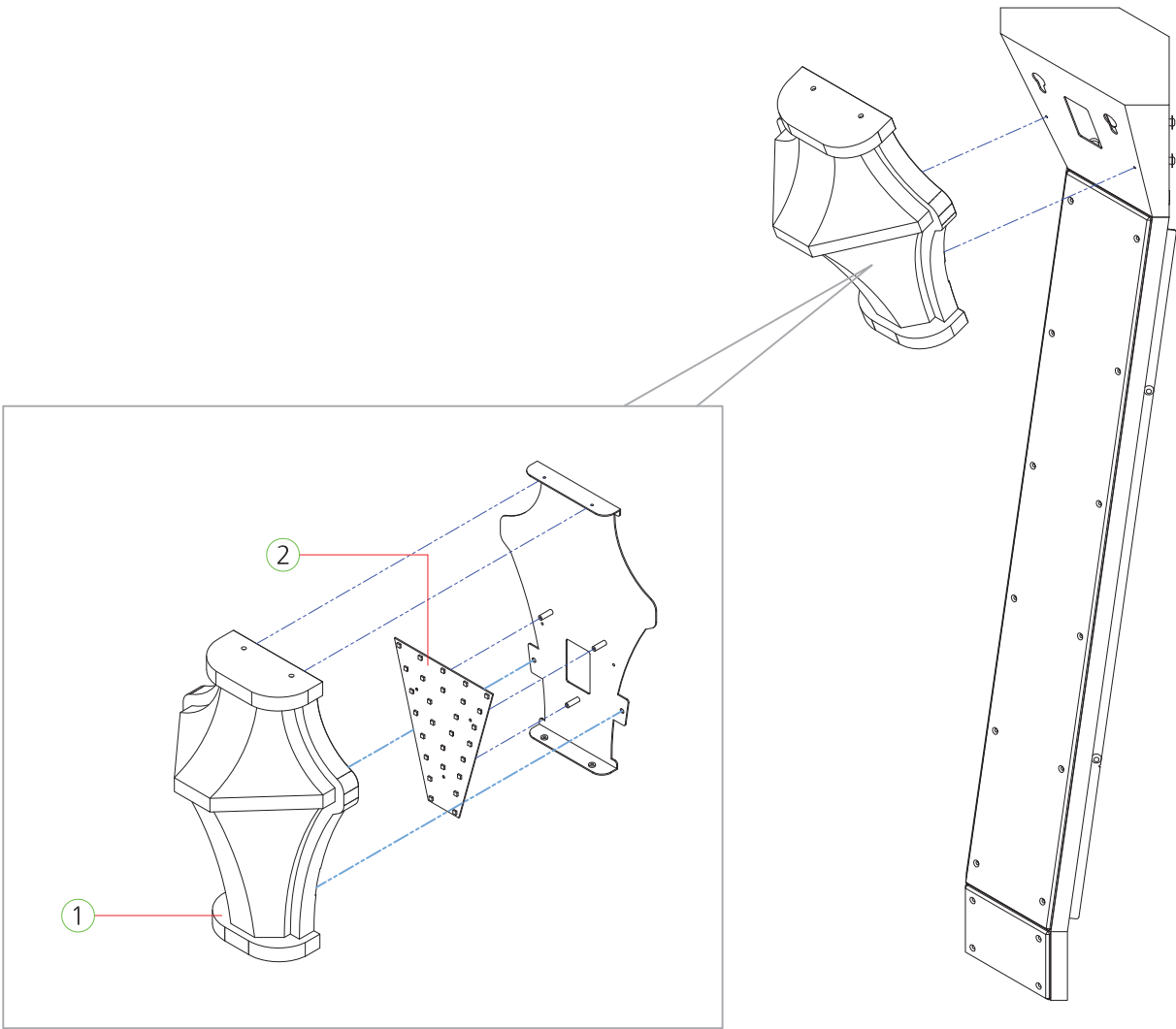
9. 主要部品構成図

BILLBOARD PART



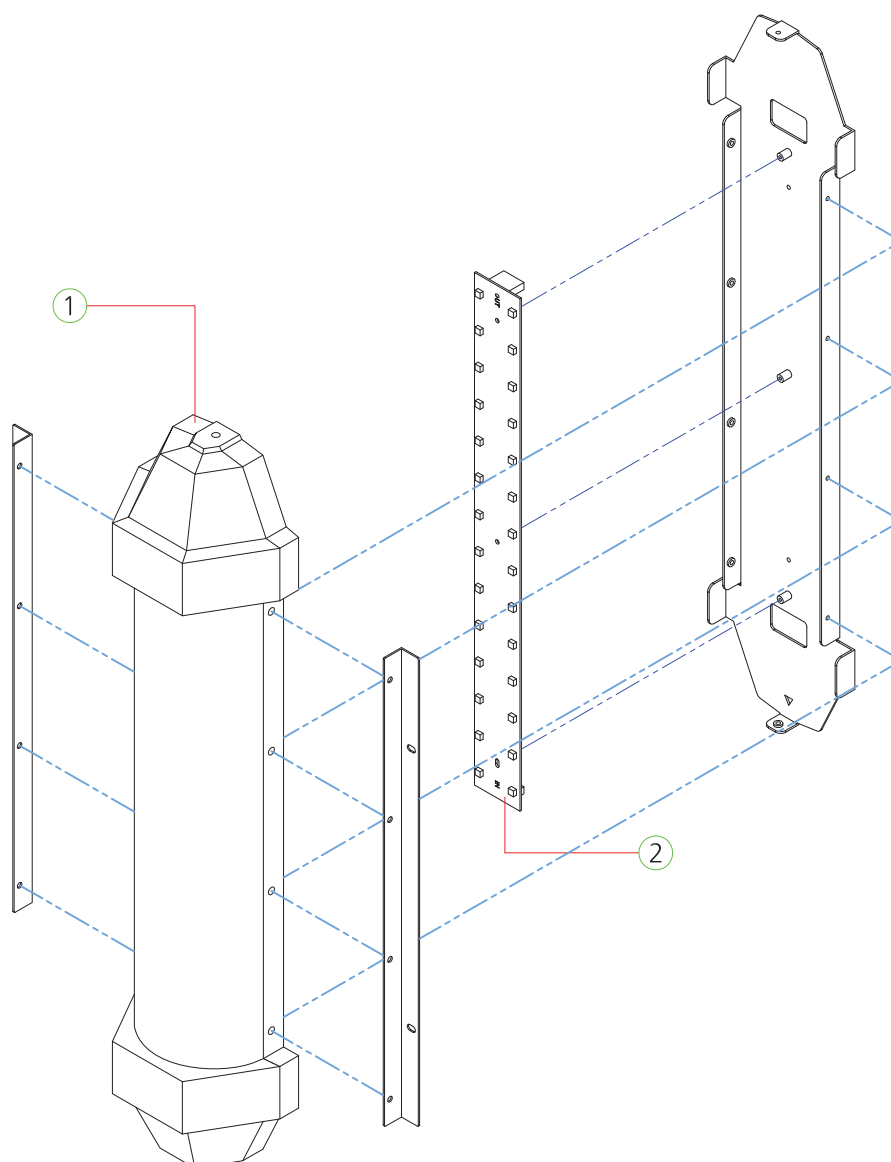
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	BILLBOARD FRONT ACRYL	PET_2T	1	MGHP0ACR003
2	BILLBOARD FND ACRYL	PET_2T	1	MGHP0ACR008
3	BILLBOARD BACK ACRYL	FORMAX_3T	1	MGHP0ACR002
4	FND-4870-4 PCB ASS'Y	PET_2T	1	AFND0PCB009
5	LED STICK BAR	CW500	2	MELE0LED007

SIDE FRAME PART



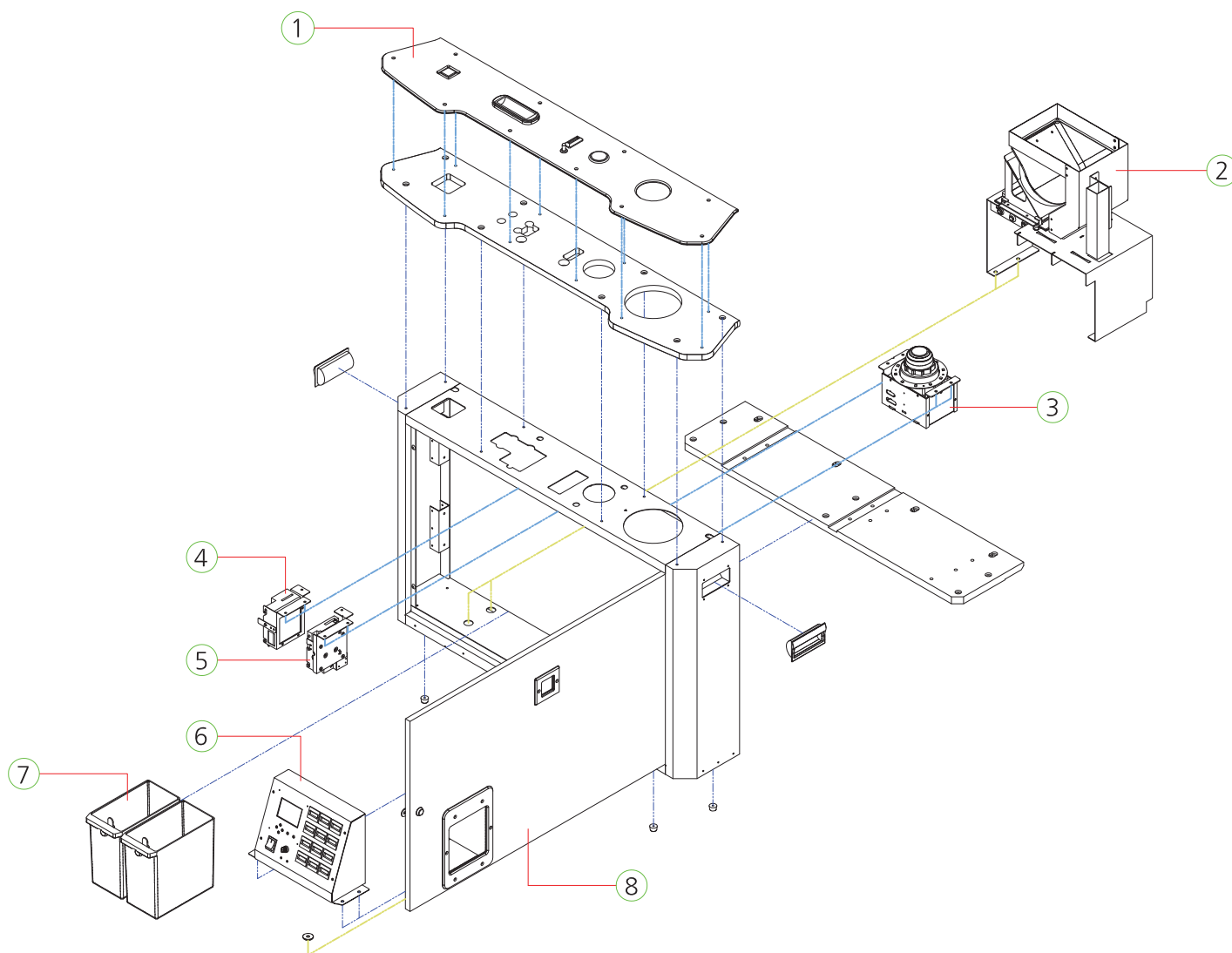
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	LAMP MOLD	-	1	MGHP0PLA003
2	LAMP LED PCB ASS'Y	-	1	AGHP0PCB008

CAPSULE LAMP PART



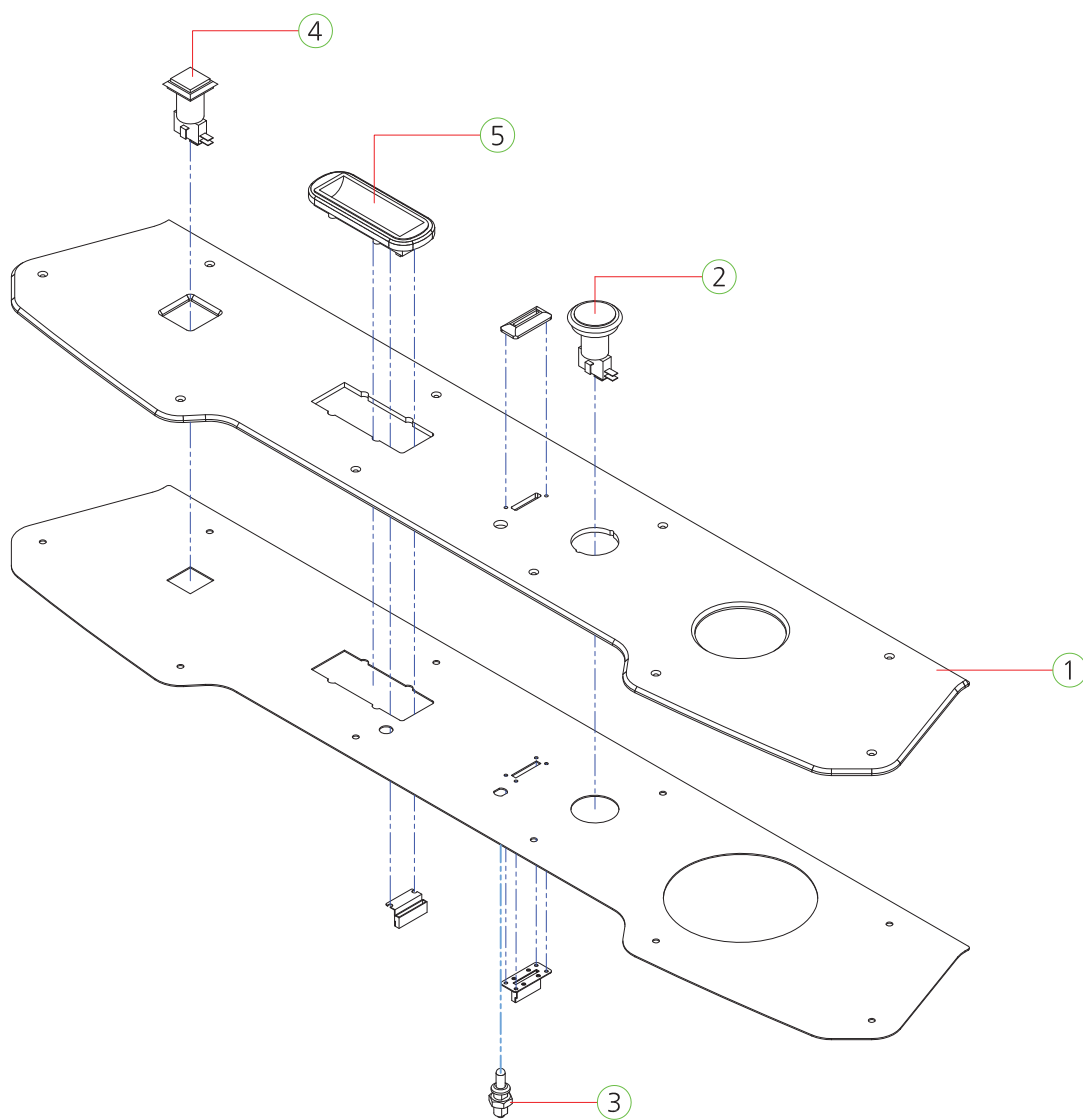
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	LAMP MOLD	PC 3t	1	MTMN0PLA001
2	SIDE FRAME LED PCB ASS'Y	-	1	AGHP0PCB017

TABLE PART



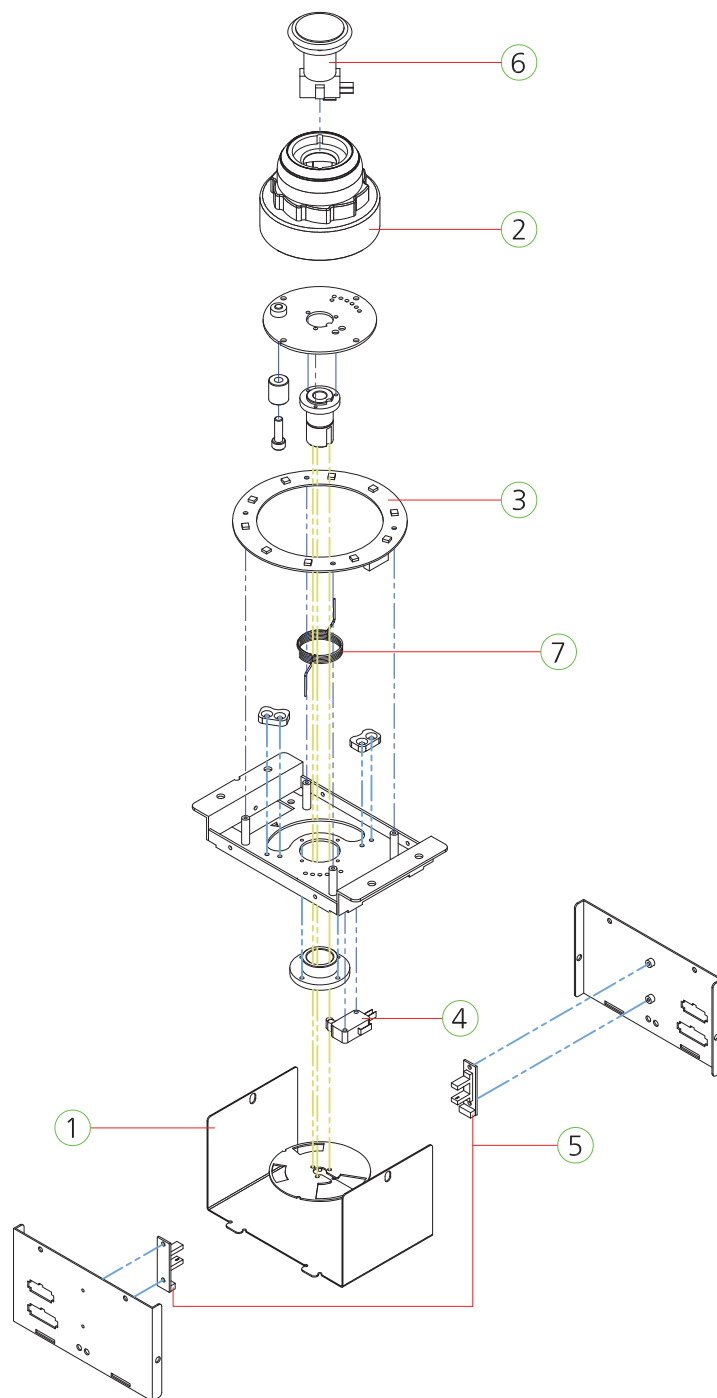
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	TABLE PANEL ASS'Y	-	1	-
2	HOPPER ASS'Y	-	1	-
3	CONTROLLER ASS'Y	-	1	-
4	MEDAL SELECTOR ASS'Y	-	1	-
5	COIN SELECTOR ASS'Y	-	1	-
6	SETUP ASS'Y	-	1	-
7	COIN BOX ASS'Y	-	2	-
8	FRONT DOOR ASS'Y	-	1	-

TABLE PANEL PART



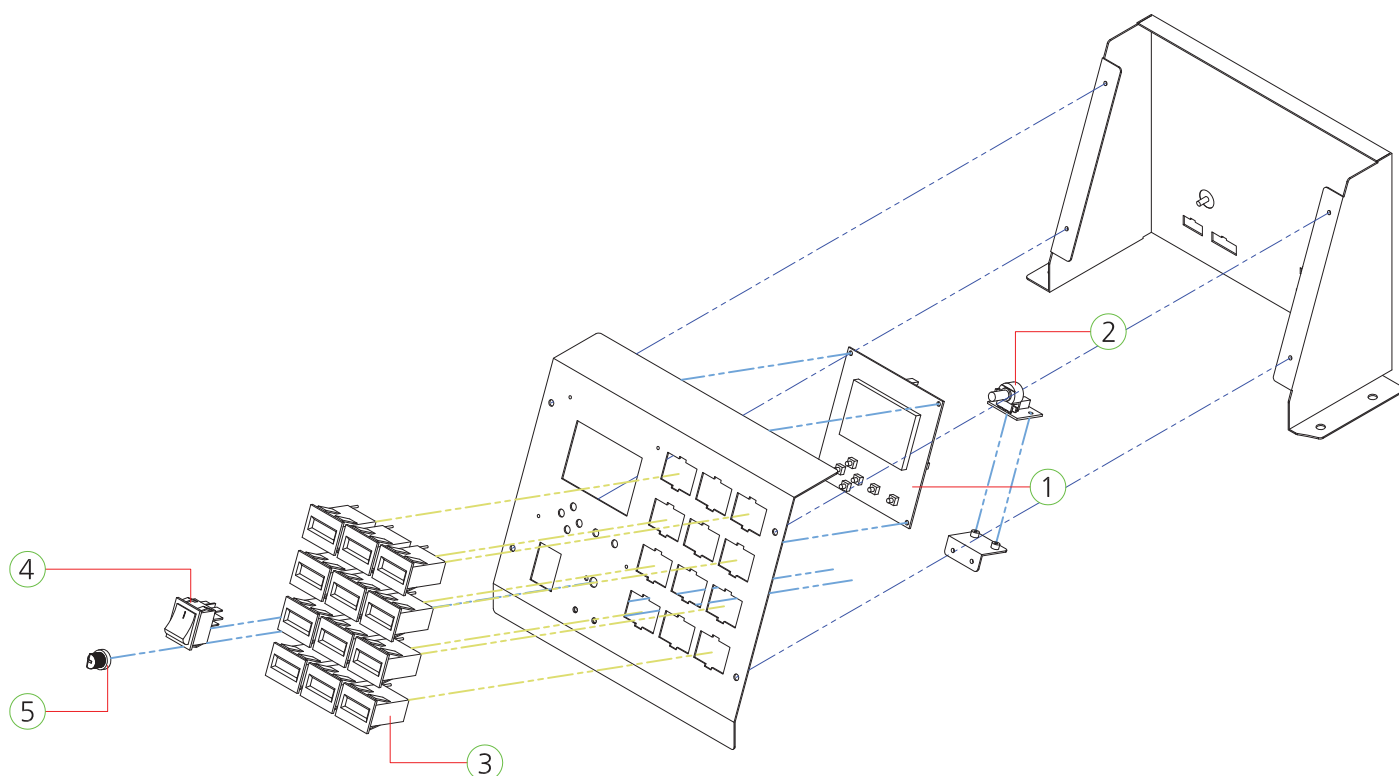
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	TABLE PANEL ACRYL	ACRYL_5t	1	MGHP0ACR033
2	BUTTON SWITCH	BLC-TNWD-PB-B-CW	1	MZZZ0BUT093
3	COIN REJECT PIN-SHORT	COIN REJECT PIN-SHORT	1	MZZZ0COE008
4	BUTTON SWITCH	BLC-TNWD-PB-D-CW	1	MZZZ0BUT097
5	COIN ENTRY	LONG TYPE_TONGLI	1	MZZZ0COE006

CONTROLLER PART



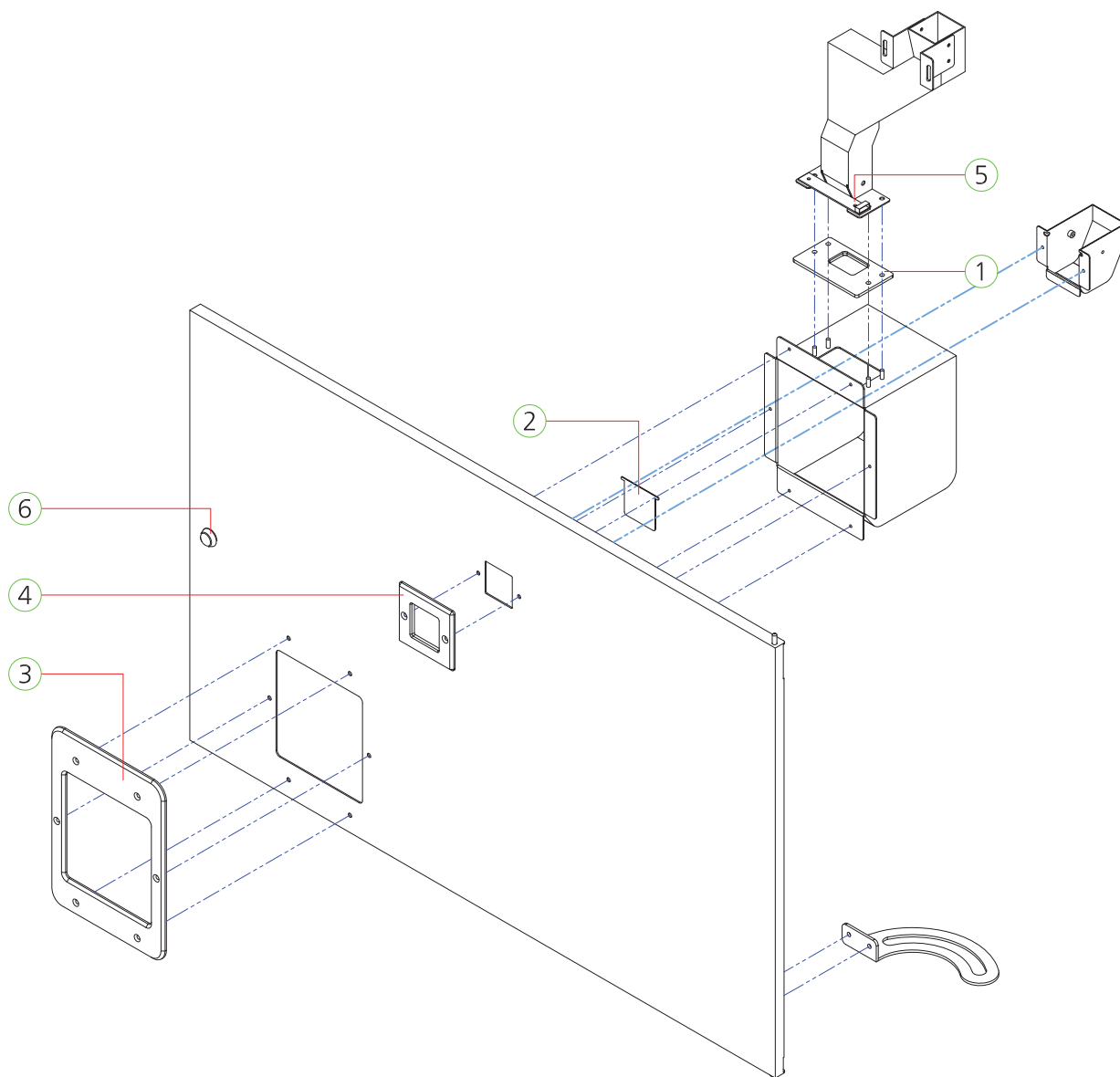
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	CONTROLLER COVER ACRYL	PET_1T	1	MGHP0ACR001
2	CONTROLLER MOLD	MOLD(ABS_WHITE)	1	MGHP0PLA001
3	CONTROLLER LED PCB ASS'Y	FULL COLOR	1	AGHP0PCB002
4	MICRO SWITCH	GSMV1651A2	1	MELE0MIC021
5	PHOTO-INT1(ANGLE) PCB ASS'Y	ANGLE TYPE	2	AZZZ0PCB103
6	BUTTON SWITCH	BLC-TNWD-PB-B-CW	1	MZZZ0BUT093
7	CONTROLLER SPRING	1.2PI	1	MGHP0SPR001

SETUP PART



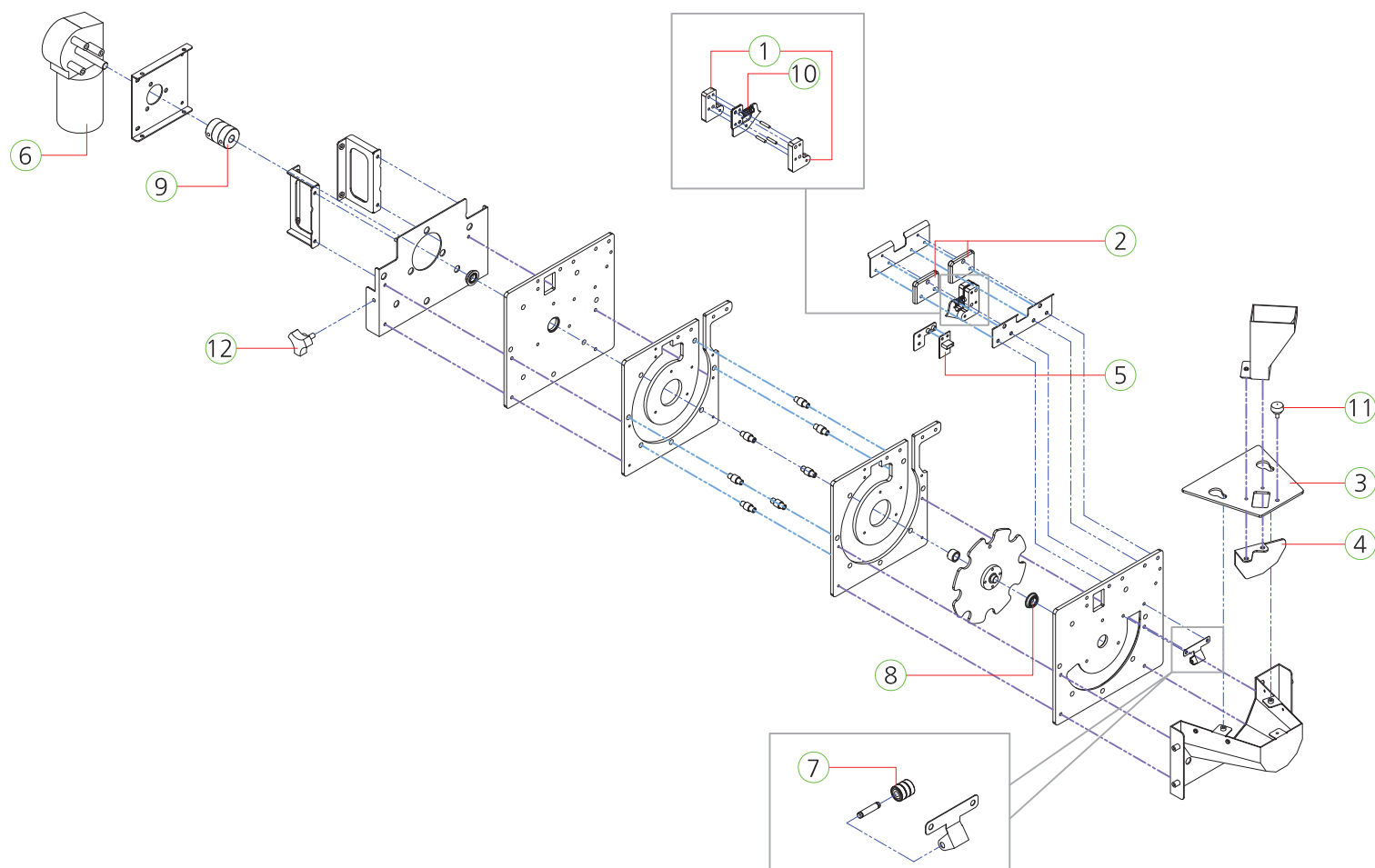
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	SETUP LCD PCB ASS'Y	-	1	AZZZ0PCB113
2	VR PCB ASS'Y_HAMMER2	-	1	AHM20PCB016
3	COUNTER	AMMC-712(OA127CL)	12	MZZZ0COU002
4	ROCKER SWITCH	T-125 4P	1	MELE0SWI004
5	VOLUME KNOB	-	1	MELE0VOL007

FRONT DOOR PART



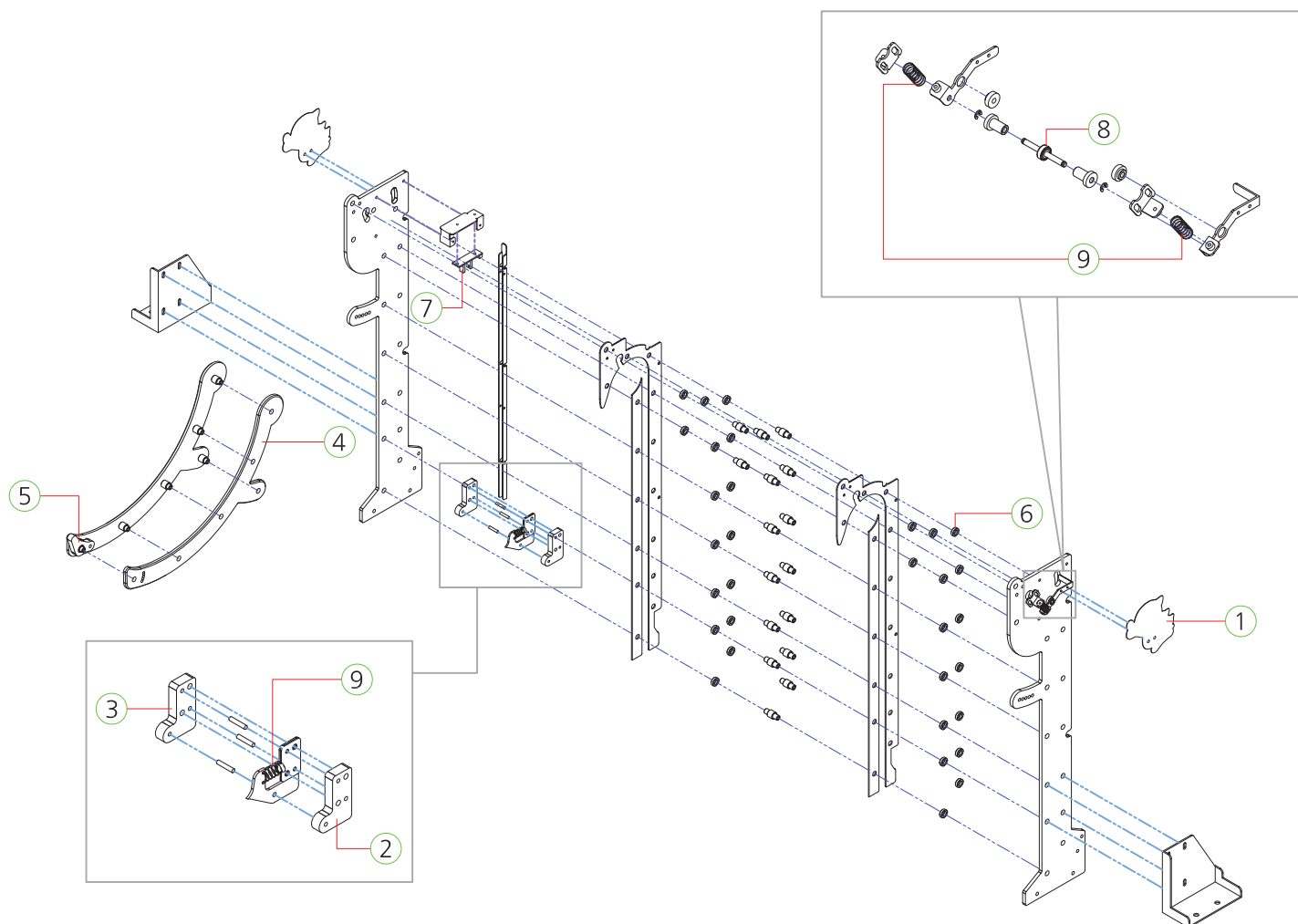
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	MEDAL TRAY ACRYL	ACRYL 5t	1	MGHP0ACR050
2	COIN RETURN CASE DOOR ACRYL	PC 1t	1	MGHP0ACR037
3	MEDAL CASE COVER ACRYL	ACRYL 5t	1	MGHP0ACR036
4	MEDAL TRAY LED PCB ASS'Y	ACRYL 5t	1	MGAC0PCB005
5	KEY ASS'Y 7001	-	1	MZZZ0KEY076

ELEVATOR MOVEMENT PART



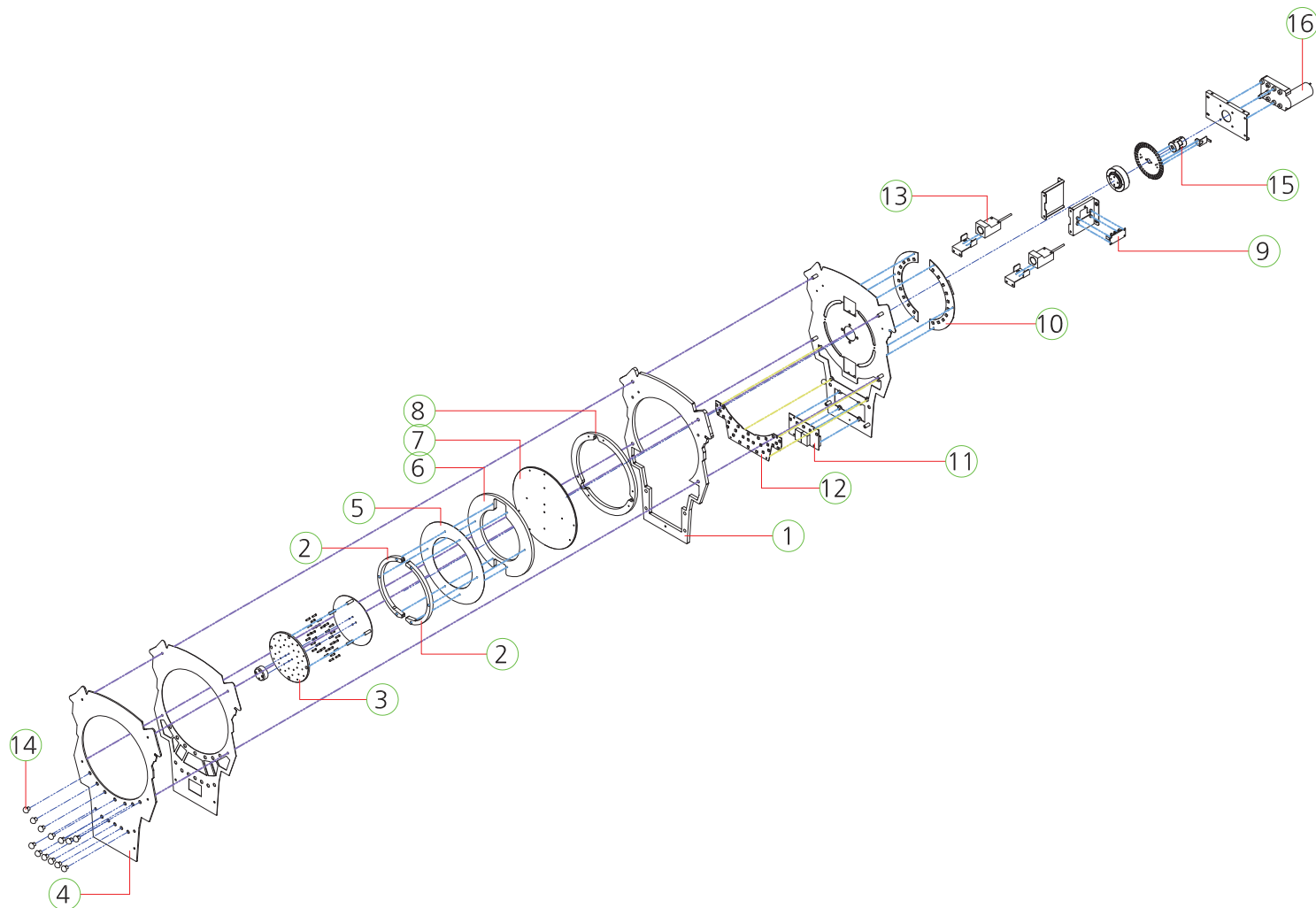
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	ELEVATOR BRAKE GUIDE ACRYL	ACRYL 8t	2	MGHP0ACR011
2	ELEVATOR MOVEMENT SPACER ACRYL	ACRYL 8t	2	MGHP0ACR017
3	ELEVATOR BALL COVER ACRYL	ACRYL 3t	1	MGHP0ACR010
4	ELEVATOR BALL CASE BLOCK ACRYL-A	PET 2t	1	MGHP0ACR049
5	ELEVATOR DISK SENSOR PCB ASS'Y	IR REFLECT	1	AGHP0PCB020
6	MOTOR	HSW6-5012A, DC12V, 50W, 33RPM	1	MZZZ0MOT118
7	BEARING	#694ZZ_d4 D11 B4	3	MZZZ0BEA011
8	BEARING	F6800ZZ_d10 D19 B5	1	MZZZ0BEA092
9	COUPLING	JOC-30	1	MGHP0PRO024
10	Z MOTOR PART TENSION SPRING	-	1	MWID0SPR001
11	HAND BOLT	M4, PKB4 L=10	1	MZZZ0PLA030
12	HAND BOLT	FKB6 Lm=15, M6x15	1	MZZZ0PLA031

ELEVATOR RAIL PART



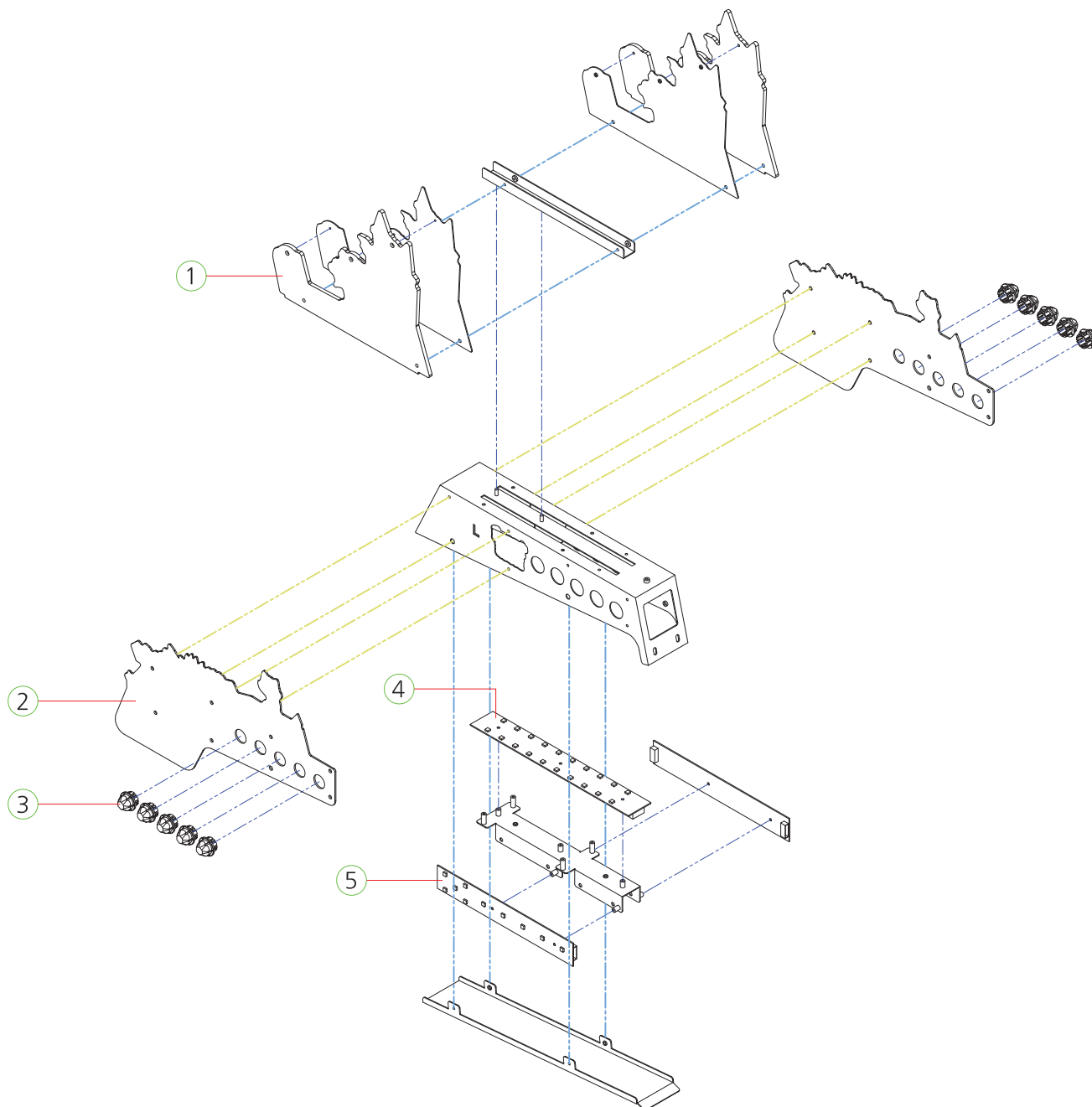
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	GHOST DECO ACRYL	PET 0.5t	2	MGHP0ACR052
2	ELEVATOR RAIL SIDE ACRYL	ACRYL 5t	1	MGHP0ACR015
3	ELEVATOR BRAKE GUIDE ACRYL	ACRYL 8t	1	MGHP0ACR011
4	ELEVATOR CHUTE SIDE ACRYL	ACRYL 5t	2	MGHP0ACR039
5	ELEVATOR CHUTE INNER ACRYL	ACRYL 8t	1	MGHP0ACR012
6	ELEVATOR WASHER MOLD	PC	32	MGHP0PLA005
7	PHOTO-INT1(ANGLE) PCB ASS'Y	-	1	AZZZ0PCB103
8	BEARING	#694ZZ_d4 D11 B4	1	MZZZ0BEA011
9	Z MOTOR PART TENSION SPRING	-	2	MWID0SPR001

SLOT PART



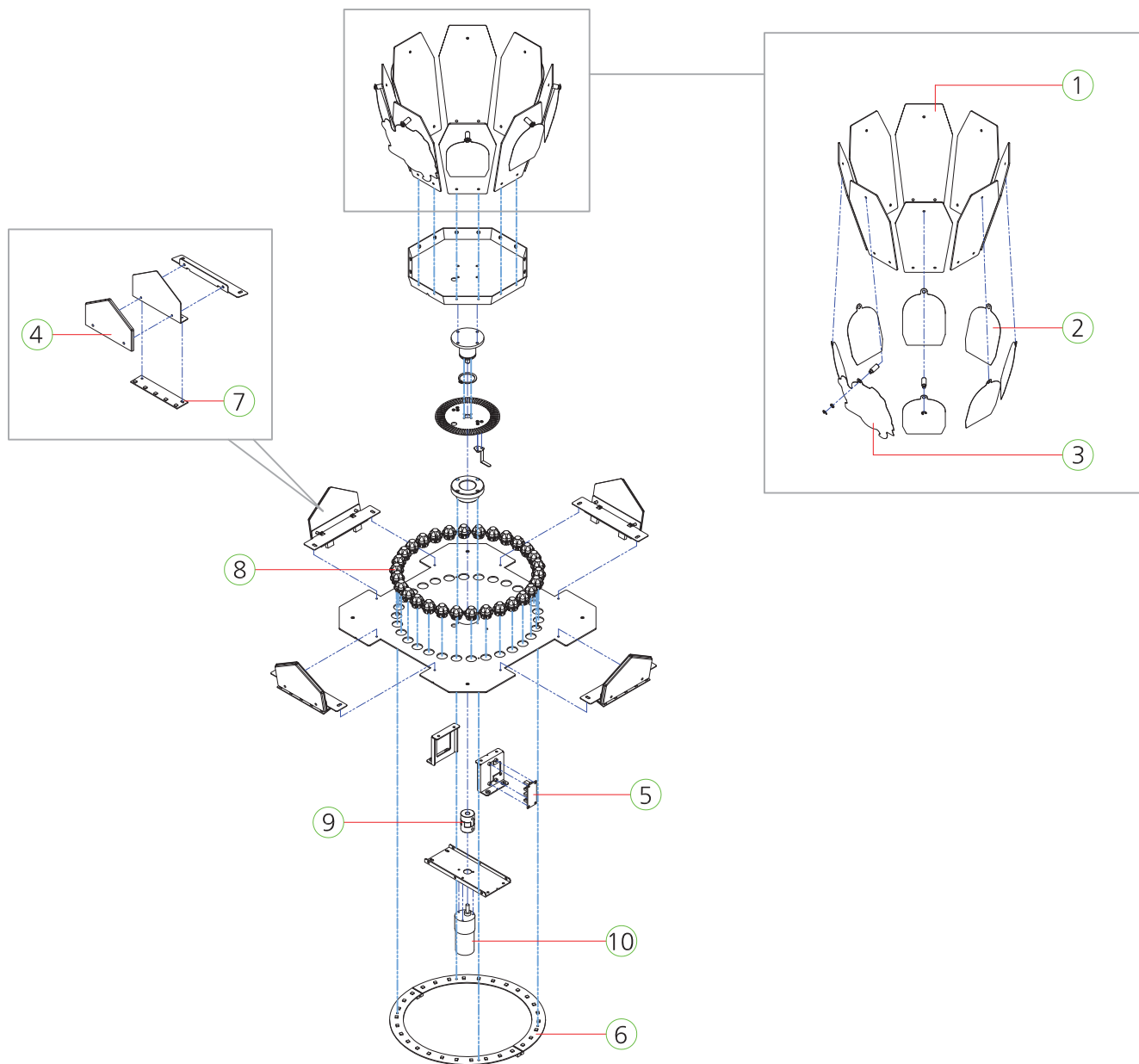
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	SLOT BODY ACRYL	FORMAX 8t	1	MGHP0ACR031
2	SLOT BASE GUIDE ACRYL-B	ACRYL 8t	2	MGHP0ACR030
3	SLOT ROTATOR PIN ACRYL	PC 4.5t	1	MGHP0ACR035
4	SLOT COVER ACRYL	ACRYL 3t	1	MGHP0ACR034
5	SLOT BASE ACRYL-B	PET 1t	1	MGHP0ACR028
6	SLOT BASE ACRYL-A	ACRYL 8t	1	MGHP0ACR023
7	SLOT BALL GUIDE COVER ACRYL	ACRYL 3t	1	MGHP0ACR016
8	SLOT BALL GUIDE BASE ACRYL	ACRYL 8t	1	MGHP0ACR014
9	PHOTO INT2 PCB ASS'Y	-	1	AWIW0PCB009
10	SLOT LED PCB ASS'Y	-	2	AGHP0PCB012
11	SLOT FND PCB ASS'Y	-	1	AGHP0PCB011
12	SLOT SCORE LED PCB ASS'Y	FULL COLOR	1	AGHP0PCB014
13	SENSOR	PSN30-15DN2	2	MELE0PRS002
14	LED CAP	10mm	13	MWOL0PLA002
15	COUPLING	CR050	1	MGHP0PRO029
16	MOTOR	KGE-0350-3657-U2_24V 15.7RPM	1	MZZZ0MOT120

SLOT LEG PART



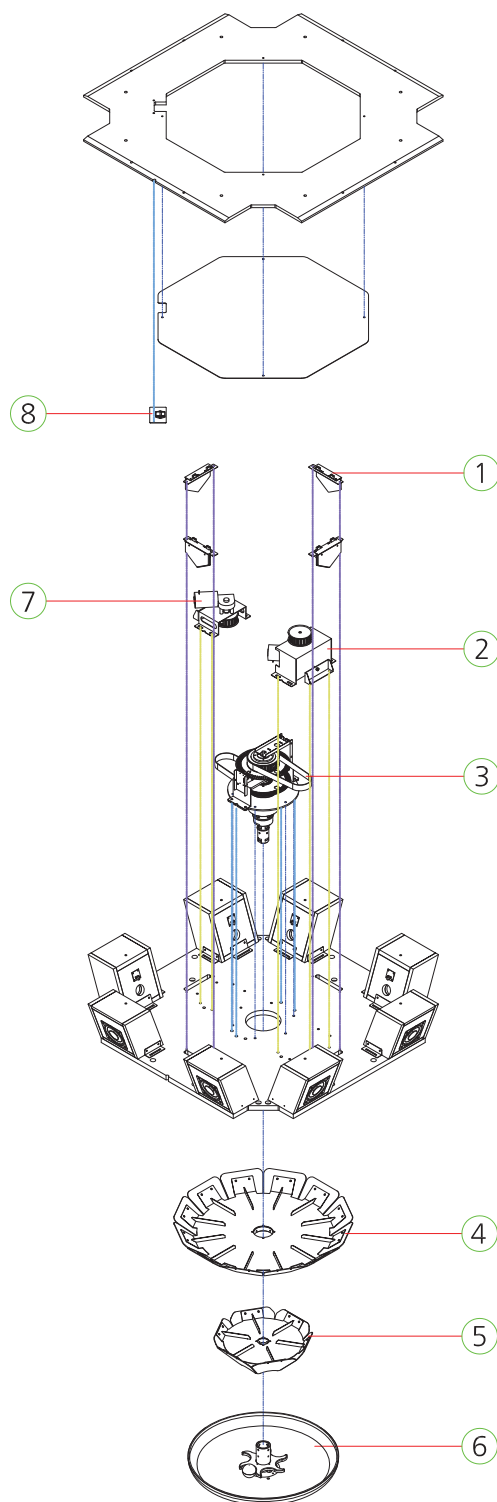
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	SLOT LEG ACRYL	ACRYL 5t	2	MGHP0ACR026
2	GHOST LAMP ACRYL	ACRYL 5t	2	MGHP0ACR019
3	LED CAP	Ø20	10	MZZZ0PLA037
4	SLOT LEG LED PCB ASS'Y	FULL COLOR	1	AGHP0PCB009
5	ITEM LAMP LED PCB ASS'Y	FULL COLOR	2	AGHP0PCB006

GHOST GAME PART



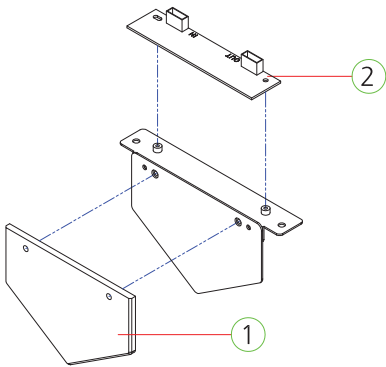
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	GHOST GAME ACRYL	MIRROR_2T	8	MGHP0ACR027
2	GHOST GAME ODD ACRYL	PET 0.5t	7	MGHP0ACR043
3	GHOST GAME ODD ACRYL	PET 0.5t	1	MGHP0ACR042
4	GHOST GAME AIMING POINT ACRYL	ACRYL 5t	1	MGHP0ACR004
5	PHOTO INT2 PCB ASS'Y	-	1	AWIW0PCB009
6	GHOST GAME LED PCB ASS'Y	FULL COLOR	2	AGHP0PCB010
7	GHOST GAME AIMING LED PCB ASS'Y	-	1	AGHP0PCB001
8	LED CAP	Ø20	30	MZZZ0PLA037
9	COUPLING	CR050	1	MGHP0PRO006
10	MOTOR	KGC-0060-3657-U2_24V 92RPM	1	MZZZ0MOT109

TOP PART



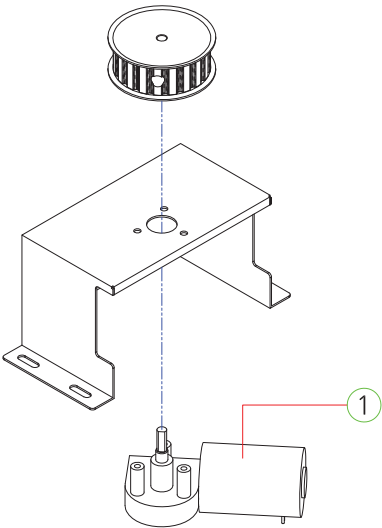
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	JP AIMING POINT ASS'Y	-	4	-
2	JP WHEEL DOWN MOTOR ASS'Y	-	1	-
3	JP WHEEL BEARING HOUSING ASS'Y	-	1	-
4	JP WHEEL UP ODD FIX ASS'Y	-	1	-
5	JP WHEEL DOWN ODD FIX ASS'Y	-	1	-
6	JP WHEEL DOME ASS'Y	-	1	-
7	JP WHEEL UP MOTOR ASS'Y	-	1	-
8	TOP AC INPUT ASS'Y	-	1	-

JP AIMING POINT PART



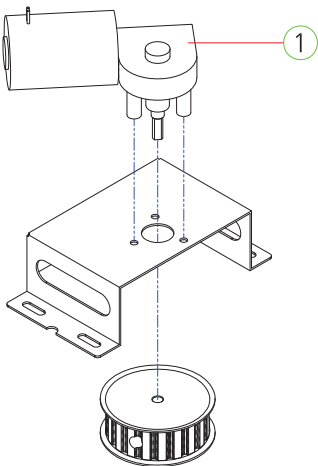
NO.	PART NAME	SPEC.	Q'TY	CODE NO.
1	GHOST GAME AIMING POINT ACRYL	ACRYL_5t	1	MGHP0ACR004
2	GHOST GAME AIMING LED PCB ASS'Y	FULL COLOR	1	AGHP0PCB001

JP WHEEL DOWN MOTOR PART



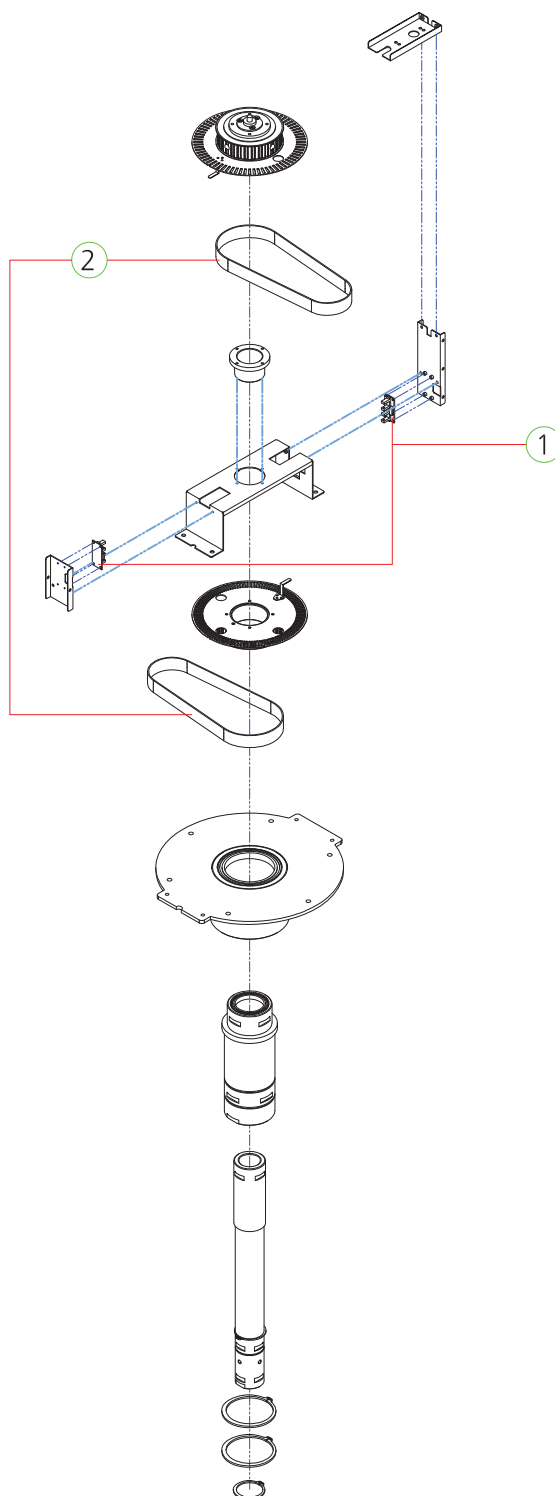
NO.	PART NAME	SPEC.	Q'TY	CODE NO.
1	MOTOR	-	1	MZZZ0MOT117

JP WHEEL UP MOTOR PART



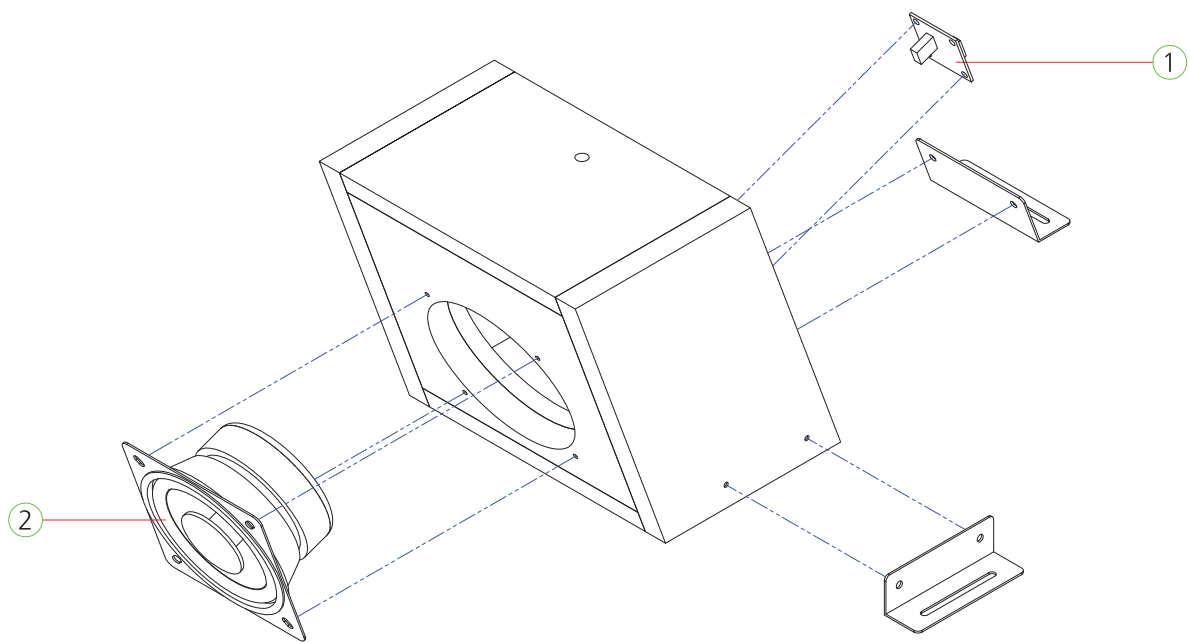
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	MOTOR	HM37-SA1265A-HS434 _12V 4300RPM 0055	1	MZZZ0MOT113

JP WHEEL BEARING HOUSING PART



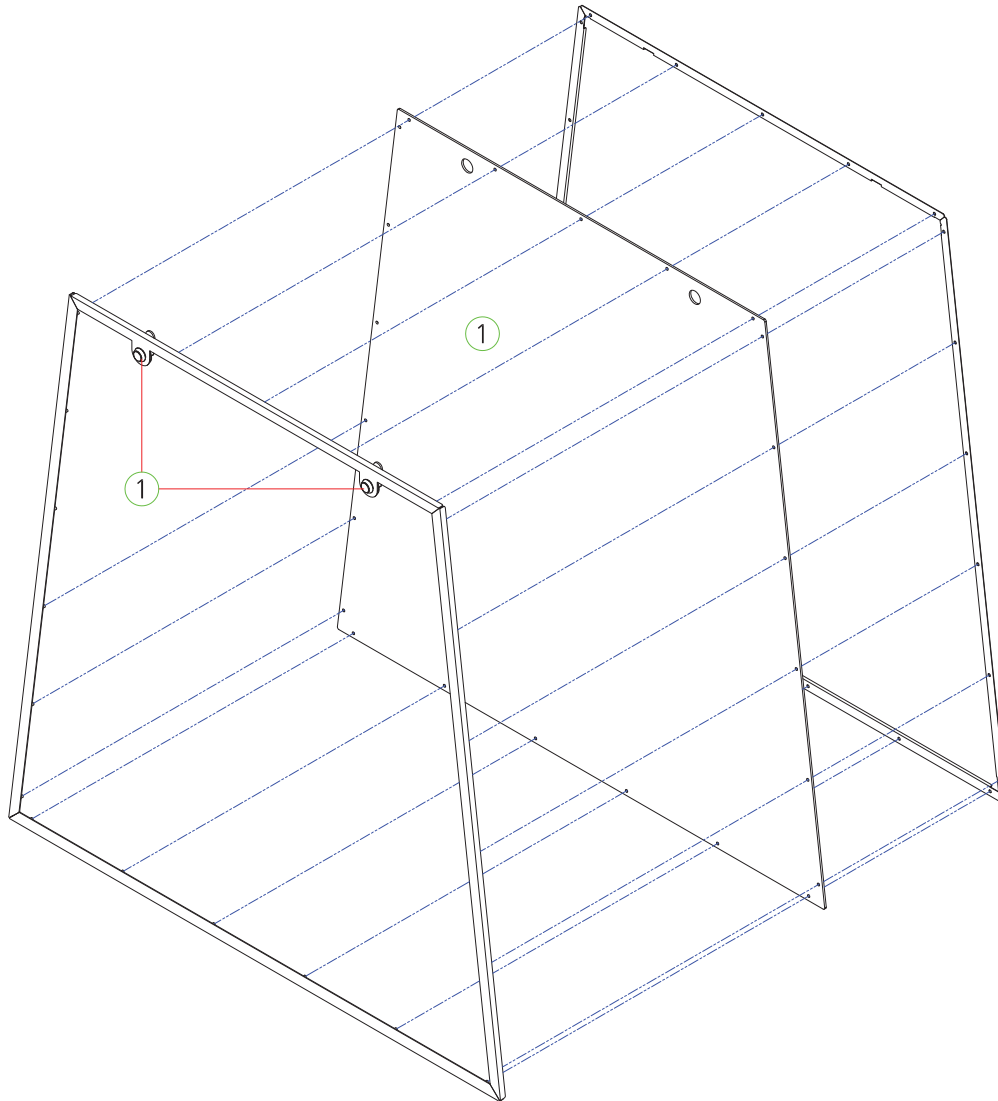
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	PHOTO INT2 PCB ASS'Y	-	1	AWIW0PCB009
2	TIMING BELT	270H100	1	MZZZ0BEL037

SPEAKER L, R PART



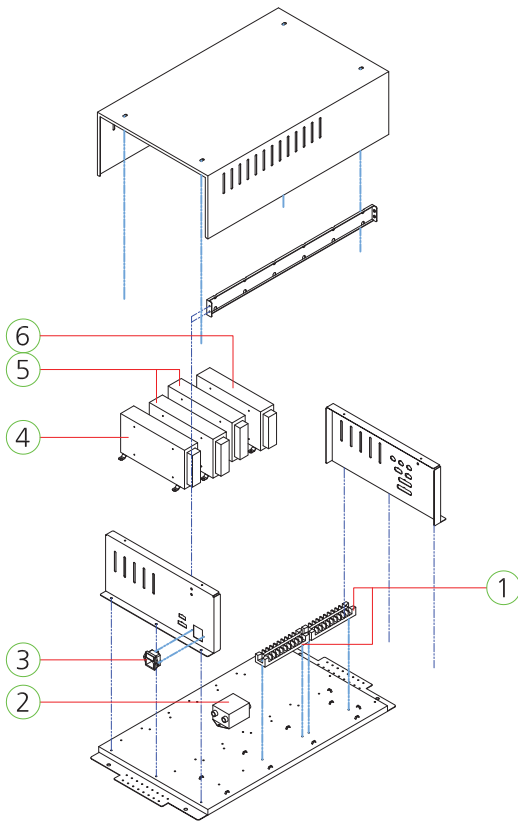
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	BOX CONNECT PCB ASS'Y	-	1	APUJ0PCB001
2	SPEAKER	MID4"+TW1/2" 8OHM	1	MZZZ0SPE021

MAIN DOOR PART



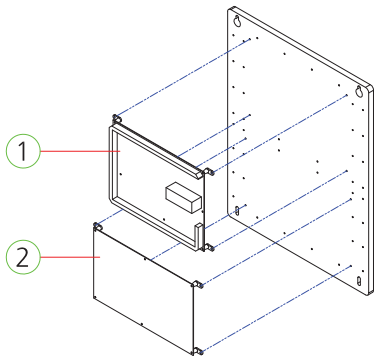
NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	MAIN DOOR ACRYL	PC 3t	1	MGHP0ACR007
2	KEY ASS'Y	7001	2	MZZZ0KEY076

POWER PART

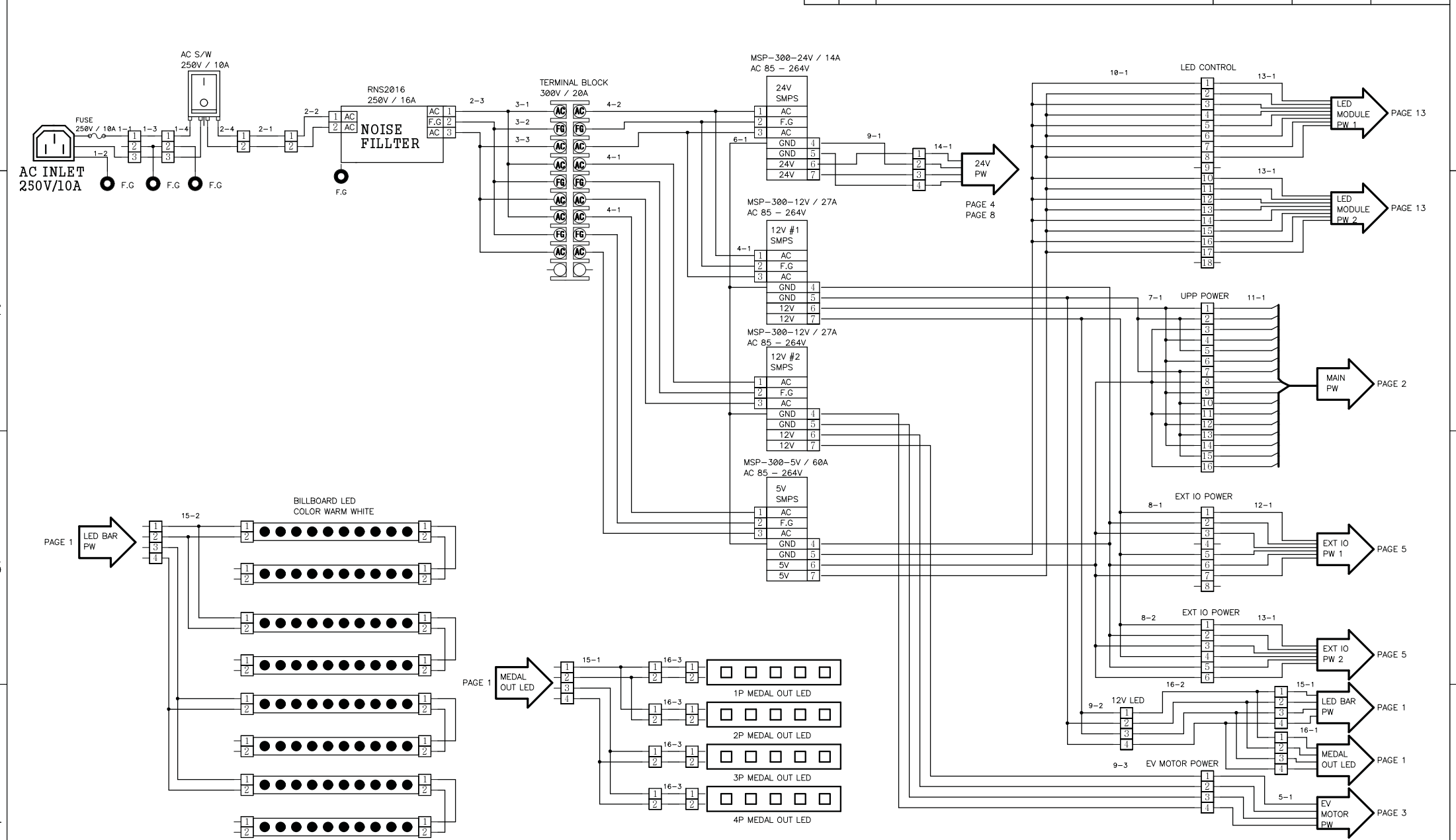


NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	TERMINAL BLOCK	250V 10P	1	MELE0TEB003
2	NOISE FILTER	ES1-F10	1	MELE0NOI006
3	AC INPUT	DAC-13H WITH FUSE	1	MELE0SWI015
4	POWER SMPS	MSP-300-24V	1	MELE0SMP112
5	POWER SMPS	MSP-300-12V	1	MELE0SMP111
6	POWER SMPS	MSP-300-5V	1	MELE0SMP110

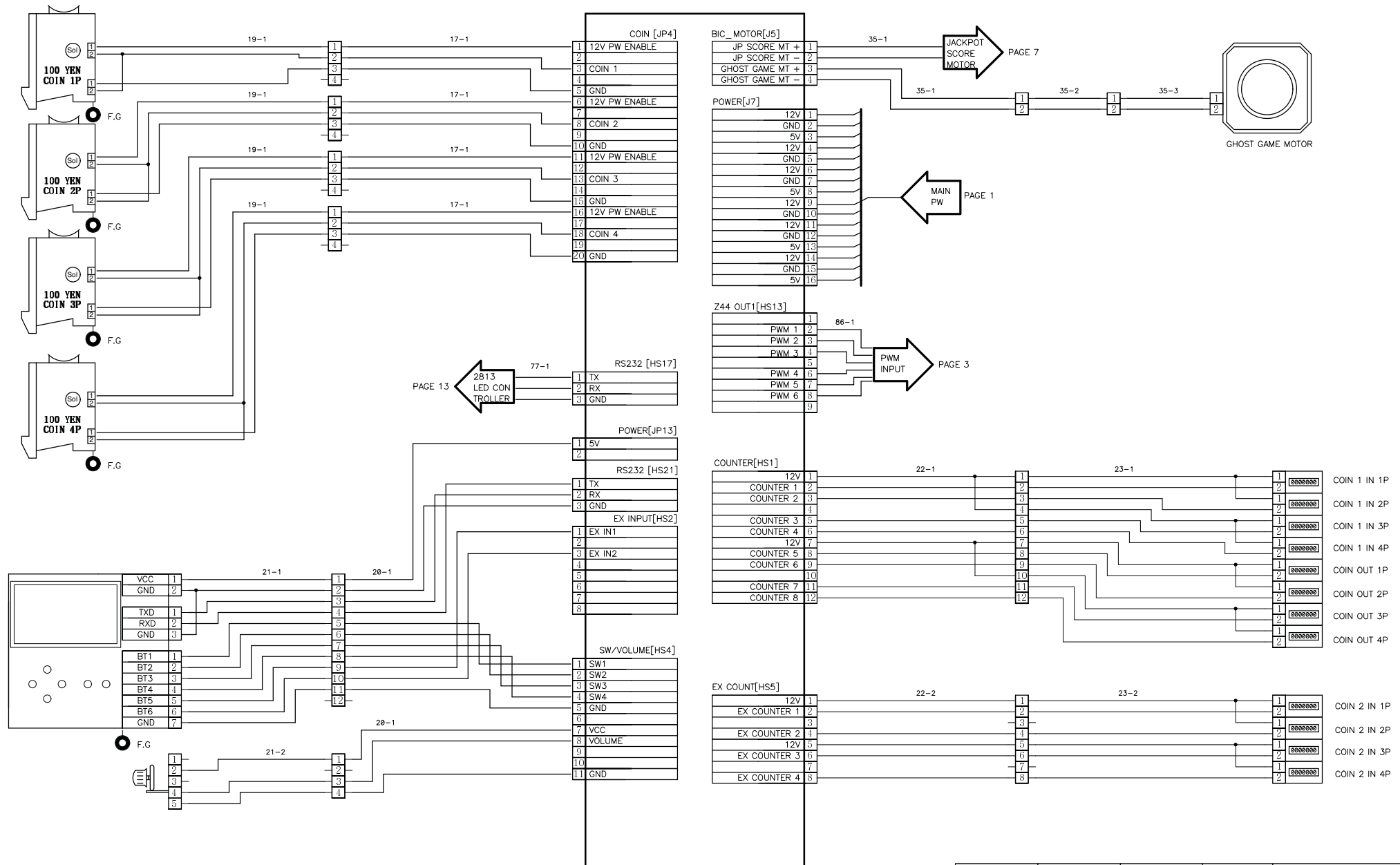
MAIN BOARD PART



NO.	PART NAME	SPEC.	QUANTITY	CODE NO.
1	PUBLIC MAIN PCB ASS'Y	-	1	AFWH0PCB003
	SOUND ROM PCB ASS'Y	-	1	AGHP0PCB018
	UPP HOPPER DRIVE PCB ASS'Y	-	1	AZZZ0PCB086
2	PORT EXTENSION IO PCB ASS'Y	-	1	AGHP0PCB015



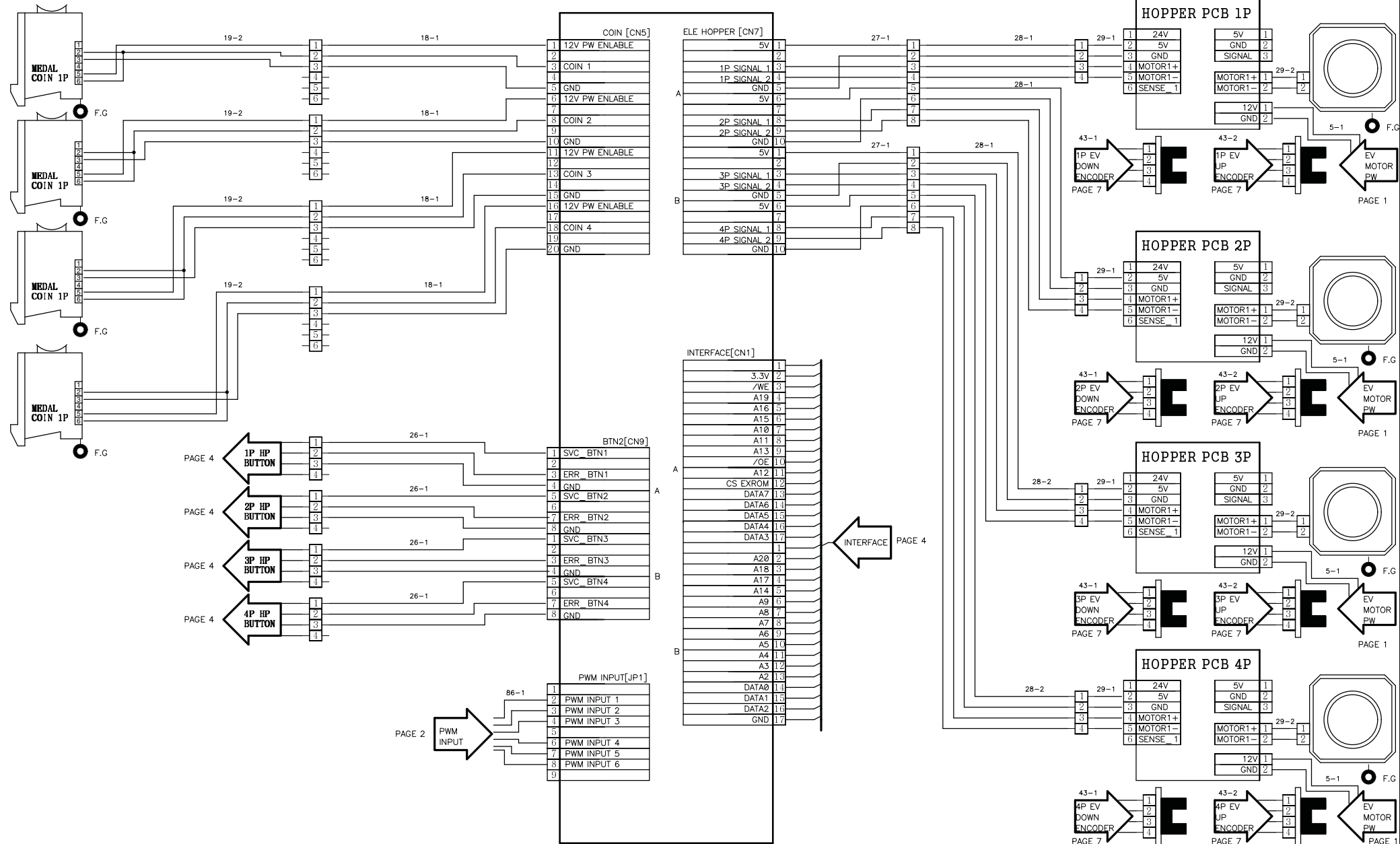
D		E		F	
MARK	DATE	REVISION		DRAWN BY	CHECKED BY



PUBLIC MAIN PCB
1/3

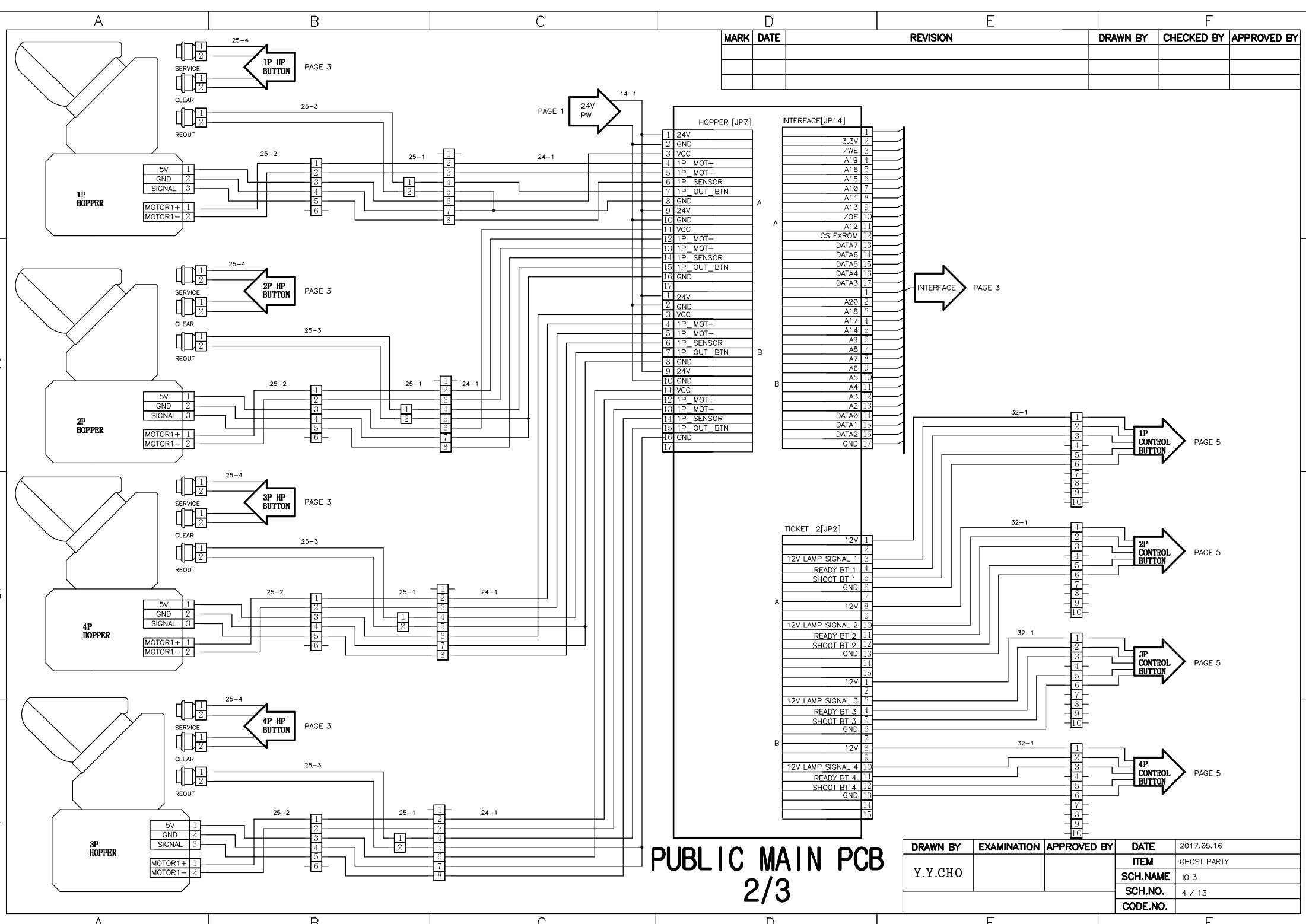
DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	DATE	2017.05.16
Y.Y.CHO			ITEM	GHOST PARTY
			SCH.NAME	IO 1
			SCH.NO.	2 / 13
			CODE.NO.	

MARK	DATE	REVISION	DRAWN BY	CHECKED BY	APPROVED BY

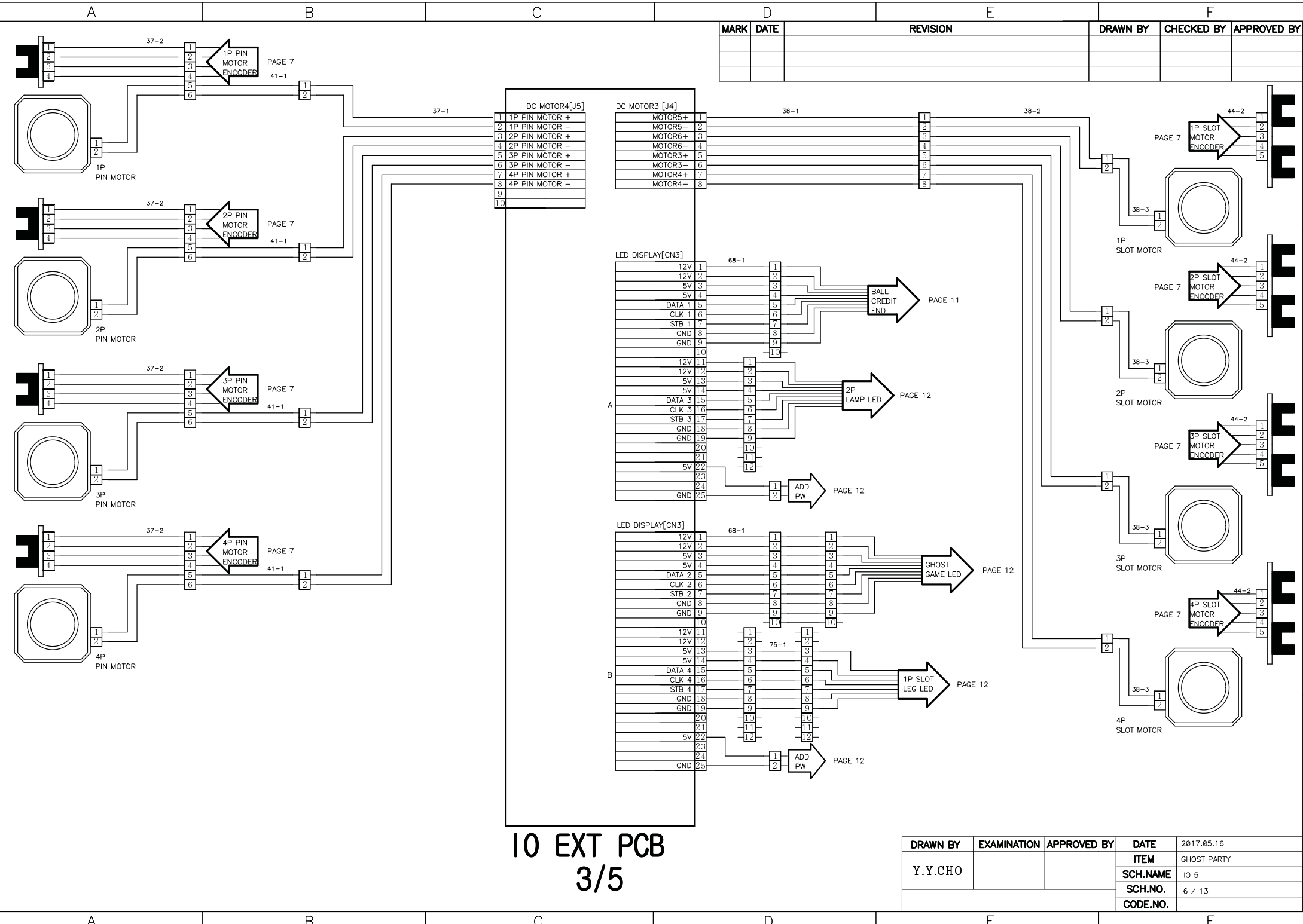


IO EXT PCB
1/5

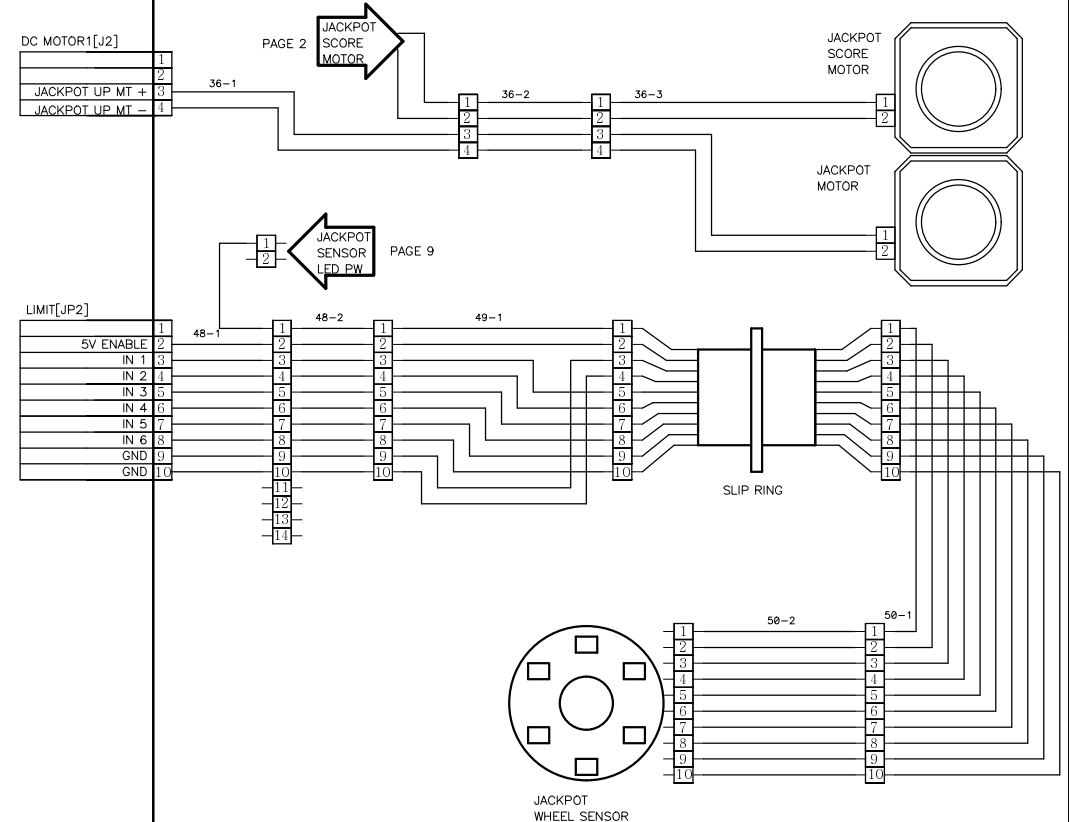
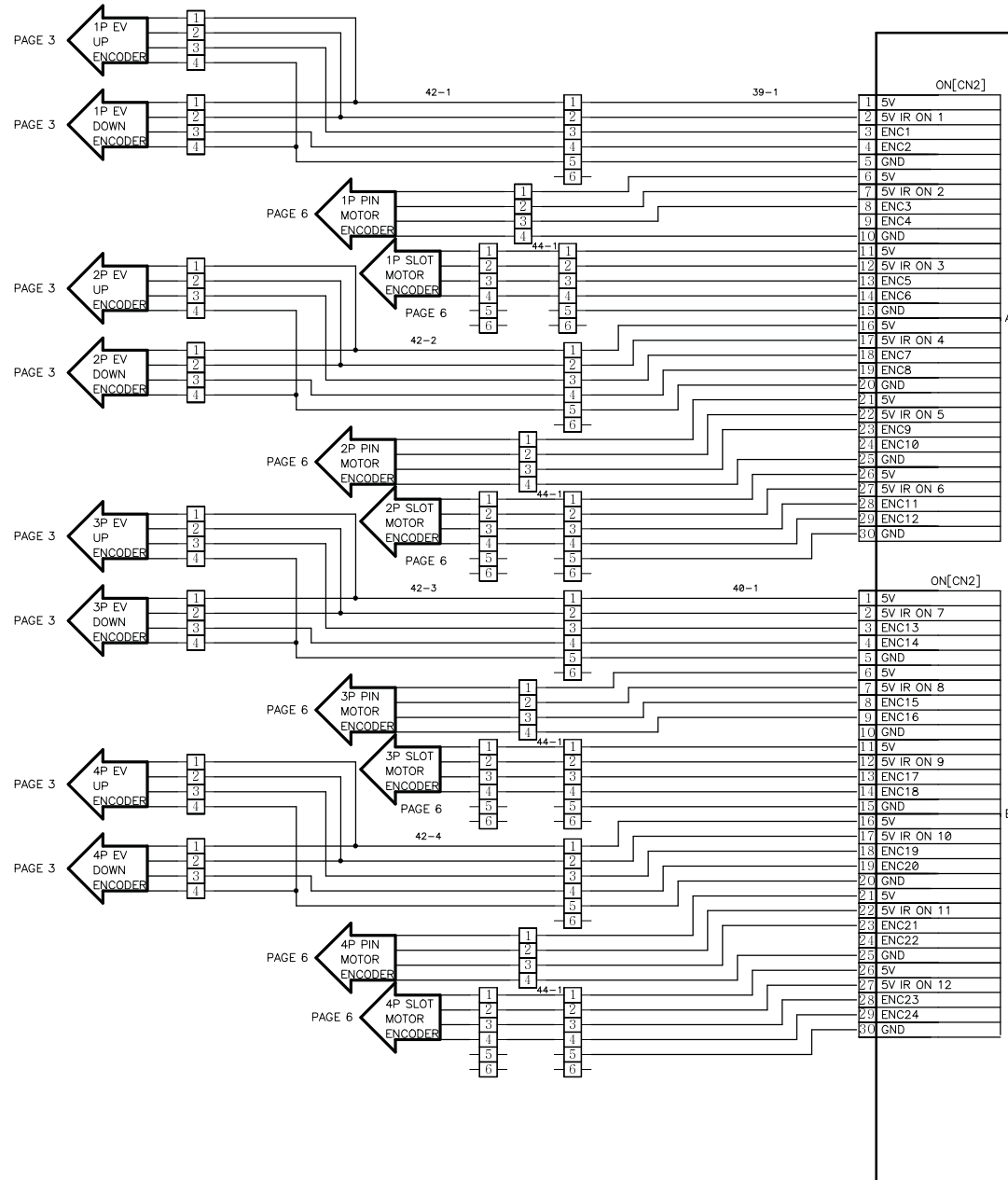
DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	DATE	2017.05.16
Y.Y.CHO			ITEM	GHOST PARTY
			SCH.NAME	IO 2
			SCH.NO.	3 / 13
			CODE.NO.	



PUBLIC MAIN PCB
2/3

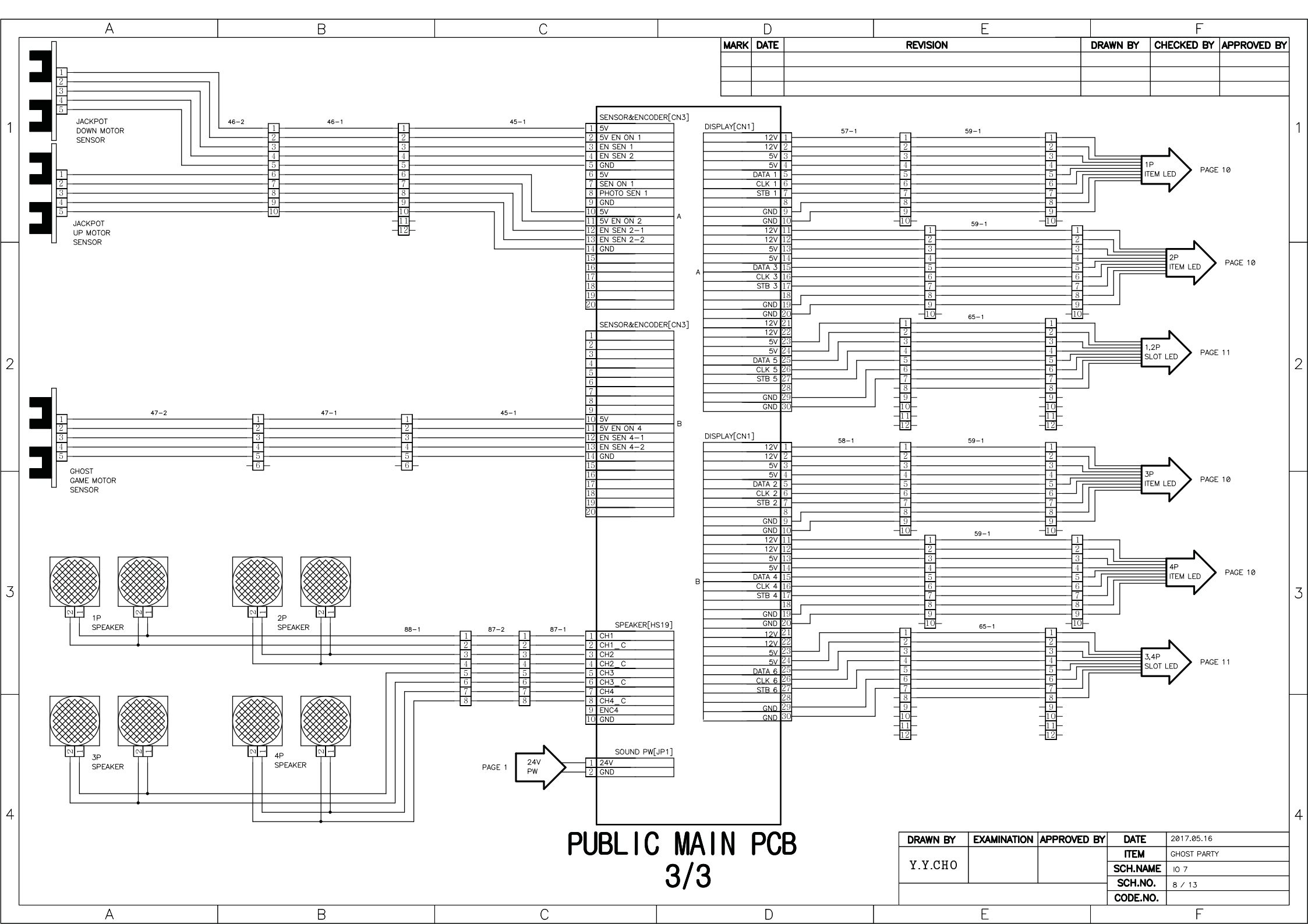


MARK	DATE	REVISION	DRAWN BY	CHECKED BY	APPROVED BY



IO EXT PCB
4/5

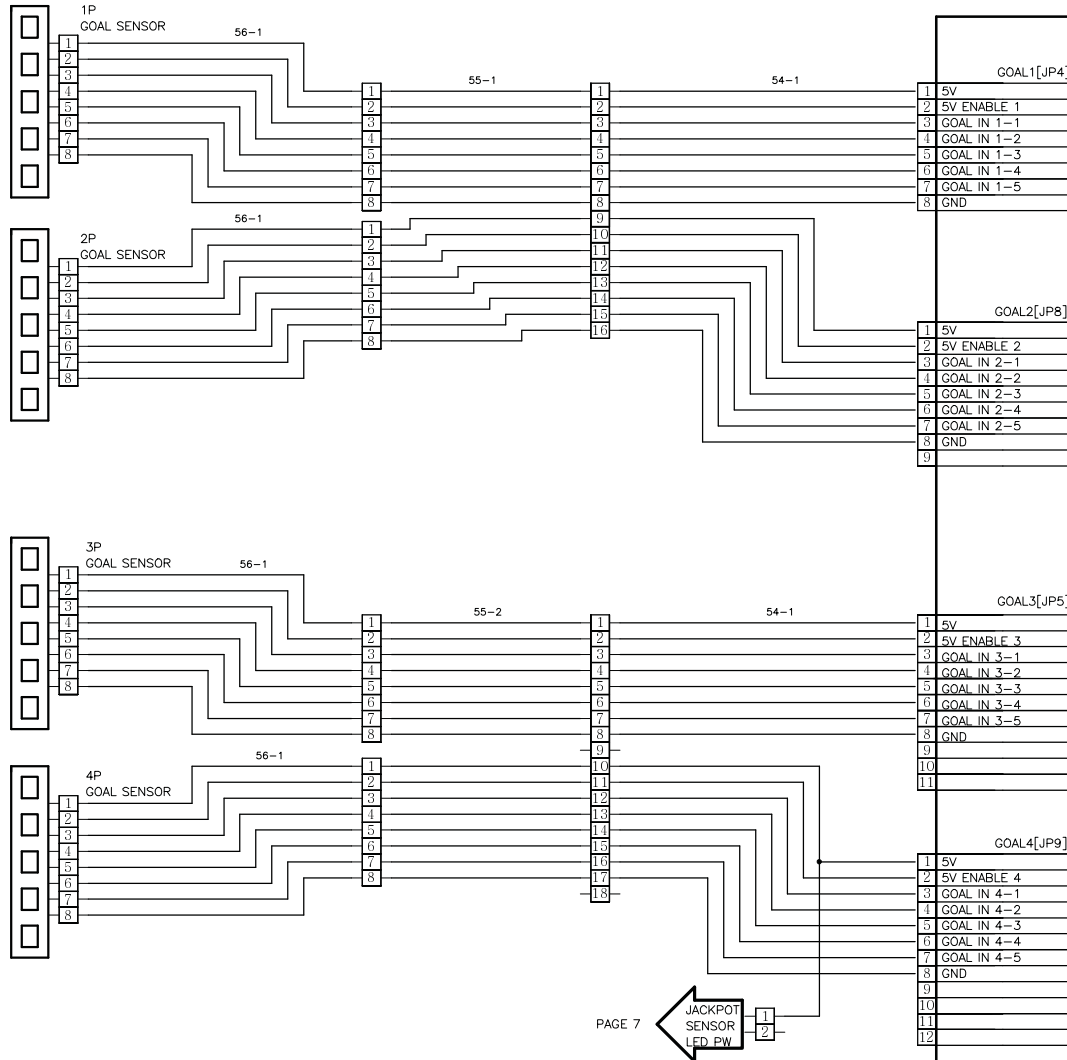
DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	DATE	2017.05.16
Y.Y.CHO			ITEM	GHOST PARTY
			SCH.NAME	IO 6
			SCH.NO.	7 / 13
			CODE.NO.	



MARK	DATE	REVISION	DRAWN BY	CHECKED BY	APPROVED BY

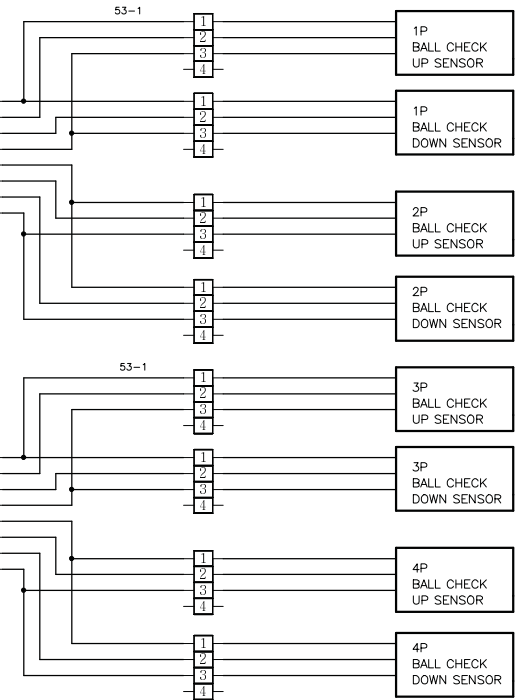
DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	DATE	2017.05.16
Y.Y.CHO			ITEM	GHOST PARTY
			SCH.NAME	IO 7
			SCH.NO.	8 / 13
			CODE.NO.	

MARK	DATE	REVISION	DRAWN BY	CHECKED BY	APPROVED BY



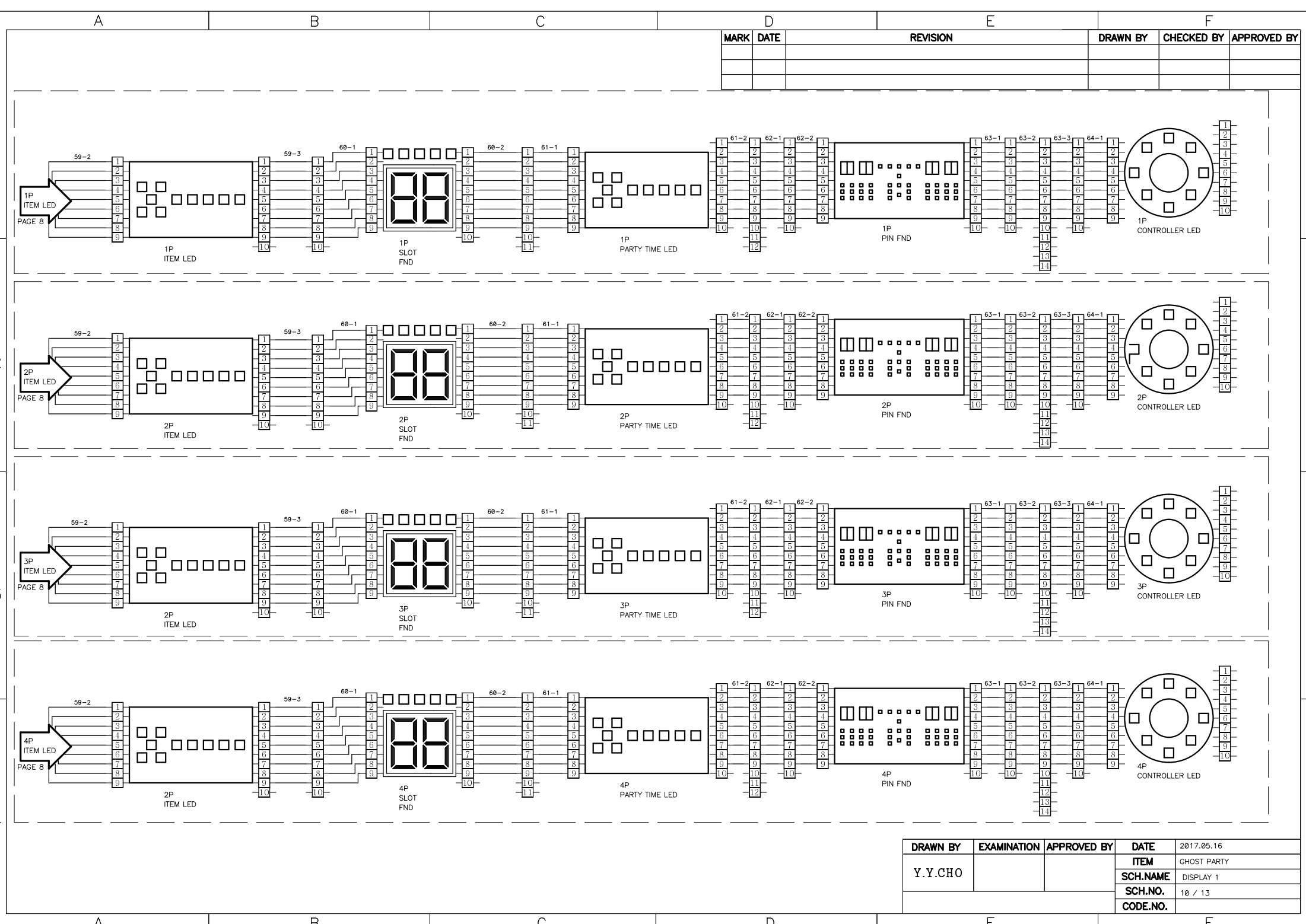
[JP10]
12V M PW ENABLE 1
M SEN 1-1
M SEN 1-2
GND
12V M PW ENABLE 2
M SEN 2-1
M SEN 2-2
GND

[JP13]
12V M PW ENABLE 3
M SEN 3-1
M SEN 3-2
GND
12V M PW ENABLE 4
M SEN 4-1
M SEN 4-2
GND



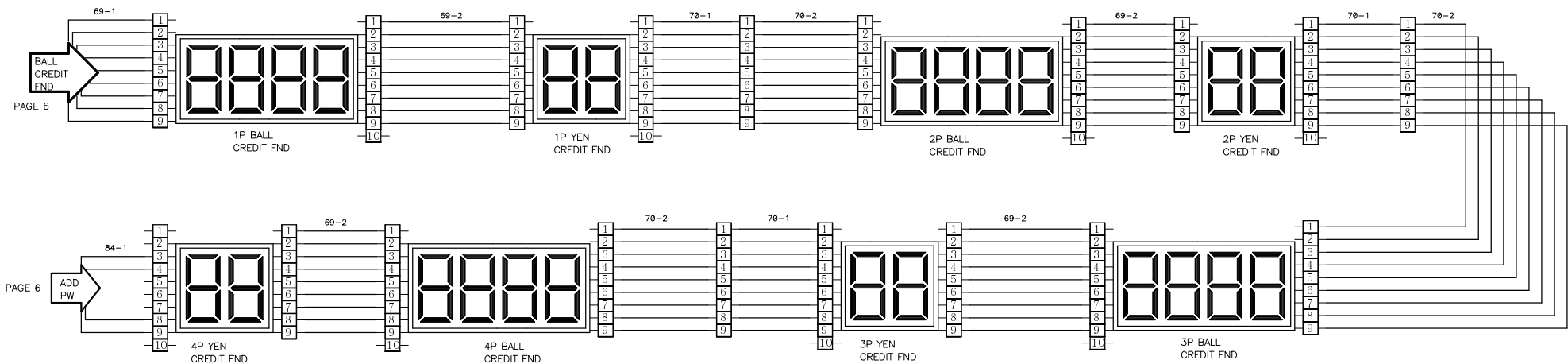
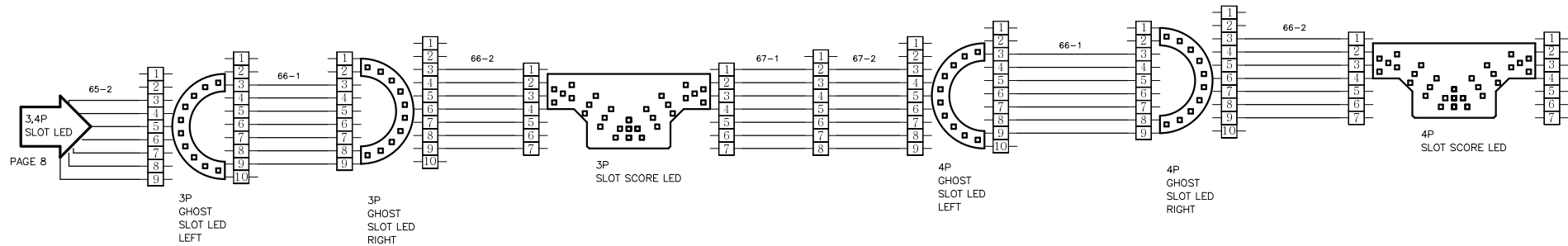
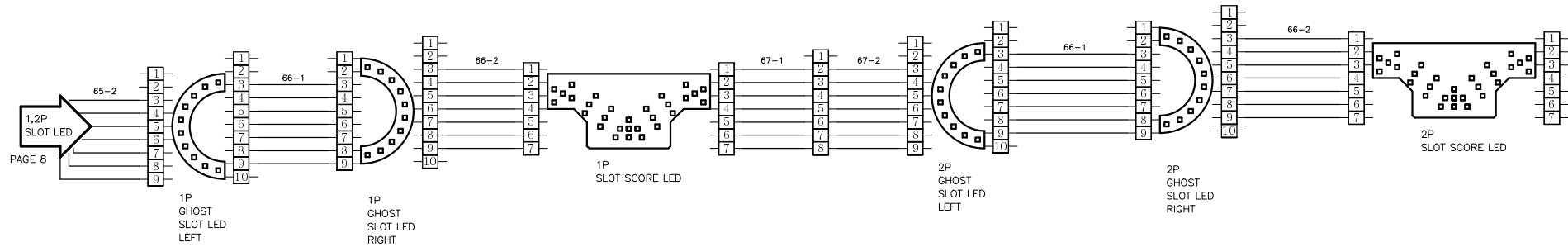
IO EXT PCB
5/5

DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	DATE	2017.05.16
Y.Y.CHO			ITEM	GHOST PARTY
			SCH.NAME	IO 8
			SCH.NO.	9 / 13
			CODE.NO.	

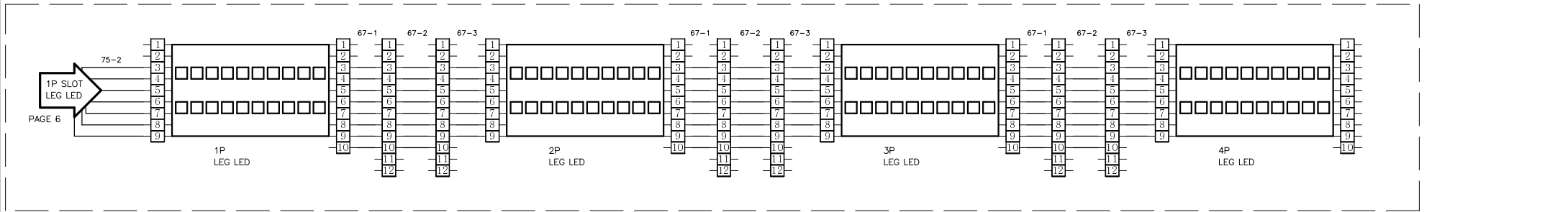
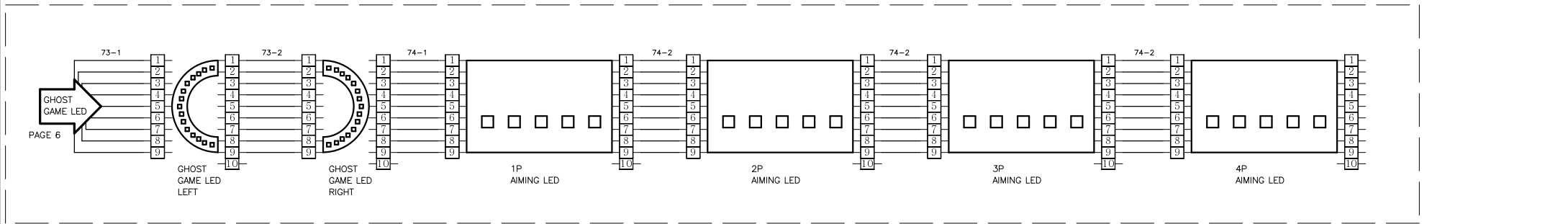
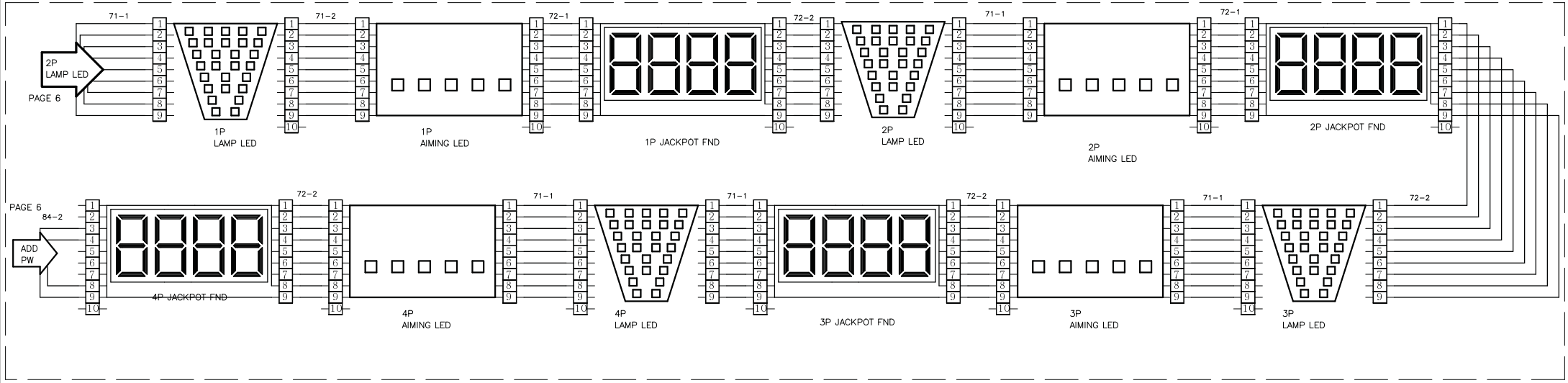


DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	DATE	2017.05.16
Y.Y.CHO			ITEM	GHOST PARTY
			SCH.NAME	DISPLAY 1
			SCH.NO.	10 / 13
			CODE.NO.	

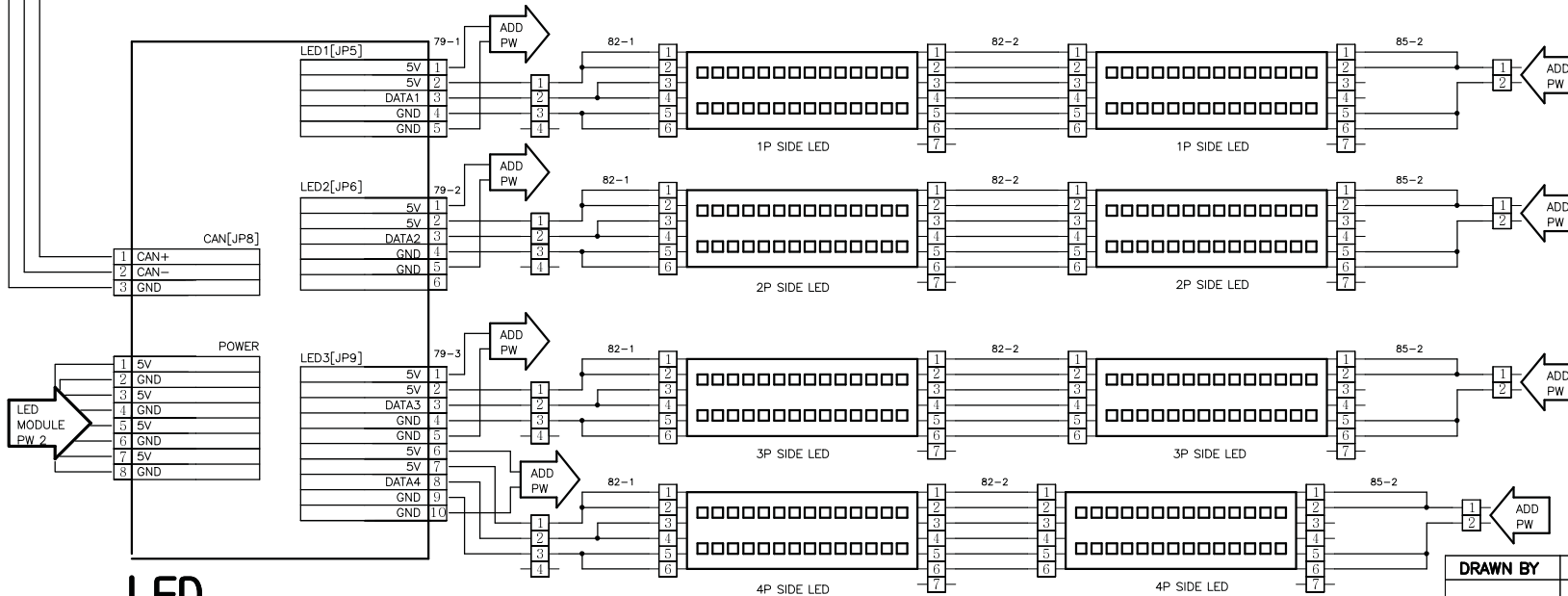
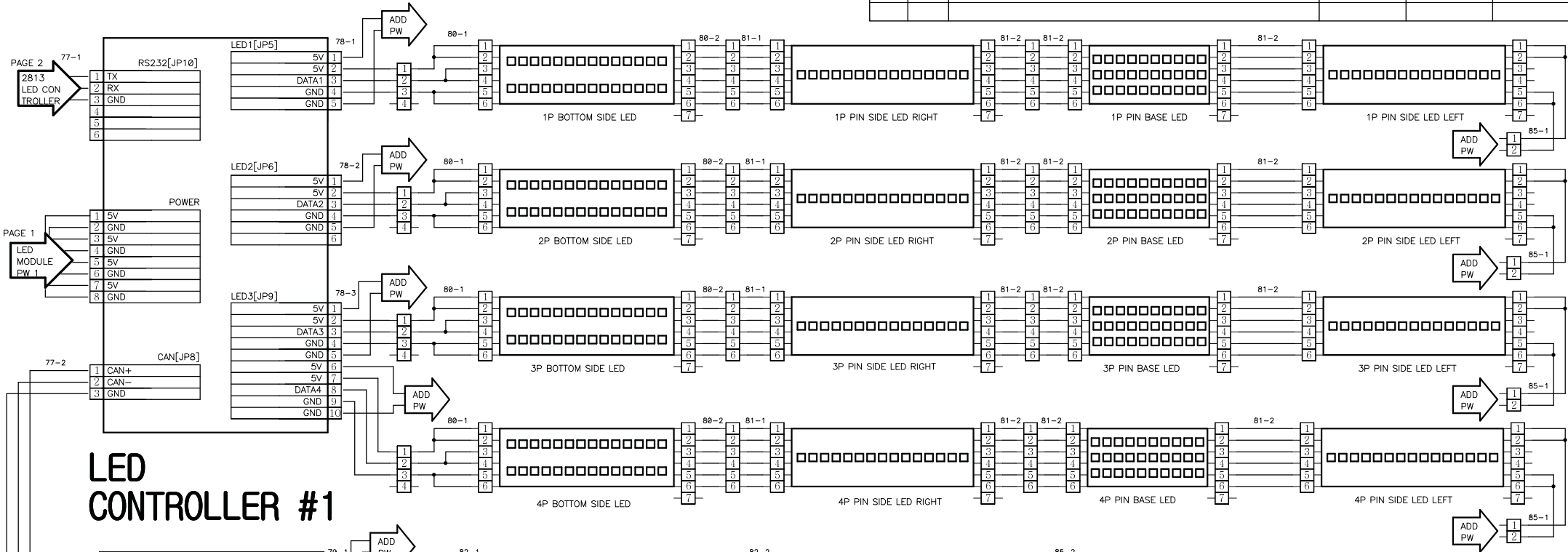
MARK		DATE		REVISION			DRAWN BY		CHECKED BY		APPROVED BY	



DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	DATE	2017.05.16
Y.Y.CHO			ITEM	GHOST PARTY
			SCH.NAME	DISPLAY 2
			SCH.NO.	11 / 13
			CODE.NO.	



MARK	DATE	REVISION	DRAWN BY	CHECKED BY	APPROVED BY



DRAWN BY	EXAMINATION	APPROVED BY	DATE	2017.05.16
Y.Y.CHO			ITEM	GHOST PARTY
			SCH.NAME	DISPLAY 4
			SCH.NO.	13 / 13
			CODE.NO.	

保証とアフターサービス

①保証期間について

- 保証期間はお買い上げ日より、3ヶ月間です。
- 保証期間内のトラブルにつきましては、弊社サービス窓口までご連絡ください。
無償にて修理いたします。
(ランプ等消耗品、及び運送中のトラブルにつきましては対象外です)

②保証期間経過後の修理について

- 保証期間後の修理につきましては有料となりますので、サービス窓口までご相談ください。

③メンテナンス部品の保有期間について

- 弊社では、本機の補修部品を本機製造終了後、5年間保有しております。
- 保有期間経過後の部品注文につきましては、サービス窓口にご相談ください。

【メンテナンスお問い合わせ】

スタンバイ株式会社

〒132-0013

東京都江戸川区江戸川 2-2-2

TEL : 03-3676-9090 FAX : 03-5879-7024

営業時間 AM10:00~PM19:00 (土日、祝日、休業日を除く)

